

+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

AINDA POR  
R\$ 5,90

# SUPER GAMEPOWER

**Grátis**

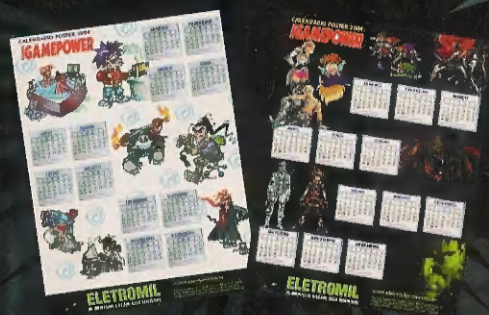
**Duplo Calendário-Pôster**

[www.sgponline.com.br](http://www.sgponline.com.br)

P O O L  
editora

EDITORIA  
OPTION  
Nº 108  
R\$ 5,90

ISSN 0104-611X



## Lançamentos:

- Xbox PS2 PS3 XIII, Need for Speed Underground
- Xbox PS2 PS3 Medal of Honor: Rising Sun, R: Racing Evolution, Crash Nitro Kart
- PS2 Xbox PS3 Legacy of Kain: Defiance
- PS2 Fatal Frame 2, Dragon Ball Z: Budokai 2
- Xbox Project Gotham Racing 2
- PS2 Mario Kart: Double Dash
- PS2 Mario & Luigi: Superstar Saga

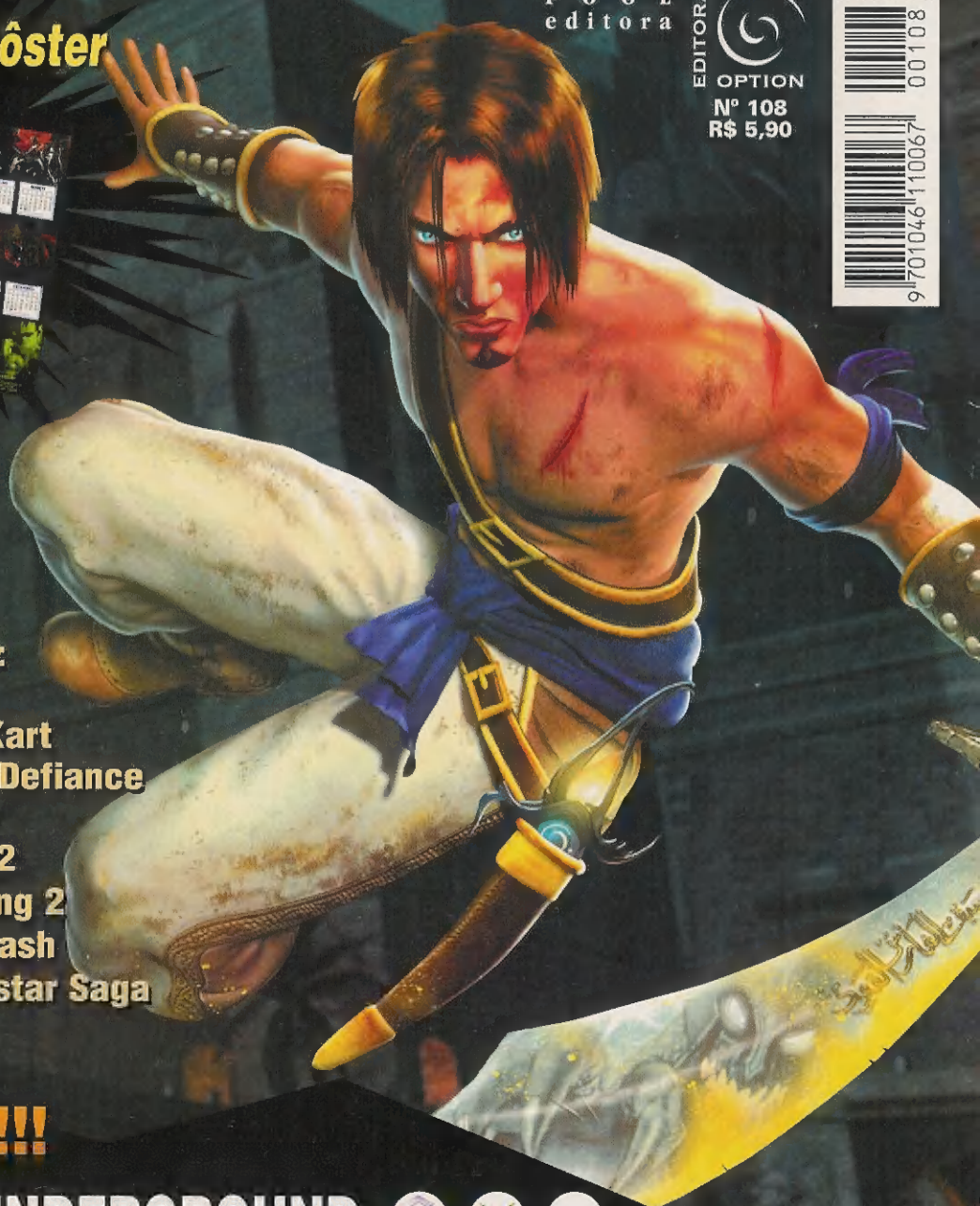
E muito mais...

**DETONADOS!!!**

**TONY HAWK'S UNDERGROUND**



**PRINCE OF PERSIA**







# DRAGONOON GAMES



• TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •

• VENDA •

• ASSISTÊNCIA TÉCNICA •

• DESTRAVAMENTO •

• TODOS OS ACESSÓRIOS •

• IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •



• DVD's / CD's  
EM PROMOÇÃO:  
CONSULTE.



• PAGAMENTO EM ATÉ •

# 15X



**Sedex para todo o Brasil**

**Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375**  
**[www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)**

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501



# PROMOÇÃO DO MÊS

A foto é apenas ilustrativa

Escreva em três linhas qual o personagem de videogame você colocaria no Museu de Cera e porque? Quem mereceria? Leia Circuito Aberto, pág. 10, e ponha a cabeça para funcionar. A melhor carta **levará para casa um PlayStation 2**. Boa sorte e até o mês que vem!



## PROMOÇÃO DO MÊS **em** GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de março de 2004.

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_

Qual o personagem de videogame você colocaria no Museu de Cera e porque?

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 10/12/2003 e 10/02/2004.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo Qual o personagem você colocaria no Museu de Cera e porque, e enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas

quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção* – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.

4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção, pode-se tirar cópias xerox do cupom, ou escrever dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora

Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.

8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/03/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 110 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/03/04.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Quaisquer casos omissos serão resolvidos em juízo, ficando eleito o Foro Regional de Pinheiros, na Comarca de São Paulo, para que sejam dirimidas quaisquer dúvidas sobre esse regulamento.



## CIRCUITO ABERTO

Mario e o primeiro personagem de Videogame a ter sua estátua de cera no Famoso Museu de Hollywood.



## NEWS

PlayStation 3 poderá vir acompanhado com uma EyeToy mais sofisticada.

## PLAYSTATION 2

Ghost Recon: Jungle Storm	16
Driv3r	16
Sakura Taisen Monogatari:	
Mysterious Paris	16
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	17
Fight Night 2004	18
Winning Eleven 7 International	20
Richard Burns Rally	20
Virtua Fighter Cyber Generation	21
Glass Rose	21
Zombies	22
Puyo Puyo Fever	22
The Rhapsody of Zephyr	22
XIII	26
Need for Speed Underground	27
Medal of Honor: Rising Sun	28
R: Racing Evolution	29
Crash Nitro Kart	30
Legacy of Kain: Defiance	31
Dragon Ball Z: Budokai 2	32
Kya: Dark Lineage	33
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly	34
Ratchet & Clank 2: Going Commando	35

## DETONADOS

Tony Hawk's Underground	46
Prince of Persia: The Sands of Time	56

## GAME BOY ADVANCE

Dragon Ball Z: Bokuutougeki	17
Mario & Luigi: Superstar Saga	38
Medal of Honor: Infiltrator	39
Beyblade: V-Force	39

## PC

BiosFear	18
8th Wonder of the World	18
Sacred	18
DEactivation	20
Knights of Honor	20
Besieger	21
Zombies	22
XIII	26
Need for Speed Underground	27
Legacy of Kain: Defiance	31

## FLASHBACK

Prince of Persia	70
------------------	----

## ARCADE

The King of Fighters 2003	17
Ollie King	22

## DREAMCAST

Puyo Puyo Fever	22
-----------------	----

## GAME CUBE

Psy-Ops: The Mindgate Conspiracy	17
Richard Burns Rally	20
Virtua Fighter Cyber Generation	21
Puyo Puyo Fever	22
XIII	26
Need for Speed Underground	27
Medal of Honor: Rising Sun	28
R: Racing Evolution	29
Crash Nitro Kart	30
Mario Kart: Double Dash	38

## XBOX

Driv3r	16
Psy-Ops: The Mindgate Conspiracy	17
Fight Night 2004	18
Richard Burns Rally	20
Zombies	22
Puyo Puyo Fever	22
XIII	26
Need for Speed Underground	27
Medal of Honor: Rising Sun	28
R: Racing Evolution	29
Crash Nitro Kart	30
Legacy of Kain: Defiance	31
Project Gotham Racing 2	36

## N-GAGE

Ghost Recon: Jungle Storm	16
Sega Rally	17
Tomb Raider	23

## DICAS

PlayStation 2	
Prince of Persia: The Sands of Time	40
Gladius	40
Metal Arms: Glitch in the System	40
Goblin Commander: Unleash The Horde	40
Crash Nitro Kart	40
Need For Speed Underground	41
Medal of Honor: Rising Sun	41
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini Bottom	41
Legacy of Kain: Defiance	41
Terminator 3: Rise of the Machines	42
ESPN College Hoops	42
Broken Sword: The Sleeping Dragon	42
Battlestar Galactica	42
Final Fantasy X-2	42



Fugitive Hunter	42
Kya: Dark Lineage	42
LowRider	42
Space Channel 5: Special Edition / Space	
Channel 5 Part 2	42
Manhunt	42
Bloody Roar 4	42
SOCOM II: US Navy SEALs	43
Ratchet and Clank: Going Commando	43

## GameCube

Prince of Persia: The Sands of Time	40
Gladius	40
Metal Arms: Glitch in the System	40
Goblin Commander: Unleash The Horde	40
Crash Nitro Kart	40
Need For Speed Underground	41
Medal of Honor: Rising Sun	41
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini	
Bottom	41
Mario Kart: Double Dash	43

## Game Boy Advance

Dragon Ball Z: Taiketsu	43
Operation Armored Liberty	43

## Xbox

Prince of Persia: The Sands of Time	40
Gladius	40
Metal Arms: Glitch in the System	40
Goblin Commander: Unleash The Horde	40
Crash Nitro Kart	40
Need For Speed Underground	41
Medal of Honor: Rising Sun	41
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini	
Bottom	41
Legacy of Kain: Defiance	41
Terminator 3: Rise of the Machines	42
ESPN College Hoops	42
Broken Sword: The Sleeping Dragon	42
Battlestar Galactica	42
NBA Inside Drive 2004	44
Project Gotham Racing 2	44
Secret Weapons Over Normandy	44
Magic The Gathering: Battlegrounds	44
I-Ninja	44
Links 2004	44

## PC

XIII	44
Need For Speed Underground	44
Beyond Good and Evil	44
Apocalyptica	44
Star Wars: Knights of the Old Republic	44

## GAMESHARK

### PlayStation 2

Need For Speed: Underground	46
Metal Arms: Glitch in the System	46
SpyHunter 2	46
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	46
Medal of Honor: Rising Sun	46
Dragon Ball Z Budokai 2	46

### Playstation

Nascar Thunder 2004	46
---------------------	----

## GameCube

Gotcha Force	46
Medal of Honor: Rising Sun	46
Tony Hawk's Underground	46
Metal Arms: Glitch In The System	46

Mario? Que Mario? Aquele que... virou estátua de cera. Pois é, os personagens de videogames estão ficando importantes. Esse mês, o encanador da Nintendo foi agraciado com uma estátua de cera no Hollywood Wax Museum. Lá estão figuras de personagens importantes como Elvis Presley, Neo (Keanu Reeves) e Madonna. Isso que é pompa! E a **Promoção do Mês** é justamente sobre o tema. Leiam a matéria no **Circuito Aberto** e ponham a criatividade para funcionar. Lembrem-se que no mês passado disse que teria um super brinde nesta edição? Pois está aí: um **Duplo Calendário-Pôster** com os críticos da **SuperGamePower** e dos jogos que farão a cabeça da galera em 2004. E vamos aos Detonados. O primeiro é a volta do clássico **Prince of Persia**, para Play2, Xbox, Cube e PC. Um roteiro de primeira para terminar o jogo sem susto. O segundo Detonado é o radical **Tony Hawk's Underground**. Você vai aprender a realizar todos os 129 objetivos e ainda pegar as fitas e fases secretas. Maneiro! Os jogos da edição também são de arrasar. Para começar tem o **XIII**, para os consoles "top" e PC, um jogo que une ação incessante e gráficos de cartoon. Esse foi o mês da corrida: tem o **Project Gotham Racing 2** do Xbox; **Need for Speed: Underground** (PC e consoles); **Racing Evolution** e **Crash Nitro Kart** (consoles); e, por fim, **Mario Kart: Double Dash** de Cube. Falando em Mario, ele marca presença novamente com **Mario & Luigi: Superstar Saga**, de GBA. Fora isso tem **Medal of Honor: Rising Sun** para os consoles e **Medal of Honor: Infiltrator** para GBA.

Faltou ainda a porrada de **Dragon Ball Z: Budokai 2** e os sustos de **Fatal Frame 2**, ambos do Play 2. Bom, galera, espero que tenham um 2004 detonante, com muitos jogos de arrasar. Fui!

*Chefe*





# arte no envelope

**PREMIADO**

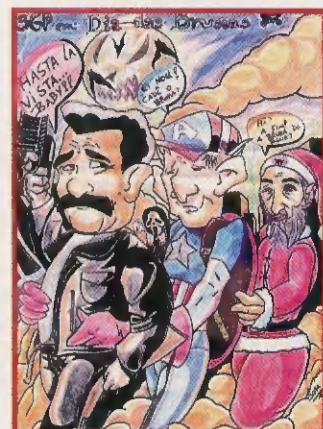
Se você não foi contemplado com um grande presente do velho Noel, mande seu desenho para **SGP**. Você pode ganhar um Brinde Surpresa!



O Duende Verde de Thiago Anselmo Alves de Lucena (Paranaguá - PR) mostra que não está para brincadeiras e leva o prêmio da mês. É bom o Homem-Aranha se cuidar.



Hulk volta a atacar. O homem dos músculos verdes faz pose no desenho de Márcio da Silva Sá, de Franco da Rocha - SP.



Isso sim que é Dia das Bruxas! Aliás, as coitadinhas saíam correndo desse trio medonho. Esse é o recado de José Luiz Vieira Duarte, de Sorocaba - SP.



R-Type foi o tema de James Márcio Dias, morador de Taboão da Serra - SP. Um esquadrão de naves da série R prepara-se para o combate.



Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower**  
Rua Isabel de Góis nº 8,  
bl3, cj 93 - Cep 04173-150  
Jd. Botucatu  
São Paulo - SP

Eduardo Gomes de Farias, de São Paulo - SP, manda uma dupla do barulho: Batman e Wolverine. Ótima composição.



Wolverine é campeão de audiência nas páginas de SGP! Jean Francisco Wille de Assunção, de Lapa - PR, mandou ver no uniforme clássico do herói.



Michele Ferreira dos Santos, do Rio de Janeiro - RJ, manda seu traço do ruivo-mor de The King of Fighters, Iori Yagami. Te cuida, Kyo!



É, o Chefe-Noel não vai poder entregar os presentes esse ano na visão de Éverton Celetino Fonseca, de Sorocaba - SP.



# Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

## PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Um dos mais clássicos games de todos os tempos também volta em ambiente 3D. Com um clima fantástico, Prince of Persia tem muita ação e quebra-cabeça.



2

## TONY HAWK'S UNDERGROUND

Agora o personagem principal é você. Monte seu skatista e chegue ao topo da carreira. Treine a vontade e parta para o grande topo. Mande ver nas manobras radicais e impressione os feras.



3

## FATAL FRAME 2: CRIMSON BUTTERFLY

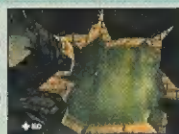
Mais uma vez a Tecmo está conseguindo assustar os jogadores. Baseado nos esquemas de filmes de horror japonês, Fatal Frame 2 volta ainda melhor. É a prova que o estilo Resident Evil ainda pode ser trabalhado com originalidade.



4

## XIII

O novo game da Ubisoft alia gráficos estilo cartoon com violência. E a mistura dá certo. Jogo de tiro em primeira pessoa com uma pitada de adventure, XIII é empolgante.



5

## MARIO KART: DOUBLE DASH

O GameCube ganhou um Mario Kart. O sistema de jogo é similar ao do Nintendo 64, que já era muito bom. É um jogo de corrida fácil de assimilar que garante muita diversão entre roda de amigos.



6

## SOCOM II: U.S. NAVY SEALS

Maior e melhor. O modo offline oferece muitos desafios enquanto o modo online captura a essência dos games de PC que fazem a cabeça da moçada. Leia-se aí Counter Strike.



7

## MARIO & LUIGI: SUPERSTAR SAGA

O negócio da Nintendo parece ser em duplas agora. Mario & Luigi é um RPG superlegal em que há muitas ações conjuntas realizadas pelos irmãos mais famosos dos videogames. Uma ótima pedida para o portátil.



8

## PROJECT GOTHAM RACING 2

Jogo de corrida super-realista exclusivo do Xbox. Os gráficos são muito bons e pode ser jogado online. São muitos carros a disposição do jogador. Para curtir por muito tempo.



9

## MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Hora de retornar a II Guerra Mundial. Rising Sun foca na guerra do Pacífico e começa com o bombardeio a Pearl Harbor. Depois de uma fuga desesperada é tempo do contra-ataque ao exército japonês.



10

## R: RACING EVOLUTION

A mais nova evolução de Ridge Racer. O modo de história está cada vez mais completo, com muitos eventos a serem disputados. Promete muita diversão. A Namco não dorme no ponto.



sgp na rede

## Cavaleiros do Zodíaco: 17 anos Firmes e Fortes



Cavaleiros do Zodíaco está na moda novamente. A série reestreu na Cartoon Network e, no Japão, vai ser lançado um longa-metragem, a estreiar em fevereiro de 2004. O desenho é criação de Massami Kurumada, desenhista experiente, que comemora 30 anos de profissão. Cavaleiros estreou na revista Shonen Jump em 1986. O enredo de ação e lutas cativou o público logo de cara. O mundo desses guerreiros tem forte inspiração em mitologias clássicas, em especial a grega. Em 2002 foi lançado uma série especial sobre Hades. Voltando ao longa-metragem, não há previsão de estréia no Brasil, mas quem quiser ver alguns trailers pode conferir no site oficial japonês. E também um Making Of com alguns rascunhos do desenho.

### Trailer do longa-metragem e episódios especiais

[http://www.toei-anim.co.jp/movie/2004\\_seiya/trailer.html](http://www.toei-anim.co.jp/movie/2004_seiya/trailer.html)

### Making Of

[http://www.toei-anim.co.jp/movie/seiya\\_tokubetsu/top.html](http://www.toei-anim.co.jp/movie/seiya_tokubetsu/top.html)



# SGP?

## responde

Oi redação da **SGP** da para vocês mandarem uns macetes do **Max Payne 2** do PC? Valeu!

Wallace

**BG:** Faça um atalho de maxpayne2.exe, clique com o botão direito do mouse e selecione propriedades, aonde diz Target é que fica localizado o arquivo do seu jogo. Troque o texto que está lá para "C:\Arquivos de programas\Rockstar Games\Max Payne 2\Max Payne2" -developer. Depois disso comece o jogo a partir desse atalho e aperte ~ durante o jogo para que uma tela preta apareça com um cursor para escrever, então coloque os códigos abaixo para que eles funcionem se nenhum problema **getallweapons:** Todas as armas  
**coder:** Modo Deus e todas as armas sangue e munição infinita  
**getbullettime:** Restaura barra de bullet time total

E aí galera da **SGP**, eu gostaria de saber alguns macetes para **The Sims** de PS2?

Hilton Moulin Caliman

**MK:** Para acessar Cheat menu aperte R1, R2, L1, L2 do seu controle e coloque os códigos **FISH EYES.** (No jogo pressione bolinha para trocar a visão até chegar a visão de primeira pessoa game.): visão de primeira pessoa  
**FREEALL:** fazer todos os objetos custarem 0 simoleans  
**MIDAS:** destrava todos os jogos para dois jogadores e destrava os skins travados  
**PARTY M:** destrava o Party Motel para dois jogadores  
**SIMS:** destrava o Play The Sims Mode sem ter que ir para o Get a Life Dream House.

Vocês podiam colocar algumas dicas para "Tony Hawk's Pro Skater 4" ou "Senhor dos Anéis e as 2 Torres"?

Luiz

**LM:** Aqui vão um monte de dicas desses jogos

### O Senhor dos Anéis e as 2 Torres

**Ps:** você tem que terminar o jogo para que os códigos funcionem

**Resturar sangue:** comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1 e L2, então aperte ↓, △, ↓, X, ↑. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

**Pegue 1000 de experiência:** comece um missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1 e L2, então aperte X, ↓, ↓, ↓. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

**Ter todas as habilidades de level 2:** comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte ○, →, ○, →. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

**Ter todas as habilidades de level 3:** comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte △, ↑, △, ↑. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

**Ter todas as habilidades de level 4:** comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte □, ←, □, ←. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

**Ter todas as habilidades de level 5:** comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2, então aperte X, X, ↓, ↓. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

**Be Invincible:** comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte △, □, X, ○. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

**Max Ammo:** comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte X, ↓, △, ↑. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

**Unlimited Missile Weapons:** comece uma

missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte □, ○, X e △. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

**Awesome Attacks:** comece uma missão qualquer e pause o jogo apertando start, enquanto pausado aperte R1, R2, L1, L2 e então aperte, □, □, ○, ○. Solte os botões e despausa o jogo apertando Start.

### Tony Hawk's Pro Skater 4

**Todos os códigos:** vá para o cheats no menu de opções e coloque watch\_me\_xplode.

**Manuals Perfeitos:** vá para os cheats no menu de opções e coloque MULLENPOWER.

**Rail perfeito:** vá para os cheats no menu de opções e coloque SSBSTS.

**Sempre ter a barra especial cheia:** vá para os cheats no menu de opções e coloque DOASUPER.

**Gravidade da lua:** comece uma carreira e saia dela, coloque superfly no password para continuar a carreira.

**Toda sa medalhas de ouro:** vá para o menu que se coloca códigos e coloque neverboard, ou 4juice.

**Destrava Daisy:** vá nas opções 2 do menu principal, entre em cheats e coloque (o)(o)

Redação, Help! Na Edição 95, eu acho, que vocês colocaram uma dica de **DBZ Budokai** para PS2 dizendo que poderia se jogar com o Goku nível 4 se lembram? Só que eu tentei de tudo e não consegui. Eu não achei nada a respeito dessa dica. Podeiam me mandar novamente por favor?

Rafael Costa da Souza

**BB:** É claro camarada. Segura aí.

**Goku Super Sayajin Nível 4:** termine o modo torneio com todos os personagens no avançado e segure select + X selecionando Goku para que seu poder suba para o SS4.

Aí galera da **SGP** eu queria saber se vocês têm dicas de **Medal of Honor Frontline**?

Alexandre Júnior

**MK:** Sim, nós temos e vamos te passar agora mesmo!

**Invencível:** pause o jogo e pressione □, L1, ○, R1, △, L2, Select e R2. O jogo irá se despauar automaticamente.

**Munição infinita:** pause o jogo e pressione ○, L2, □, L1, Select, R2, △ e Select. O jogo irá se despauar automaticamente.

**Colete a prova de balas:** pause o jogo e pressione ○, Select, R2, R2, R1, R1, △ e R1. O jogo irá se despauar automaticamente.



# classificados

Troco um **Nintendo 64** com **1 controle**, **2 rumble paks**, **3 jogos** (Doom, International Super Star Soccer 64, Blast Corps) por um Game Boy Advance com pelo menos um jogo (Donkey Kong Race, Pokemon ou Dragon Ball). Troco também um **Playstation** com **2 controles**, **30 jogos**, **2 memory cards**, cabo que dá para jogar com até 5 pessoas ao mesmo tempo mais um Gameshark por um Playstation 2. Pago a diferença. Tratar com Paulo. Telefone: 6238-7149

Vendo **Game Boy Color** com **7 Fitas** por R\$180,00 e **Game Boy Advance** por R\$280,00. Vendo também um **Nintendo 64**, **2 controles** por R\$200,00. Também aceito troca Tratar c/ Bruno, tel: (0xx69) 225-4950

Vendo **Nintendo 64** com **4 controles**, **6 fitas**, **1 cartucho de memória de expansão** e **1 Rumble Pak** por R\$350,00.

Tratar com Almir Pereira da Silva (00xx11) 5933-3614 após as 21 horas ou (0xx11) 9820-8679

Vendo **1 jogo** original p/ PS2, **Devil May Cry** e **1 Gameshark** original. Tratar com Rodrigo Tel. (11) 5563-2824 após as 14 horas.

Estou Vendo um **Nintendo 64** em perfeito estado com **7 fitas** originais, um **rumble pak** e **2 controles** por apenas R\$550,00. Tratar com Valter Telefone para contato: 5873-3684

Vendo um **Nintendo 64** com **dois controles originais** e um **rumble pak** (não necessita de pilhas para funcionar) por R\$160,00. Vendo também **4 fitas originais: The**

**Legend of Zelda Ocarina OfTime**, **007 Goldeneye**, **Turok2**, **Star Wars Shadows of Empire** por R\$150,00 ou o pacote todo por R\$300,00. Os interessados escrevam para Itamar Ferreira Pessoa Rua Antonieta Salgado, 47 Ponte Alta Aparecida - SP - CEP 12570-000 ou Telefone (0xx12)3105-7474

Vendo **1 Nintendo 64** com **4 controles**, **6 fitas originais**, **International Super Star Soccer 64**, **Mortal Kombat**, **Rumble Pak**, **Memória de expansão** por R\$350,00 Tratal com Almir. Tel 5933-3614 ou 9820-8679

## SuperGamePower

Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93  
Jd. Botucatu - Cep 04173-150  
São Paulo - SP

# AKIRA AGORA

**O** Vampiros, terroristas, manobras radicais... A edição do mês passado estava cheia de adrenalina e isso deve ter pirado o Chefe. Só isso explica os erros da Carta do Chefe da edição passada. Diz que Freedom Fighters é um jogo para PlayStation 2. Mas também é para Cube, Xbox e PC. O subtítulo do jogo do Bob Esponja saiu como "Battle" for Bikini Bottom. Errou no inglês: é "Battle". E o Tony Hawk vai querer dar uma skatada na cabeça de nosso comandante: o jogo dele

saiu como Tony Hawk's "Undergruond". Corrigindo: "Underground". Na página 10, sobre a história do NES, o texto já começou com uma caca: comeram um "q". O texto começa, então, assim: "Em quinze de julho de 1983...". As Bond Girls são bacanas mas não quero nem saber o que são as "Bong" Girls que saiu na página 22, sobre o jogo do 007. Bom, gente, bom 2004 para todos. Quem sabe, sem erros.



Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

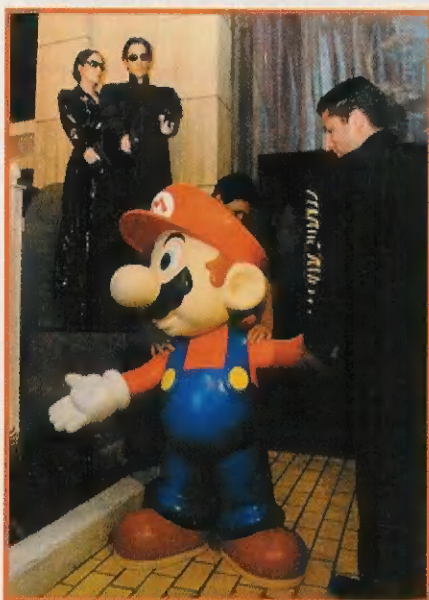
## SUPERGAMEPOWER

Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93  
Jd. Botucatu - São Paulo - SP  
CEP 04173-150



# Mario

**DE CARPINTEIRO ANÔNIMO  
A SIMBOLO DA CULTURA POP**



*Mario prepara-se para tomar lugar de Neo e Trinity*

**N**ove de dezembro de 2003. Essa data ficará marcada na história. Pela primeira vez, um personagem de videogame ganhou uma estátua de cera na Hollywood Wax Museum, um museu onde estão expostas 180 figuras de celebridades do calibre de Marilyn Monroe, Elvis Presley, John F. Kennedy e Arnold Schwarzenegger, atual governador da Califórnia. Esse personagem é Mario, que apareceu de 67 jogos e vendeu mais de 170 milhões de cópias no mundo todo, simplesmente 10% de toda a vendagem da Nintendo. Por coincidência, o museu está localizado na Hollywood Boulevard 6767. Mario substituiu a Neo e Trinity, personagens de Keanu Reeves e Carrie-Anne Moss em Matrix, no hall de entrada do museu. Interessante o que isso pode representar: há 2 anos, a indústria do videogame é mais rentável que a do cinema. Em 2002, o mercado de videogames lucrou 300 bilhões de dólares ante 204 bi da indústria cinematográfica. O encanador mais famoso do mundo não pára: está na praça com 4 jogos. Eles são Mario Kart: Double Dash e Mario Party 5 para GameCube; e Mario & Luigi: Superstar Saga e Super Mario Advance 4 para Gameboy Advance. E, pelo jeito, ele vai ter muito fôlego para ser o principal personagem dos videogames.

**A indústria do  
videogame mostra sua  
força e emplaca seu  
mais ilustre  
representante na meca  
das celebridades:  
Hollywood**



*Estátua do Mario é inaugurado no Hollywood Wax Museum*



## Prazer, meu nome é Jumpman

O personagem nasceu da cabeça de, quem mais, Shigeru Miyamoto. Foi um pedido do presidente Hiroshi Yamauchi para tentar melhorar o setor de arcades. Então Miyamoto chegou à ideia de um carpinteiro (sim, esse foi a primeira profissão de Mario) que tem de salvar a namorada de seu chefe das mãos de um gorilão (sim, é o Donkey Kong) numa obra. O personagem nasceu com um narigão e um bigode para que aparecesse bem característico mesmo num "boneco" com poucos pixels. Foi lhe dado um chapéu, pois os programadores não conseguiram fazer uma animação de cabelo que ficasse legal. No começo ele não tinha nome. A equipe o chamava de "jumpman", ou o "homem que pula" em português. E assim, em 1981, o arcade Donkey Kong foi para as ruas. Sucesso total.

## Ganhou um nome e uma nova profissão

O personagem ganhou o nome de Mario em homenagem a Mario Segali, dono da propriedade onde se localizava o depósito da Nintendo americana. Em 1983, Miyamoto resolveu dar uma nova carreira para Mario: ele passou a ser um encanador. E assim, o gênio inventou Mario Bros, em que o personagem e seu irmão Luigi deveriam eliminar tartarugas e caranguejos dos esgotos. O nome Luigi soa italiano mas diz a lenda que vem da palavra japonesa "luigi", que quer dizer "parecido", "similar", no caso, similar ao Mario. Fez razoável sucesso nos arcades e integrou a primeira leva de jogos para o Famicom, o NES japonês. Em 1984, Miyamoto passou a liderar o grupo 4 de pesquisa e desenvolvimento da Nintendo. Foi nesse departamento que foi desenvolvido o Mario mais comercializado de todos os tempos: Super Mario Brothers. Continha a essência dos jogos de plataforma e que seriam copiados por outras empresas: elementos de exploração, itens escondidos, múltiplos caminhos e dicas. Shigeru também criou um mundo próprio, inspirado em Alice no País das Maravilhas. Pela primeira vez Mario extrapolava o mundo dos videogames e foi parar em revistas de interesse geral. O

jogo se tornou um fenômeno social e fez as vendas do NES explodirem.

## Super Mario Bros 2 para cada gosto

A demanda por novos jogos da série fez a Nintendo continuar numa sequência. No Japão, Super Mario Bros 2 foi lançado em 1986. Era quase idêntico ao primeiro mas com gráficos um pouco melhores e desafios mais difíceis. Devido a esses fatos, a empresa modificou o sucesso japonês Doki Doki Panic e o lançou como Super Mario Bros 2 nos EUA. O Mario 2 japonês, depois, foi colocado em Super Mario All Stars do Super NES, bem mais tarde.

## Mais famoso que Mickey

As inovações de Super Mario Bros 3, lançado em 1988 no Japão e em 1990 nos EUA, foram as roupas de animais que o encanador podia vestir. A publicidade num filme chamado "O Gênio do Videogame" fez explodir as vendas do jogo. Foi o Mario mais vendido, sem ser "bundle", de todos os tempos: quase 18 milhões de unidades. Super Mario Bros 1 era vendido junto com o console e alcançou os 40 milhões. Nessa época, segundo pesquisa, Mario era mais conhecido que Mickey Mouse.

## Mario polivalente

O personagem, como garoto-propaganda da Nintendo, apareceu em um sem número de jogos. Jogou tênis (Mario Tennis), golfe (Mario Golf) e andou em karts (Mario Kart) nos diversos consoles. Aventurou-se por diversos estilos: RPG (Super Mario RPG - Super NES; Paper Mario - Nintendo 64; Mario & Luigi: Superstar Saga - Gameboy Advance); luta (série Super Smash Bros), quebra-cabeça (Dr. Mario) e tabuleiro (série

Mario Party). Colecionou aliados, como o simpático Yoshi, assim como terríveis inimigos como Wario e Waluigi. O nome Wario é mistura de Mario com a palavra japonesa "warui", que quer dizer "mau". O mesmo processo ocorre com Waluigi.

## Estréia nos telonas

Sucesso absoluto nos videogames fez o personagem ser levado para os cinemas. Isso foi em 1993. Apesar de contar com estrelas como Dennis Hopper (como o Koopa) o filme foi um retumbante fracasso. Mario não está sozinho nessa empreitada: Double Dragon e Street Fighter são outros jogos de sucesso que não emplacaram na tela grande.

## Sucesso em cada console

A cada console lançado pela Nintendo, Mario ganhava mais notoriedade. Estreou no Gameboy com Super Mario Land. No Super NES, Super Mario World trazia gráficos e efeitos incríveis para a época e mais de uma centena de fases. Foi a estréia do dinossauro Yoshi também. Mas foi no Nintendo 64 que Shigeru Miyamoto ganhou status de celebridade: Super Mario 64 foi eleito o melhor jogo da história. A história continuou no GameCube com Super Mario Sunshine.

## Na calçada da fama

Por reconhecimento à popularidade do bigodudo que a Hollywood Wax Museum colocou Mario em sua galeria de celebridades. Afinal, participar de 67 obras e vender 170 milhões de cópias não é para qualquer um.





## Estrelando Mario

**■ encanador da Nintendo  
■■ aventurou em vários  
consoles. Confira ■■ jogos.**

### NES

Donkey Kong  
Donkey Kong Classics  
Mario Bros.  
Nintendo World Championships 1990  
Super Mario Bros.  
Super Mario Bros. 2  
Super Mario Bros. 3  
Wario's Woods  
Wrecking Crew  
Dr. Mario  
Mario is Missing!  
Mario's Time Machine  
Yoshi  
Yoshi's Cookie

### Game Boy / Game Boy Color

Donkey Kong  
Super Mario Bros. Deluxe  
Super Mario Land  
Super Mario Land 2: 6 Golden Coins  
Tetris Attack  
Wario Land: Super Mario Land 3  
Wario Land II  
Wario Land 3  
Dr. Mario  
Game & Watch Gallery  
Game & Watch Gallery 2  
Game & Watch Gallery 3  
Golf  
Mario Golf  
Mario Tennis  
Mario's Picross  
Wario Blast: Featuring Bomberman!  
Yoshi  
Yoshi's Cookie

### Super NES

Super Mario All-Stars  
Super Mario RPG: Legend of the Seven

Stars  
Super Mario World  
Super Mario World 2: Yoshi's Island  
Tetris Attack  
Wario's Woods  
Yoshi's Safari  
Mario is Missing!  
Mario Paint  
Mario's Early Years: Fun with Letters  
Mario's Early Years: Fun with Numbers  
Mario's Early Years: Preschool Fun  
Mario's Time Machine  
Super Mario Kart  
Tetris & Dr. Mario  
Yoshi's Cookie

### Virtual Boy

Mario Clash  
Wario Land  
Mario's Tennis

### Nintendo 64

Paper Mario  
Super Mario 64  
Dr. Mario 64  
Mario Golf  
Mario Kart 64  
Mario Party  
Mario Party 2  
Mario Party 3  
Mario Tennis

### Gameboy Advance

Mario & Luigi: Superstar Saga  
Super Mario Advance  
Super Mario Advance 4: Super Mario Bros 3  
Super Mario World: Super Mario Advance 2  
Yoshi's Island: Super Mario Advance 3  
Wario Land 4

### GameCube

Luigi's Mansion  
Super Mario Sunshine  
Wario World  
Mario Golf: Toadstool Tour



Mario Kart: Double Dash!!  
Mario Party 4  
Mario Party 5

### Arcade

Donkey Kong  
Donkey Kong Jr.  
Mario Bros.  
Punch-Out!!  
Super Punch-Out!!

### Atari

Donkey Kong  
Donkey Kong Jr.  
Mario Bros.

### PC

Donkey Kong  
Mario is Missing  
Mario's Early Years: Fun with Letters  
Mario's Early Years: Fun with Numbers  
Mario's Early Years: Preschool Fun  
Mario's Fundamentals  
Mario's Game Gallery  
Mario's Time Machine  
Mario Teaches Typing  
Mario Teaches Typing 2  
Super Mario Bros. & Friends: When I Grow Up  
Super Mario Bros. Print World

### Philips CD-i

Hotel Mario

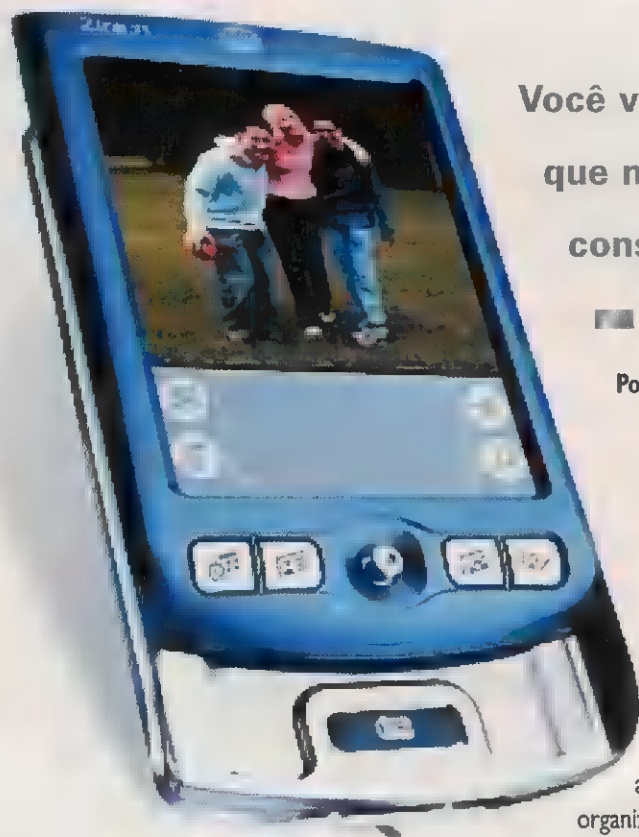
### Pinball

Super Mario Bros.  
Super Mario Bros: Mushroom World



# GAMES PARA PALM

**Você não pode ficar fora dessa!**



**Você vai experimentar games espetaculares  
que não devem nada aos melhores  
consoles portáteis do mercado  
na palma da sua mão.**

Por Marcelo Tavares

de tudo um ótimo  
custo benefício ao  
usuário  
gamemaniaco,  
lembrando que  
você tem uma  
câmera digital  
agregada ao Zire 71 ■  
a facilidade total para  
organizar ■ sua vida em abos  
os modelos graças aos softwares

disponíveis para o seu sistema operacional.  
Com a câmera embutida é só abrir,  
focalizar e clicar. O software Palm Photos  
organiza suas fotos favoritas para exibição.

O RealOne Mobile Player transforma o  
computador de mão num player portátil de  
MP3. Você pode ainda assistir ■ trailers de  
filmes ou games favoritos com o Kinoma  
Player and Producer. A caminho da escola  
ou da ginástica, você poderá escutar livros  
falados, programas de rádio, jornais e  
revistas com o AudiblePlayer.

A nova tela  
colorida do Zire  
71 possui alta  
resolução, e exibe imagens, gráficos e texto.  
Baterias recarregáveis oferecem longos  
períodos de diversão. E O processador ARM  
ultra-rápido lida com ■ maior parte das  
tarefas com uma eficácia surpreendente.  
Além disso, a memória de 16MB proporciona  
armazenamento suficiente para fotos digitais,  
jogos e aplicativos.

E o mais importante: os jogos. Veja a  
seguir alguns dos melhores games  
disponíveis para o seu PALM.

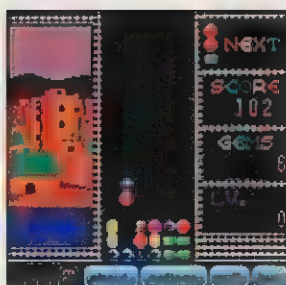
- 1 - Sonic
- 2 - Dr. Robotniks Mean Bean Machine
- 3 - Shinobi
- 4 - Columns
- 5 - Shinning Force
- 6 - Crazy Olympics



**O**s novos PAIM Zire e Zire 71, agora  
Made In Brazil, vão trazer para os  
nossos gamers a possibilidade de experimentar  
muito mais do que ferramentas e utilitários  
na palma da sua mão, mas também games  
espetaculares que não devem em nada aos  
melhores consoles portáteis do mercado.  
Com preços sugeridos pela PAIM Brasil de  
R\$1299,00 e R\$399,00 respectivamente, os  
novos modelos da fabricante destas  
maravilhas da modernidade, oferecem além



O jogo Sonic the Hedgehog é mais  
um clássico (vendido  
separadamente) que brilha na tela  
de alta resolução do seu Zire 71.



Marcelo Tavares é Administrador ■ responsável pela Mac Brasil,  
empresa especializada em Games responsável pela organização  
do Encontro de Gamemaniacos do RJ ■ produtora do Programa de  
Tv GameneWS, exibido na Net - Canal 36 toda quinta às 19h com  
reapresentação toda sexta às 14h. [marcelo@macbrasil.com.br](mailto:marcelo@macbrasil.com.br)

Apoio





## CONFIRMADO JOGO PARA PSP

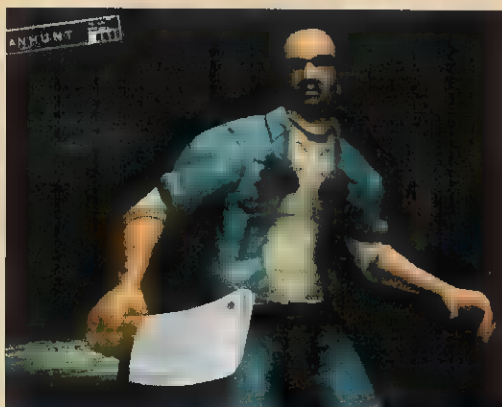
O portátil da Sony também tem seu game garantido. Será baseado no filme Polar Express estrelado por Tom Hanks e será produzido pela THQ. Foi o que disse Brian Farrel, chefe da empresa. Disse também já possuir um emulador do PSP ■ que prevê que o PS2 e o Xbox baixem o preço para 150 dólares quando ocorrer a E3 2004.

## NOVO CONSOLE DA NINTENDO É VOLTADO PARA O MERCADO PORTÁTIL

O "console misterioso" anunciado em agosto pela Nintendo está "relacionado à obtenção de sucesso no mercado de portáteis" segundo Axel Ferr, da filial europeia. O console será apresentado na E3 de 2004 e será lançado mundialmente no mesmo ano. Se a produção não for suficiente, será lançado inicialmente no Japão e depois para o mundo.

## MANHUNT PROIBIDO NA NOVA ZELÂNDIA

O governo da Nova Zelândia proibiu a comercialização do jogo Manhunt. Considerado violento, o jogo é prejudicial à sociedade, diz o órgão responsável pela classificação no país. A vizinha Austrália já havia proibido o Grand Theft Auto III em 2001.



## GAMES MULTIMÍDIA

A Capcom divulga a agenda do filme baseado em seus jogos: Resident Evil Apocalypse (14/2004), Chrono Trigger (2005) e Devil May Cry (2004).

...O jogo mais vendido...  
...Fighting e Action...  
...Comentários para...  
...commodos para...  
...manga e anime...  
...em 2004

...Jogos mais vendidos...  
...em 2004...  
...primeiro...  
...segundo...  
...terceiro...  
...quarto...  
...quinto...  
...sexta...  
...sétima...  
...oitava...  
...nona...  
...décima...  
...em 2004



## Notícias do XBOX

### XBOX NEXT PODERÁ USAR FORMATO PRÓPRIO

A Microsoft poderá usar uma mídia com tecnologia original para o próximo Xbox. É que a empresa está contratando "engenheiros para desenvolver discos para próxima geração de Xbox" pelo seu site. Assim, a gigante da informática seguiria os passos da Nintendo, que tem conseguido bons resultados no combate à pirataria. Mas ■ Microsoft não deverá usar minidiscos pois o Xbox Next pretende rodar DVD e jogos do atual Xbox. A empresa também quer aumentar ■ segurança sobre o HD.

### AGENDA DO XBOX2?

Segundo fontes do mercado, a Microsoft poderá apresentar as especificações do Xbox Next na Game Developers Conference ■ ser realizada entre os dias 22 e 26 de março de 2004. Perto da Páscoa, poderá ser apresentado uma demonstração ■ mais informações poderão estar na E3 2004.



## SQUARE-ENIX REPATENTEIA NOME ACTRAISER

A Square-Enix entrou com novo pedido de patente sobre o nome ActRaiser. O termo havia sido requerido pela antiga Enix. Com isso crescem as expectativas da volta do clássico do Super NES, um dos primeiros jogos do console, que misturava ■ simulação de Populous com a ação de plataformas.

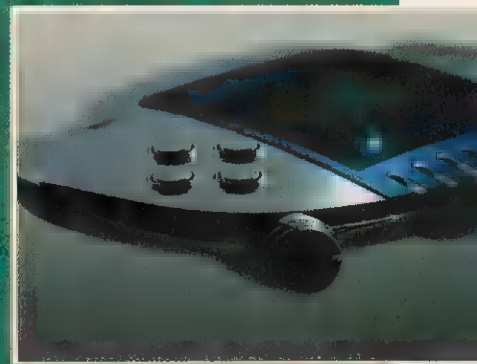


## PRIMEIRO JOGO DO PS3 E XBOX2?

A empresa Climax de Brighton, Inglaterra, foi a primeira a confirmar o desenvolvimento de jogos para os sucessores do PlayStation 2 e Xbox. O nome do projeto é Avalon e será um jogo "baseado em veículos" como define a softhouse. São máquinas que transitarão por terra, ar e mar.

## O MAIS NOVO PORTÁTIL DA PRAÇA

A Tiger Telemaxx lançará, no segundo trimestre de 2004, um videogame portátil. Ele é equipado com GPS, sistema de



posicionamento por satélite, e com o sistema operacional Windows CE.NET. O nome do aparelho é Tiger. Ainda possui um botão na máquina, uma câmera digital e um microfone Bluetooth, para comunicação sem fio. A tela é em cristal líquido TFT e possui funções SMS e reprodução MP3 e MPEG4. Será lançado, de início, na Inglaterra ao preço de 114 libras.

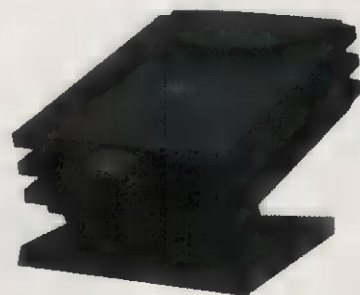
## Notícias do PS3

### PRODUÇÃO DO CHIP CELL COMEÇA EM MARÇO DE 2004

A Sony e a Toshiba anunciaram a agenda de produção do chip Cell, a CPU candidata para equipar o sucessor do PlayStation 2. O chip beta-teste começará a ser produzido em março de 2004, numa fábrica a ser implantada pela Toshiba. O centro fabricará chips de 300 milímetros com processo de 90 nanômetros. Mais tarde será usado processos de 65 nanômetros, que permite fazer circuitos menores e mais econômicos em termos de consumo. Ao de 2004, numa fábrica a ser implantada pela Toshiba. O centro fabricará chips de 300 milímetros com processo de 90 nanômetros. Mais tarde será usado processos de 65 nanômetros, que permite fazer circuitos menores e mais econômicos em termos de consumo. Aparelho não deve começar antes de dezembro de 2005. A Sony havia anunciado que o aparelho poderia sair em agosto de 2005.

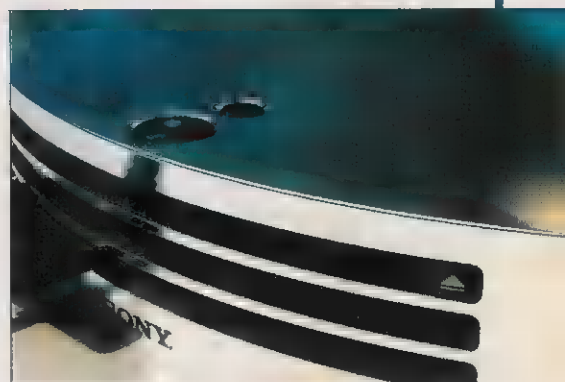
### PS3 VIRÁ COM EYETOY MELHORADO?

O vice-presidente da Sony americana, Phil Harrison, declarou que o sucessor do PlayStation 2 poderá aparelho não deve começar antes de dezembro de 2005. A Sony havia anunciado que o aparelho poderia sair em agosto de 2005.



### PROTÓTIPO DO PS3?

A internet ficou agitada com rumores sobre um suposto protótipo do PlayStation 3. Mas logo se descobriu que a imagem foi feita pelo artista gráfico francês Julien Vanhoenacker. Não, ele não trabalha para a Sony.





## Driv3r



ATARI/REFLECTIONS

Corrida

Março de 2004

A produção da terceira parte de **Driver** está mais caprichada que nunca. Atores de Hollywood emprestarão suas vozes para os personagens do jogo. O policial Tanner terá a voz de Michael Madsen (Donnie Brasco). Seu parceiro, Tobias Jones, será interpretado por Ving Rhames (Missão Impossível). E os vilões Jericho e Calita serão dublados respectivamente por Mickey Rourke (Era Uma Vez no México) e Michelle Rodriguez (Veloze e Furiosos). Infiltrados, os policiais irão levar ■ justiça a locais como Miami, Nice e Istambul. Com muita bala, é claro.



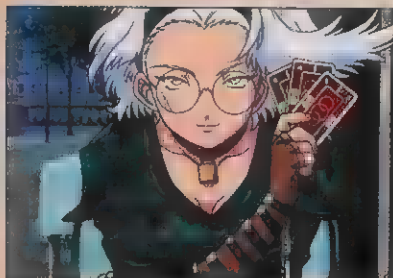
## Sakura Taisen Monogatari: Mysterious Paris



SEGA/RED  
ENTERTAINMENT  
Adventure

Março de 2004

A série Sakura Taisen, famosa no Japão, vai virar adventure. Assim, com mais ênfase no enredo, pretende explorar mais a Tóquio e a Paris do passado. O jogador é um detetive vindo do Japão e deve resolver vários casos, como assassinatos. Os fãs pediram e a dupla Sega/Red Entertainment resolveu atender: vai aprofundar na história da Paris Kagekidan, um grupo musical que aparece no game, no maior estilo Moulin Rouge. São mais de 150 desenhos à mão e novas canções. Só falta uma versão em inglês.



## Ghost Recon: Jungle Storm



UBISOFT/RED STORM

Ação-tática

Janeiro de 2004



A série Ghost Recon vai encarar rebeldes cubanos ■ cartel da Colômbia. Eles irão retaliar o governo que estão aliados com os EUA. A embaixada americana foi atacada com bombas e cabe a sua tropa dar cabo nos terroristas. Pela primeira vez, Ghost Recon será online. São 31 mapas para o modo multiplayer. Dez tipos de partidas multiplayer aguardam o jogador. Usando o headset da Logitech, os guerreiros poderão comunicar-se por voz. As missões para o modo Single Player serão na Colômbia ■ em Cuba, com 8 missões em cada território. Os jogos de ação-tática estão com tudo.



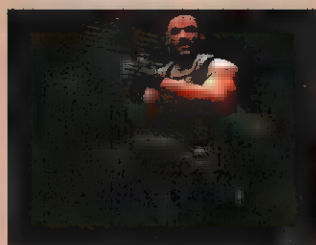
# Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy



MIDWAY

Ação

Maio de 2004



Conhecido anteriormente como ESPionage, **Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy** coloca o jogador na pele de Nick Stryer, um soldado de elite da Psi-Operative. São militares dotados de poderes paranormais e treinados para aumentar essas habilidades. Ele luta contra uma organização chamada The Movement. Além de armas de fogo modernas, Nick pode usar poderes mentais como o telecineses, que permite mover objetos ou inimigos à distância. Também pode controlar outros soldados controlando suas mentes. A ação é não-linear ■ com finais múltiplos. Os inimigos prometem ser inteligentes para dar trabalho ao jogador. Hora de exercitar sua mente.



# Sega Rally



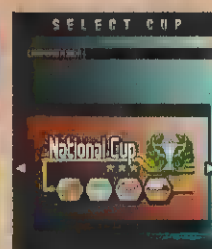
NOKIA

Corrida

Sem data prevista



O famoso game de rali da Sega chega às telas do n-Gage da Nokia. Trata-se um jogo de corrida tradicional, nascido nos arcades em 1995. São vários carros ■ disposição do jogador como o Lancia Stratos HF, Lancia Delta HF Integrale, Mitsubishi Lancer Evolution VII, Subaru Impreza, Toyota Celica GT-4 e o Toyota Corolla. Também há vários campeonatos, com níveis de dificuldade distintos ■ 4 etapas cada um. Os modos de jogo incluem Championship, estilo arcade; Time Attack, para fazer o melhor tempo; e Free Run, para treinar. Boa corrida.



# The King of Fighters 2003



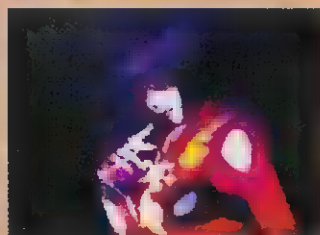
SNK-PLAYMORE

Luta

Já disponível



O supercampeonato de lutas vai recomençar. **The King of Fighters 2003** usa o sistema Variable Shift System, em que os lutadores podem ser trocados ■ qualquer hora. Vence quem exterminar o time adversário ou tiver mais energia somada ao fim do tempo. Os eternos Kyo Kusanagi e Iori Yagami estão aí. A eles se juntam pessoas como Gatoth, que forma time com Billy Kane e Yamazaki; Griffon Mask (Tizoc), do time de Terry e Joe Higashi; e Ash Crimson, que tem como companheiros Duoron e Sheng Woo. Resta saber quando vai sair a versão para consoles.



# Dragon Ball Z: Bukuutougeki



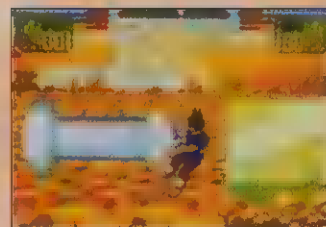
BANPRESTO

Luta

Primeiro semestre de 2004



A Banpresto está trabalhando num novo **Dragon Ball Z**. Agora, o jogador poderá formar times de 3 integrantes e pode-se trocar de guerreiro ■ qualquer hora, como em **Marvel vs Capcom** ou o novo **The King of Fighters**. Por enquanto somente Goku, Gohan, Vegeta e Frieza estão confirmados. Mas todos os principais personagens da série deve aparecer. A história do game acompanha até a saga de Majin Boo. O campo de batalha é enorme e os lutadores podem não caber na mesma tela. Os golpes e raios mirabolantes devem continuar. Kamahame-ha!





## Fight Night 2004



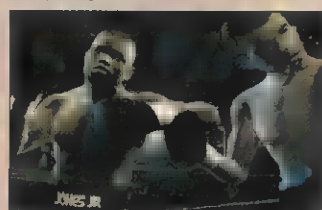
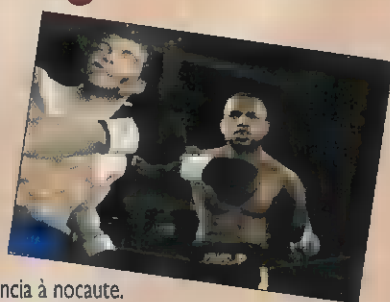
**ELECTRONIC ARTS**

**Esporte**

Primeiro semestre de 2004

A Electronic Arts entra no ringue ■ quer botar a concorrência à nocaute.

**Fight Night 2004** virá com sistema de golpes conhecido como Total Punch Control que promete socos e bloqueios com precisão e rapidez. O modo de criação de lutador também promete ser bem completo. A estrela do game é Roy Jones Jr que possui cartel de 49 vitórias ■ 1 derrota. **Fight Night 2004** permite customizar a música e os efeitos pirotécnicos de sua entrada ao ringue. A representação das leis físicas garante que nenhum nocaute será igual ■ outro. Resumindo, e EA Sports está entrando para ganhar.



## 8th Wonder of The World

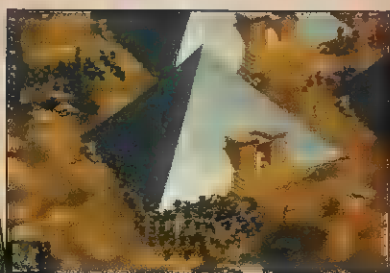


**FUNATICS/GMX MEDIA**

**Adventure**

Janeyro de 2004

**8th Wonder of The World** acontece alguns anos depois de Northland. Um dia, forças malignas tomam conta do mundo e demônios atacam reinos. Assim, ■ humanidade resgata os heróis do passado: Bjarni, sua esposa Cyra e o filho Mani. E a batata quente, pra variar, fica nas mãos no jogador. Você deve desvendar os mistérios das oito maravilhas do mundo e banir de vez o mal. O jogo é simplificado; ideal para os iniciantes do gênero. Tem missões bem variadas e até 6 pessoas podem disputar uma partida online. Um editor de fases acompanha o jogo.



## BiosFear

**TISCALI/NAKO INTERACTIVE**

**RPG online**

Sem data prevista

Conhecido na Coréia do Sul como Laghaim, BiosFear vai mostrar os Ocidente porque é um dos melhores RPG online da Ásia. O melhor de BiosFear é ■ diversão instantânea. Nada de ler manuais ou fazendo tutoriais para aprender comandos complicados. Os jogadores podem formar grupos ou participar dos Guilds. Mas a maior inovação de BiosFear é possibilidade de ter um animal de estimação que vai ajudá-lo nas batalhas. Não é muito barato alimentar esses bichos mas muitos optam por ter um. Pokémon total. Os testes beta começaram em dezembro.



## Sacred

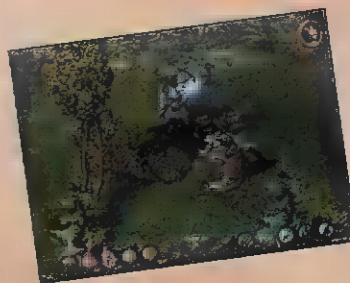


**KOCH/ASCARON**

**RPG**

Fevereiro de 2004

Em **Sacred** o jogador pode escolher entre 6 personagens: Battle Mage, Wood Elf, Gladiator, Dark Elf, Seraphim e Vampiress. Esse último é um cavaleiro de dia e um vampiro quando o sol se põe. São 30 missões principais e 200 objetivos secundários. Quade todo o mapa de Ancaria poderá ser explorado desde o início e inclui 16 regiões como florestas, planície de neve, montanhas, desertos e catacumbas. Os heróis podem lutar mesmo cavalgando. O jogador poderá criar ataques combo, fazendo sequência de ataques físicos e magias. Os Blcksmiths podem modificar seus equipamentos para que fiquem mais fortes.







**Fazendo diversão  
desde 1991**



pagamentos em até 6x no cartão

**Enviamos via SEDEX  
para todo o Brasil !!!**

**Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games**



**Assistência Técnica Especializada - THUNDER**

**Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas**

**Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525  
www.poraogames.com.br**



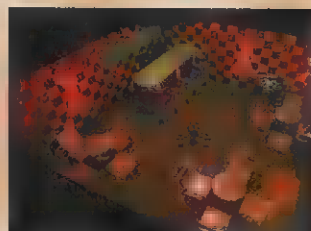
## DEactivation



STEP CREATIVE GROUP

Ação/Estratégia

Dezembro de 2003



**Deactivation** pega carona no sucesso de **Counter Strike**. A ação ocorre no futuro mas o esquema é o manjado terroristas versus contra-terroristas. São vários tipos de missões a cumprir como desativação de sistemas de defesa, destruição de robôs hostis e liberação de reféns. Os cenários das ações também variam muito e será necessário pensar no terreno para se dar bem nos combates. Se as missões forem bem realizadas você ganhará mais pontos para melhorar a sua equipe de robôs. São, no total, 13 missões bem desafiantes.



## Knights of Honor



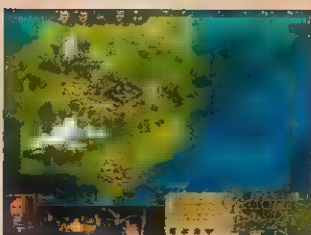
BLACK SEA STUDIOS

Estratégia

Sem data definida



A Black Sea Studios coloca nas mãos do jogador um reino para ser controlado. E verá que vida de rei não é nada fácil. Primeiro, vai ter que cuidar de suas forças militares. Cavaleiros reais são dotados de habilidades especiais. Use-os eficientemente. O rei também tem que ficar de olho em seu povo e na economia do seu reino. Quanto mais forte economicamente, melhor para suas estratégias. E, por fim, vem o campo diplomático: ninguém vence sozinho. Procure aliados e escolha bem os pretendentes de suas filhas para estreitar laços com reinos estratégicos. E cuidado com espíões ■ assassinos.



## Winning Eleven 7 International



KONAMI

Esporte

Fevereiro de 2004



O game **Winning Eleven 7** vai ganhar uma versão melhor.

Pode-se escolher entre 6 línguas diferentes: japonês, inglês, francês, italiano, alemão ■ espanhol. Ganhou novas animações ■ demonstrações. Os dados dos atletas e os uniformes das equipes também foram atualizados. A Konami conseguiu licenças do time holandês Feyernood e da italiana Juventus para usar nomes reais para esses times. A roupa do goleiro ■ o nome do estádio também podem ser editados na versão International. Há mais itens na loja. **Winning Eleven** continua batendo um bolão.



## Richard Burns Rally



SCI/WARTHOG

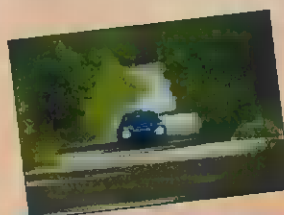
Corrida

Março de 2004



**Richard Burns Rally** é um game de corrida com forte apelo realístico, como é moda nos jogos de corrida. As forças físicas mais influentes envolvidas numa corrida foram programadas pela Warthog. O corredor que empresta seu nome ao jogo também dá umas aulas da categoria juntamente com seu navegador Robert Reid. Durante as provas seu carro irá se

desgastar podendo, em casos extremos, pegar fogo no motor ou perder os freios. Os carros existem de verdade: escolha entre o Peugeot 206, o Citroën Xsara T4 ou o Subaru Impreza 2003. Inclui pistas oficiais de países como Inglaterra, Japão, Finlândia e França.





# Virtua Fighter Cyber Generation



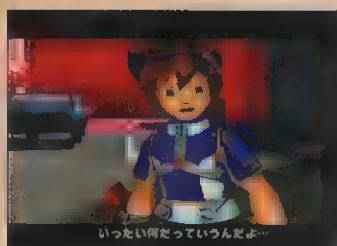
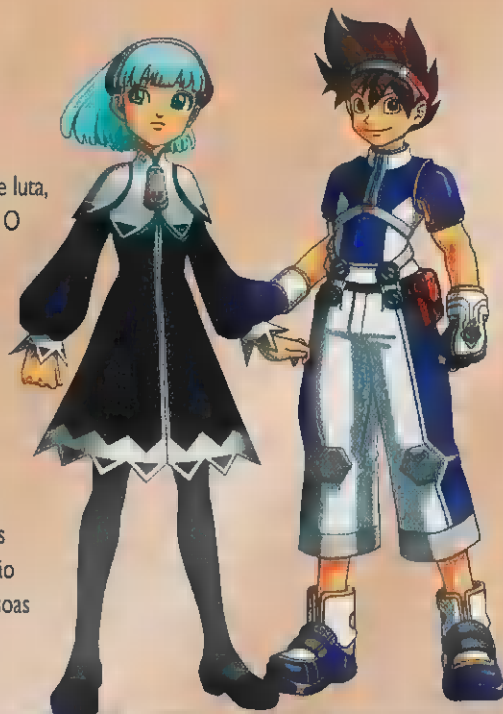
SEGA

RPG/Ação

Segundo semestre de 2004

Comemorando os 10 anos da série **Virtua Fighter**, clássico jogo de luta, o primeiro de 3D, a Sega resolveu se aventurar por novos caminhos. O novo **Virtua Fighter** é um RPG/Ação e traz como protagonista um garoto de 14 anos, Sei. O cenário é o mundo virtual da rede mundial de computadores, onde uma organização conhecida como Judgement 6 tem o controle total. Os lutadores que fizeram nome na série, como Akira, Lau e Jacky, aparecem em momentos-chave. No jogo aparece itens chamado de Virtua Souls, em que estão guardadas os golpes desses lutadores.

Pegando-os, Sei poderá usar os movimentos desses guerreiros. Os controles são simplificados para que pessoas de todas as idades possam jogar sem complicação.



## Besieger



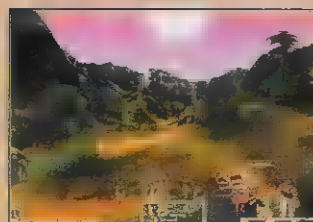
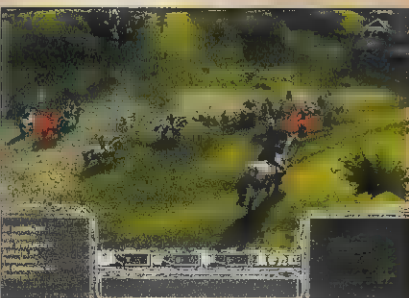
DREAMCATCHER/  
PRIMAL SOFTWARE

Estratégia

Sem data prevista



**Besieger** pega carona nos jogos de estratégia comuns no PC. Esse é todo feito em 3D: cenários, construções, animais e pessoas. Na parte estratégico, você deve cuidar de sua cidade, protegendo-a bem com muros. São duas raças com características distintas. O game conta com 40 tipos de construção e 20 tipos de tropas, com possibilidade de upgrades. Os cenários são bem populados, com muitas árvores e pedras. Os caras de Primal Software fizeram uma boa programação, não usando fumaças ou outros truques para esconder os cenários mais ao fundo. À luta, guerreiro.



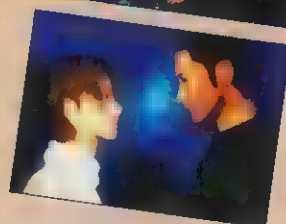
## Glass Rose



CAPCOM/CING  
Adventure

Sem data prevista

Baseado num livro de suspense japonês, **Glass Rose** coloca o jogador na pele de um jovem repórter que investiga um misterioso assassinato. De repente ele é transportado para o ano de 1929, quando o crime foi cometido. E não é só isso: o jornalista ganha também a habilidade de ler, não claramente, o pensamento das pessoas. Com base nesses poderes você deverá impedir o pior. A escolha das palavras é muito importante para conseguir informações. E o tempo é outro fator complicador. Algumas ações só podem ser realizadas em determinados instantes. Será que a Capcom emplaca esse jogo de terror psicológico?





## Zombies



**KRYSLIDE**

**Tiro em 1a. pessoa**

Disponível em 2005

Vem aí mais um jogo sangrento. Misturando tiro em primeira pessoa com horror à la **Resident Evil**, **Zombies** equilibra ação com adventure. Isto é: muitos itens ■ sobreviventes para encontrar. Tal qual o vampirismo, o zumbinismo, como seria o caso, é transmissível. Isto é, a medida que vai apanhando dos mortos-vivos você vai se tornando em um deles. Isso não é bom mas isso faz aumentar a sua resistência, apesar de andar mais lento. Use os itens de cura para se safar dessa. Como não poderia deixar de ser há uma série de armas para dar conta de tantos males. São 11 fases e 20 horas de jogo prometidas. Terrível!



## Puyo Puyo Fever

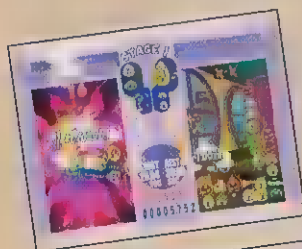


**SEGA**

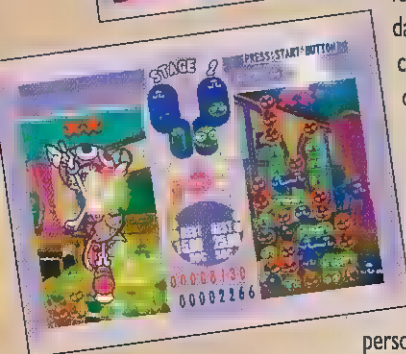
**Quebra-cabeças**

Fevereiro de 2004 (Play2 ■ Dreamcast),

Março de 2004 (GameCube), Abril de 2004 (Xbox)



Lançado sob o nome de **Dr. Robotnik Meanbean Machine** no Mega Drive, ■ série Puyo Puyo volta com tudo para todos os consoles de última geração, inclusive o Dreamcast. Com jogabilidade inspirada em Tetris, o jogador deve juntar ■ geleinhas da mesma cor para que sumam. Se conseguir fazer sumir mais geleinhas depois, ativa-se um combo e seus pontos são multiplicados. A jogabilidade é simples mas as estratégias para se fazer os combos são amplas, requerendo muito raciocínio. O jogo pega fogo mesmo nos duelos. **Puyo Puyo Fever** vem com novos personagens e novos elementos de jogo.



## Ollie King



**SEGA**

**Corrida**

Disponível em 2004



A Sega também embarca na ação do skate. Porém, **Ollie King** é, basicamente, um jogo de corrida e as manobras ■ grinds são só pretextos para dar mais velocidade ao jogo. Por enquanto, ■ versão é só dos arcades, que possui controle em forma de skate. As pistas são em variadas incluindo praia, áreas de metrópole ■ downhill. Nas pistas estão espalhadas rampas para fazer manobras. Quanto melhor o movimento mais velocidade o jogador ganha. O jogo foi realizado pelo mesmo pessoal de Jet Grind Radio, com gráficos característicos. Os movimentos foram capturados de atletas reais. Radical!



## The Rhapsody of Zephyr



**INTERACTIVE**

**MARVELOUS/SOFTMAX**

**RPG**

Janeiro de 2004



**The Rhapsody of Zephyr** foi desenvolvido pela coreana Softmax e fez muito sucesso na Ásia, inclusive no Japão. É um RPG tradicional, com poucos recursos 3D e muitas cenas desenhadas. Depois de ser lançado para o PC ■ para o Dreamcast, agora é a vez do PS 2 receber esse game inspirado pelos livros de Alexandre Dumas, em especial o Conde de Monte Cristo. O protagonista é Cyrano Bernstein, aprisionado injustamente por 14 anos até conseguir fugir. A força dos inimigos foi reexaminada para que o game tivesse maior equilíbrio e o som foi melhorado. Agora, espera-se por uma versão em inglês.





## JANEIRO

### PlayStation 2

Gregory Horror Show  
Charlie's Angels  
Baldur's Gate: Dark Alliance 2  
Fallout: Brotherhood of Steel  
X-Files: Resist or Serve  
Karaoke Revolution  
Lord of The Rings: Treason of Isengard  
Mafia  
Jet Li Rise To Honor  
Star Trek: Shattered Universe  
Malice  
Maximo: Army of Zin  
Syphon Filter: Omega  
Daredevil

### GameCube

Crouching Tiger, Hidden Dragon  
Harvest Moon: A Wonderful Life

### GameBoyAdvance

Ice Nine  
CT Special Forces: Back To Hell  
River City Ransom EX  
Disney's Aladdin

### Xbox

Baldur's Gate: Dark Alliance 2  
Fallout: Brotherhood of Steel  
Fuel  
He-man: Defender of Grayskull  
Mafia  
Sudeki  
True Fantasy Live Online  
Auto Modellista  
Star Trek: Shattered Universe  
Malice  
Daredevil

### PC

Silent Storm  
Medal Of Honor: Pacific Assault  
War Times  
Microsoft Train Simulator 2  
Vietnam War: Ho Chi Minh Trail

## FEVEREIRO

### PlayStation 2

Colin McRae Rally 04  
Fast and The Furious  
McFarlane's Evil Prophecy  
Wrath Unleashed

Drift Racer: Kaido Battle  
Star Ocean: Till The End of Time  
Espionage  
Gundam: Lost War Chronicles  
Ice Nine  
Suffering  
Airforce Delta Strike  
Firefighter F.D.18  
Gradius V  
Seven Samurai 20xx  
Starcraft: Ghost  
Four Horsemen of The Apocalypse  
Champions of Norrath: Realms of EverQuest  
Hunting Unlimited 2  
MotoGP 4  
NBA Ballers  
Cy Girls  
Extreme Force  
Lobo  
Pitfall Harry

### GameCube

Freestyle Street Soccer  
Suffering  
Four Horsemen of The Apocalypse  
Espionage  
Final Fantasy: Crystal Chronicles  
Starcraft: Ghost  
NBA Ballers  
Extreme Force  
Mace Griffin: Bounty Hunter  
Pitfall Harry  
Urban Freestyle Soccer

### GameBoyAdvance

Static Shock  
Yu-Gi-Oh! World Championship Tournament 2004  
Pitfall Harry  
Mega Man Battle Chip Challenge  
Shining Soul II

### Xbox

Armada 2: Star Command  
DroneZ  
Espionage  
Four Horsemen of the Apocalypse  
Lobo  
NARC  
Suffering  
X-Files: Resist or Serve  
Rent A Hero No. 1  
Top Angler  
Silent Scope Complete

Starcraft: Ghost  
Wrath Unleashed  
NBA Ballers  
Dinosaur Hunting  
Extreme Force  
Lord of The Rings: Treason of Isengard  
Breakdown  
Pitfall Harry

### PC

Breed  
Xpand Rally  
Vivisector: Beast Within  
Dragon Empires  
Earth 2160: Online  
The Sims 2  
S.T.A.L.K.E.R.: Oblivion Lost  
Inquisition  
Black & White 2  
Men of Valor: Vietnam  
Trinity  
Delta Force - Black Hawk Down: Team Sabre  
Lords Of The Realm III  
Riftrunner  
Ultima X: Odyssey  
Vietcong: Fist Alpha  
FireStarter  
Soldner: Secret Wars  
SpellForce

## MARÇO

### PlayStation 2

The King of Fighters 3D  
Mummy  
Top Gun 2  
UFC: Sudden Impact  
MTX: Mototrax featuring Travis  
Pastrana  
Indycar Series 2004  
MTV Music Generator 3  
Pro Race Driver 2  
James Bond 007: Everything Or Nothing  
The King of Fighters 2003  
Micro Mayhem  
Resident Evil: Outbreak  
Driver 3  
Ghostmaster  
Ice Nine With Headset  
Trivial Pursuit: Unhinged  
Sengoku Musou  
Alias

Rabbit King

### GameCube

Mission Impossible: Operation Surma  
Zoids: Battle Legends  
Metal Gear Solid: Twin Snakes  
James Bond 007: Everything Or Nothing  
Pokemon Colosseum  
Micro Mayhem  
Rabbit King

### GameBoyAdvance

Mario Golf: Advance Tour

### Xbox

Alias  
Apocalyptica  
Black 9  
Falcone: Into the Maelstrom  
Sitting Ducks  
Tenchu: Return from Darkness  
World's Scariest Police Chases 2  
MTX: Mototrax featuring Travis  
Pastrana  
Steel Battalion: Line of Contact  
Indycar Series  
James Bond 007: Everything Or Nothing  
Micro Mayhem  
Driver 3  
Ghostmaster  
Pilot Down: Behind German Lines

### PC

Against Rome  
City of Heroes  
Apocalyptica  
Painkiller  
Day of the Mutants  
Thief III  
Black9  
Far Cry  
SuperPower 2  
Joint Operations  
Hannibal  
EverQuest II  
Northland  
Syberia II  
Judge Dredd: Dredd Versus Death  
Unreal Tournament 2004  
Jagged Alliance 2: Wildfire  
Perimeter  
Half-Life 2





# ELET

A MAIOR LOJA DO BRASIL



O melhor preço e a maior garantia!



# ROMIL

**PROMOÇÃO**  
Desbloqueio de PS2 e  
XBox feito na hora com  
os melhores chips.  
Total Garantia!

Compramos  
video games



Destravamento de PS2 feito na hora, orçamento grátis!

## PROMOÇÃO

Conserto - venda e troca  
de videogames.  
Vendemos também  
via SEDEX

✓ Fita Zelda Majara Masu de nova  
expansão por R\$ 99,00

✓ Jogos de PS2, XBox e  
GameCube novos a  
partir de R\$ 99,00

✓ Memory Card de PS 2  
Original por R\$ 17,50!!

✓ Controle de PS2 Original na caixa por R\$ 89,50

✓ Fitas de Advance a partir de R\$ 29,50

✓ Fitas de GameBoy Color a partir de R\$ 49,00

✓ Devil May Cry 2 por R\$ 139,00

✓ Jogos Originais, Semi-novos de PS1, Dreamcast, Sega  
Saturn, Neo Geo, Sega CD e 3DO a partir de R\$ 8,50



Liquidação  
de Natal

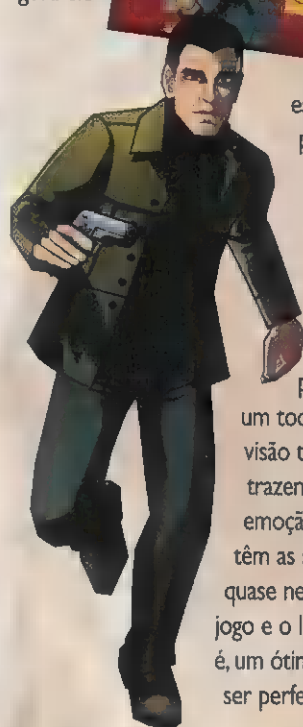
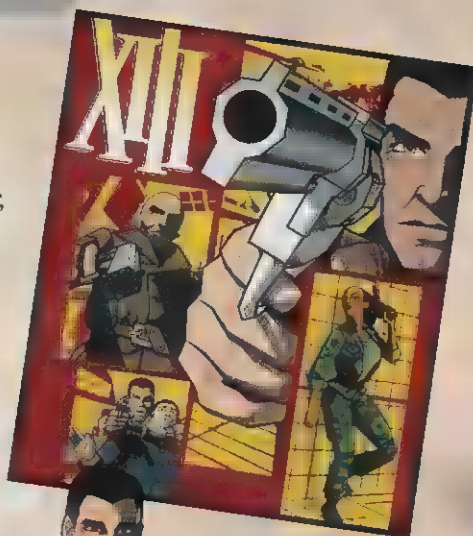
Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12 - CEP 01207-001 Centro - SP  
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:30 às 17:00  
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 3337-5557 - 3362-2309





## Por Lord Mathias

O jogo lembra, um pouco, o **Freedom Fighters** em quadrinhos o que é bem inovador, já que são poucos os jogos que contém esse tipo de enredo. Ele conta a história de Eric Rowland que foi dado como morto, após um ataque em um navio onde ele estava. As intenções dos bandidos eram de matá-lo, mas o tiro saiu pela culatra e ele conseguiu se safar pulando no mar ■ alcançando a praia. Agora ele



está de volta para se vingar daqueles que quiseram matá-lo. Os gráficos ficaram bem legais, até quando o personagem principal fica tonto por causa de algum tiro a tela não perde a resolução, o que dá um toque marcante no game. A visão também está ótima, trazendo até um pouco de emoção. O som é que realmente têm as suas falhas, quase não tem quase nenhuma música durante o jogo e o loading é a explicação. Pois é, um ótimo game, mas não se pode ser perfeito em tudo não é?



**DICA:** pbata ■ guarda com a cadeira para desmaia-lo, não o mate.



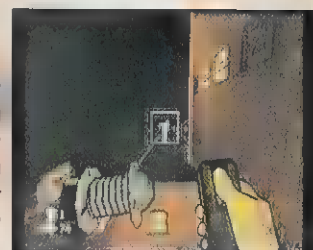
**DICA:** use a moça como refem e proteja-se dos guardas do banco.



**DICA:** saia pelo buraco que ■ bomba fez para dar continuidade ao jogo.

**DICA:**

gancho para subir ■ encontrar com a Major.



**DICA:** passe sobre os mortos ■ pegue ■ armas.



**DICA:** quando aparecer ■ quadrado ■ tela olhe em ■ direção para achar ■ inimigo.



**DICA:** use a Sniper ■ mate ■ inimigos com um tiro certo na cabeça.



**DICA:** coloque a mira perto da fechadura para abri-la.

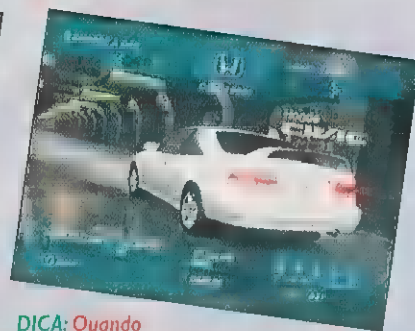
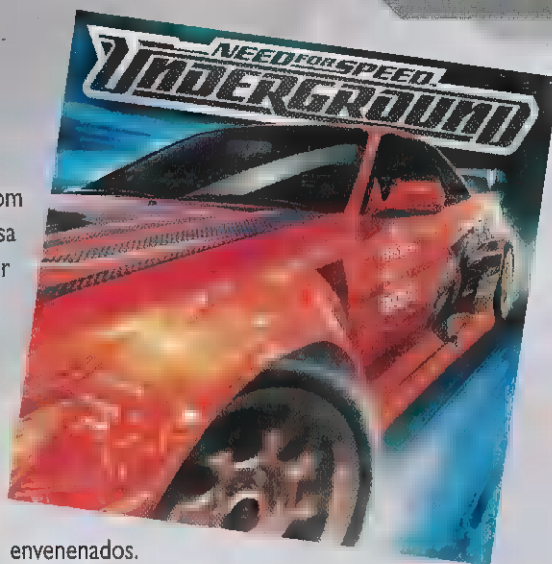




**Por Lord Mathias**

**Need For Speed** lembra bastante a corrida de carros de **Velozes** ■

**Furiosos**, com carros envenenados com NOZ e tudo mais. Uma coisa boa nessa jogo é que você vai aprendendo a fazer manobras conforme vai se aprofundando e ganhando cada vez mais style points, o dinheiro do jogo. Aqui você deverá passar por 111 corridas e desafios até se tornar um mestre em carros poderosos e



**DICA:** Quando puder comprar um carro, compre o Honda Civic, ele é fácil de dirigir e também é bem rápido.

### Need For Speed Underground

Black Box Games/EA

Corrida  
1 jogador

**93**

**Controle** 9.0

Os controles são bons, até mesmo quem nunca jogou esse tipo de corrida não irá sentir dificuldade nenhuma.

**Diversão** 8.0

As corridas são bem legais e com várias coisas diferentes a serem feitas.

**Gráfico** 10

Os gráficos ficaram elaborados e muito bonitos até os bonecos tem uma movimentação perfeita.

**Som** 10

As músicas variam bastantes durante a corrida e o jogo inteiro, o que faz com que o jogador se empolgue.

**Poucos carros** - Por B. Salim

Onde está aquele monte de carros de marcas famosas? São tão poucos que até desanimei.

envenenados.

A novidade é a possibilidade de comprar carros de marcas conhecida com Honda e Volkswagen o que deixa o jogador com mais vontade de comprar o carro que ele sempre quis ter. Os gráficos ficaram muito bem elaborados e perfeitos, até mesmo as marcas de pneus dos carros ficam marcados no chão e não somem, o que acontece em vários outros jogos de corrida. O som ficou muito bom com os nomes das músicas que acabaram de começar aparecendo no canto delas. Simplesmente demais.



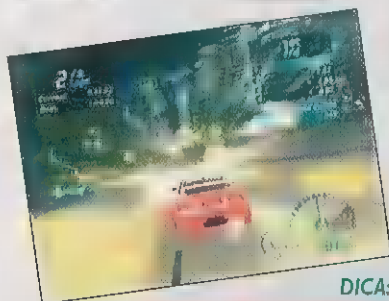
**DICA:** Entre nessa parte no

meio da rua para evitar de bater em outros carros que estejam passando por perto.

**DICA:** passe por lombadas ou lugares altos para fazer um Air e ganhar mais um pontos.



**DICA:** Faça drift bem grandes para ganhar essa disputa com muita facilidade.

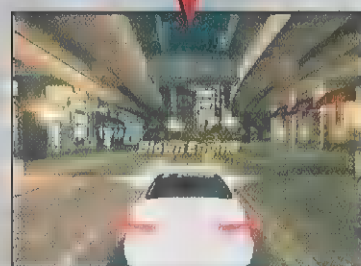


**DICA:**

Acione o nitro no começo da corrida para abrir vantagem sobre os outros carros, mas cuidado para não bater e por tudo a perder.



**DICA:** Passe bem próximo dos carro para fazer um near miss e ganhar 100 style points.



**DICA:** para mudar de marcha na hora certa e não explodir seu motor vá acelerando até aparecer uma bolinha verde na tela e troque a marcha.

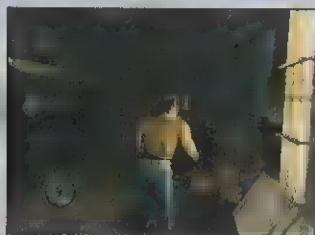
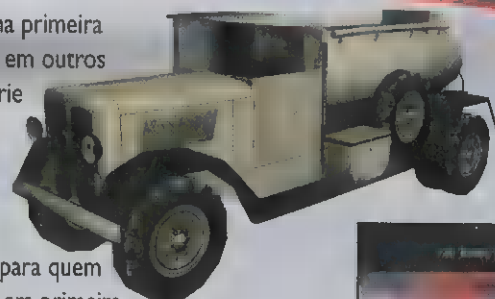




Por Lord Mathias

**Medal of Honor: Rising Sun** tem como foco as batalhas que ocorreram no Pacífico, durante a Segunda Guerra Mundial. O jogo começa com o bombardeio japonês a Pearl Harbor. E você tem que se virar para sobreviver usando as artilharias de seu navio. Depois, fugindo de bote, mais tiros contra os caças japoneses. Depois dessa parte, o jogo começa a ficar mais de acordo com a tradição da série. Armado de armas típicas da época, uma M1 Garand, uma submetralhadora Thompson e uma pistola M1911, você deverá tomar o terreno

dominado pelo então Império Japonês. Foram incorporados alguns elementos de adventure, como pegar alguns itens. As fases possuem terrenos ricos e é necessário procurar por todos os cantos o exército inimigo. São, no total, oito missões com vários objetivos a serem realizados. A fórmula de **Medal of Honor** funcionou na primeira versão mas em outros jogos da série e também em **Rising**, a coisa não empolga muito. Mas para quem é fã de tiro em primeira pessoa pode sentir-se dentro de uma guerra com o game.



**DICA:** siga esse cara para chegar ■ parte de cima do navio.



**DICA:** derrube ■ aviões para completar mais um objetivo bônus.



**DICA:** pegue essa peça ■ ferro para consertar ■ tanque de guerra.



**DICA:** mate os inimigos de longe com apenas ■ tiro certo ■ cabeça.

## Medal of Honor: Rising Sun

Electronic Arts  
Tiro em 1ª pessoa  
1 jogador

8.8

### Controle 9.0

Os controles respondem de imediato o que facilita bastante ■ coisas para o jogador

### Diversão 8.0

Contém vários desafios durante o jogo todo e sempre diferente uns dos outros.

### Gráfico 8.5

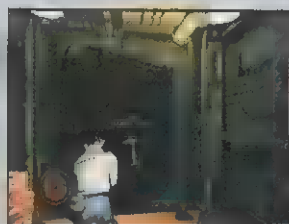
Os gráficos dos personagens são perfeitos, as falhas aparecem quando se olha para o céu.

### Som 8.0

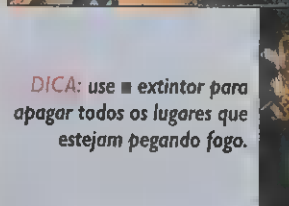
Os sons são bem realistas e variados durante o jogo todo, deixando o clima com um verdadeiro ar de guerra.

### Muito complicado! Por Honor

O jogo não é difícil mas tem algumas áreas que são bem complicadas, saia delas se puder! Eu não fui muito feliz.



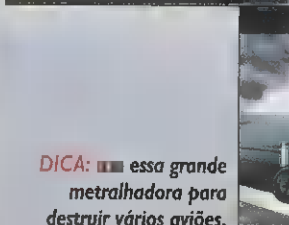
**DICA:** pressione ação para ajudar esse cara de branco e fazer um objetivo bônus.



**DICA:** use ■ extintor para apagar todos os lugares que estejam pegando fogo.



**DICA:** use ■ comunicadores para salvar seu jogo, existem alguns deles escondidos no meio da fase.



**DICA:** ■ essa grande metralhadora para destruir vários aviões.







Por Lord Mathias

Tanto se falou desse jogo, a expectativa foi tão grande que quase tive um treco quando joguei **R: Racing Evolution**. É um bom jogo de corrida mas poderia ser muito melhor. Conta a história de uma piloto de ambulância que mostra suas habilidades automobilísticas e acaba sendo convidada a ser piloto numa equipe de corrida, para ver como se sai nas pistas de verdade com carros bem mais rápidos e difíceis de controlar. O jogo começa meio chato, aos



**DICA:** Sempre fique perto dos outros carros para fazer pressão em cima deles e fazê-los errar.



poucos, vai melhorando mas, mesmo assim não muda muito. A Namco poderia ter caprichado um pouco mais na parte de gráfico pois, na maioria das vezes, as pistas e alguns cenários aparecem embaçados ou meio escuros. O som é a melhor coisa aqui, com a opção de trocar de música sempre que você for começar uma corrida diferente, mas mesmo assim o ronco dos motores é alto e acaba encobrindo o som das músicas. Pois é, não tenho muito mais para falar...



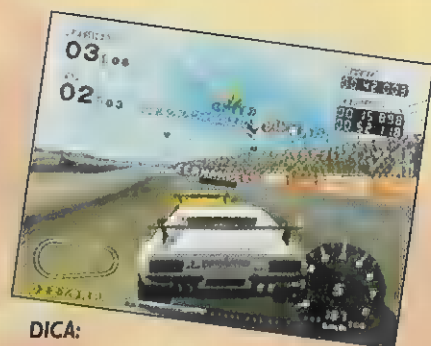
**DICA:** quando a mensagem Brake Assist estiver em vermelho, não freie pois o freio será feito pelo computador.



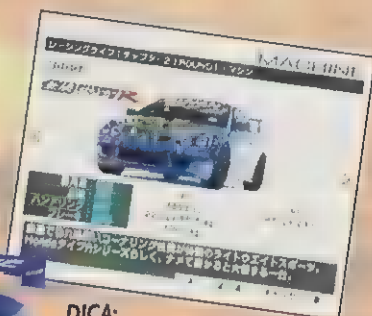
**DICA:** o melhor jeito de passar o carro em curva é fazer a curva bem perto da grade de proteção e depois jogar o volante para cima do adversário



**DICA:** chegue perto desse carro antes que o tempo acabe para completar a corrida.



**DICA:** tente não bater nas traseiras dos carros, senão vai demorar um bocadinho até você alcançá-lo novamente.



**DICA:** selecione o primeiro tópico antes de começar a corrida para ver se você pode trocar de carro.



**DICA:** na corrida, com o carro de rally, tente terminá-la com um tempo abaixo de 3:30 nas duas etapas.



**DICA:** para fazer uma curva muito fechada solte o acelerador e depois aperte-o virando para o lado da curva.

## R: Racing Evolution

Namco/ Electronic Arts  
Corrida  
1 jogador

8.5

### Controle 9.0

Os comandos responde de imediato mas o carro demora para acelerar tudo o que consegue.

### Diversão 8.0

Contém desafio duradouro e bem difíceis, o que empolga o jogador.

### Gráfico 8.0

Os gráficos ficaram bons mas as vezes os cenários ficam meio embaçados.

### Som 9.0

Ficou bem diferentes e também tem uma opção para mudar a música que fica tocando durante a corrida

### Meio Fraco! - Por Marjorie Bros

Diziam tanto desse game, que seria maravilhoso, eu achei meio fraco.





Por Marjorie Bros

Quem nunca ouviu falar de Crash? Pois é, ele está de volta em um divertido jogo de Kart com seus personagens feios, mas engraçados. A vivendi podia ter inovado um pouco mais, os cenários deixam um pouco a desejar ■ desafios não são tão emocionantes assim. Os gráficos ficaram bem feitos e coloridos o que torna o

game bonito e legal de ser jogado. O som é empolgante e divertido tanto durante as corridas como antes delas. Os bonecos ficaram bem redondos mas, mesmo assim, alguns deles estão meio esquisitos. Para quem gosta de jogos com bastante explosões, turbos e carros gozados esse jogo pode ser exatamente o que ele tanto queria. Os itens que se pega com as caixas no meio da corrida também são parecidos com os do Mario como foguetes teleguiados e caixas falsas. Resumindo o jogo é bacana, quem gosta de Mario Kart como eu, vai se aventurar nessa corrida de doidos.



**DICA:** para sair com um turbo na largada acelere quando a última lanterna vermelha estiver apagando.



**DICA:** quando estiver caindo ou prestes a cair aperte e segure o botão de pulo para conseguir um turbo.



**DICA:** entre nesse portal para disputar uma corrida valendo uma chave.



**DICA:** tente fazer turbos para conseguir abrir uma grande vantagem sobre os outros corredores.

# Crash Nitro Kart

Vicarious Visions/Vivendi  
Corrida  
1 a 4 jogadores

93

Controle 9.0

Os comandos são bem simplificados ■ tem explicações em todas as partes da tela.

Diversão 10

Diversão é o que não falta nesse jogo, desde ■ corrida até os cortes de cena com os personagens falando.

Gráfico 8.0

Os cenários ficam meio embaçados quando vistos de longe, só ficam nítidos conforme se aproxima.

Som 10

Os sons são bem variados e divertidos principalmente a comemoração dos personagens quando acertam alguém.

## Copa do Mario kart - 8.

Esse jogo nada mais é uma imitação de Mario Kart, até mesmo os itens são parecidos, que falta de criatividade!



**DICA:** sempre que puder use a bolinha verde, com ela você fica invencível por um tempo.



**DICA:** pegue as caixinhas para pegar três maçãs e aumentar sua velocidade.



**DICA:** aperte o botão do seu especial quando a carinha de seu parceiro estiver brilhando para usar vários itens diferentes.



**DICA:** tente entrar nessas portas para mudar de lugar e encontrar outras coisas.





Por Lord Mathias

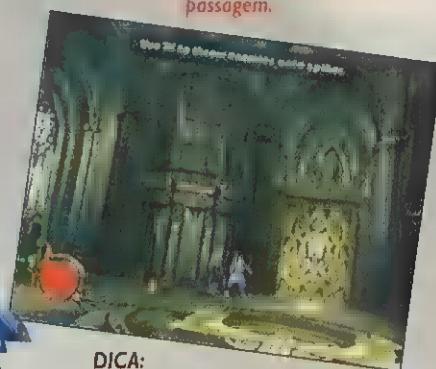
A versão **Defiance** combina elementos da série **Legacy of Kain** e **Soul Reaver**. Permite que o jogador controle tanto Raziel como Kain. Mas o que seria uma notícia boa logo se torna uma redundância. Os personagens possuem praticamente os mesmos golpes e movimentos. Seus combos também são bem limitados. A Crystal Dynamics poderia fazer um estágio na Capcom, de **Devil May Cry**, para aprender como se faz combos aéreos. Define também tentou



Capcom. Mas as trocas repentinas de câmera confundem o jogador. O jogo também não dá nenhuma orientação para o jogador, que muitas vezes fica perdido no mapa. Para não dizer que falei coisas ruins, o clima gótico do game continua de alto nível. As lutas são meio repetitivas mas são intensas. O esquema de ir e voltar do mundo real ao espiritual continua sendo um elemento inteligente em **Legacy of Kain**.



**DICA:** bata na parede com uma rachadura três vezes para abrir uma passagem.



**DICA:** para puxar os inimigos para o chão aperte o botão de magia e ande para trás.



**DICA:** pule na parede para poder escalá-la e chegar na parte de cima da sala.

## Legacy of Kain

Crystal Dynamics/Eidos  
Ação  
1 jogador

8.5

### Controle 8.0

Os comandos da sua espada, as vezes, não respondem de imediato o que faz com que você perca um pouco mais de sangue que o normal.

### Diversão 9.0

Esse jogo tem várias coisas a serem feitas o que traz muitos desafios ao jogador.

### Gráfico 8.0

Os gráficos ficaram bons mas tem algumas falhas no cenário.

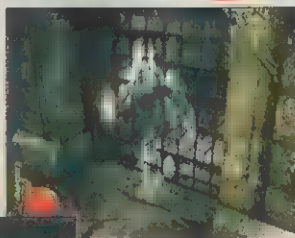
### Som 8.0

As falas dos personagens ficaram boas mas os sons não variam muito.

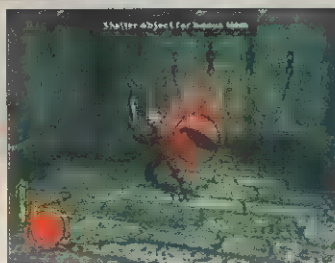
### Legend - Por Marjorie Bros

Os comandos de certas coisas no jogo ficaram um pouco lento, o que danifica um pouco o jogo.

**DICA:** para passar pelas grades somente ande até elas para atravesse-as.



**DICA:** segure R perto das pessoas presas para sugar o sangue deles e restaurar o seu.



**DICA:** bata com sua espada para liberar o que tem dentro desse item.



**DICA:** um bom combo para matar os guardas é: jogue-os para cima e quando eles estiverem perto do chão ataque-os com a espada três vezes.



**DICA:** para executar esse golpe especial, mate vários soldados até a barra azul encher. Aperte o botão de espada por um tempo e depois solte-a.





Por Baby Betinho

Os supercombates de **Dragon Ball** estão de volta em **Budokai 2**, game exclusivo do PlayStation 2. Os gráficos em cel shading, estilo desenho animado, foram bem utilizados na montagem dos bonecos. A maior característica da série, as lutas super-de-outro-mundo, estão todas aí. Raios devastadores? Claro. Batalhas aéreas? Com certeza. Sequência de porradas ultravelozes? Podem crer. O game possui dois momentos distintos. A primeira é num campo tipo jogo



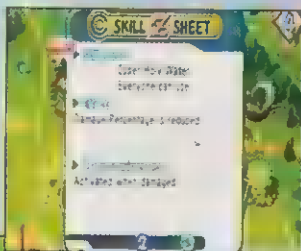
**DICA:** ficando os dois personagens juntos há um ganho de ataque ■ defesa. Use a manha ■ as lutas estiverem difíceis.



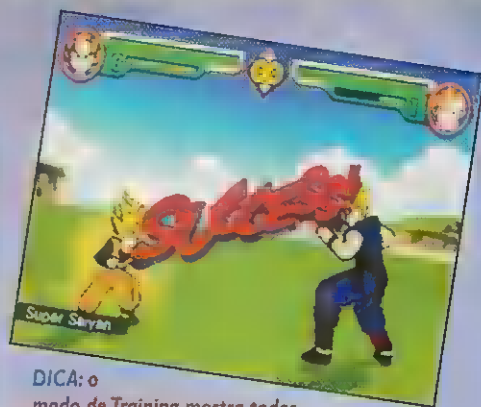
de tabuleiro onde o jogador controla seus personagens ■ definem onde eles querem ir. Nessa tela eles podem coletar itens ■ ir a locais específicos como o santuário de Dende, onde se pode conseguir mais energia. Quando alguém de seu grupo fica no mesmo local do grupo inimigo começa a parte de luta. É um típico esquema 3D, parecido com Tekken. Mas os movimentos são um pouco mais travados ■ há menos competitividade que o clássico da Namco. Parece que o intuito da Bandai é mostrar ■ plástica dos combates e nisto ela obtém sucesso. Os combos envolvendo raios são formidáveis. Mesmo assim quem gosta da série deve conferir mais esse game da franquia de Akira Toriyama.



**DICA:** derrotando ■ inimigos ■ pegando ■ cápsulas, o personagem pode ganhar habilidades extras.



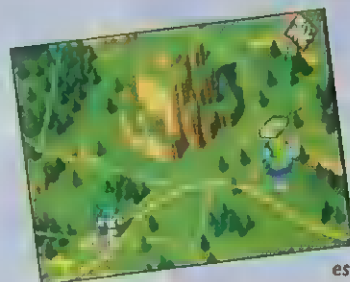
**DICA:** aperte R1 para entrar no menu de habilidades e colocá-las em seu lutador.



**DICA:** o modo de Training mostra todos os elementos do jogo. Goku, Gohan, Goten, Trunks e Vegeta podem se transformar em Super Saiyajins.



**DICA:** goten e Trunks podem executar a fusão dando dois socos, dois chutes ■ um raio. Depois faça a sequência que aparece ■ tela. Ela muda toda ■ que executar ■ movimento.



**DICA:** em cada local que for não se esqueça de

verificar ■ local. Para fazer isso, escolha ■ personagem e, ■ hora de decidir o destino, aperte o botão quadrado. Com sorte ■ acha o legume que aumenta o número ■ vezes que você pode se mexer.



**DICA:** ■ ■ em que é necessário apertar rápido os botões, fique girando ■ dois direcionais analógicos. Com isso quase sempre você vence ■ queda de braço.

Dragon Ball Z Budokai 2

Atari/Bandai

Luta - Memory Card

2 jogadores

8.3

Controle

9.0

Os combos saem fácil e a maioria dos golpes são fáceis de fazer. Os golpes com botões simultâneos são mais complicados.

Diversão

8.0

O game tenta reproduzir o enredo da série original mas comete alguns erros. As batalhas são um pouco repetitivas.

Gráfico

8.0

A caracterização dos personagens ficou boa. Os efeitos dos raios e as pequenas cenas de destruição dão um toque especial.

Som

8.0

Não tem muito a ver com a trilha da série mas é bem composta. Os efeitos sonoros também foram bem trabalhados.

Anacronismo - Por M. Kamikaze

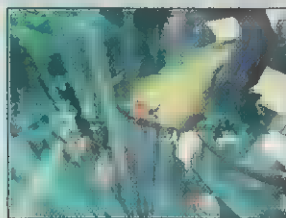
A palavrinha difícil acima menciona os erros de data do game. Por exemplo, na época da vinda de Raditz, Goten e Trunks nem eram nascidos e estão como personagens jogáveis. Faltou uma consultoria mais decente aí.



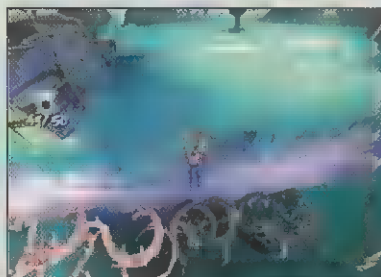


Por Baby Betinho

A Eden Studios, de **V-Rally**, encara novos desafios lançando seu primeiro jogo de ação-aventura. Baseado na fórmula vencedora de **Zelda: Ocarina of Time** ou **Wind Waker**, **Kya** traz muita ação de plataforma, combates, exploração e história. Kya é uma adolescente que, junto com o irmão, foi levado ■ uma dimensão distante. Nesse mundo, seres parecido com gatos, os Nativos, estão em pé-de-guerra com os Wolfens, criaturas similares a um lobo. São, ao todo, 9 fases enormes para explorar. Os combates também, são parecidos com Zelda. Kya marca um inimigos ■ usa golpes ■ combos para detoná-lo. Ela também pode atacar de longa distância com seu bumerangue.

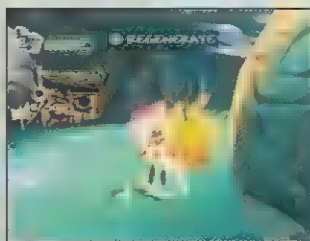


**DICA:** onde houver vento soprando para cima, ■ uma olhada ao seu redor para procurar por caminhos.



**DICA:** a personagem pode se ■ para os lados quando dependurada. Pegue itens assim quando eles estiverem sobre locais perigosos. Há locais que você só chega dessa forma.

**DICA:** ■ pedras fazem recarregar a energia do jogador. Lembre bem onde elas estão para não correr perigo.



Alguns inimigos são Nativos que foram amaldiçoados e Kya deverá exorcizá-los.

São 260 deles para liberar suas almas. Os que foram liberados voltam para a vila começam a construir novas casas e lojas. Além disso o jogo possui um sem número de minigames que podem conferir mais dinheiro e, assim, conseguir melhorar seu equipamento.

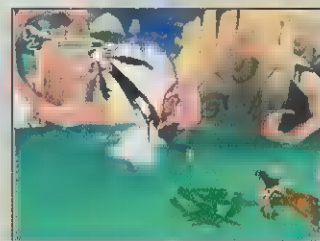
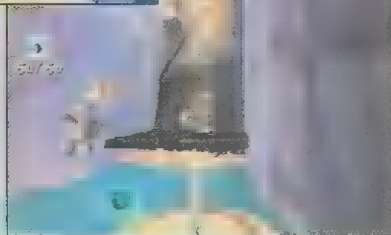
As fases são um pouco confusas ■ é difícil alcançar certos pontos. Alguns lugares só podem ser alcançados com a ajuda do vento ou pelos boards. O PlayStation 2 não tem Zelda, mas Kya supre essa falta com competência.



**DICA:** as bombas explodem determinados objetos como táboas e pedras. Use o botão quadrado para chutar o explosivo.



**DICA:** Em cima do elevador, use o bumerangue para acionar o dispositivo.



**DICA:** não ■ deixe cercar pelos inimigos. Mande combos rápidos ■ fuja da aglomeração.



**DICA:** a primeira missão é pegar ■ ovo. Para alcançá-lo, é necessário dar ■ volta pelo portão.

### Kya Dark Lineage

Eden Studios/Atari  
Ação  
1 jogador

8.5

**Controle** 9.0

Os controles funcionam bem e as funções estão bem distribuídas.

**Diversão** 9.0

As fases são legais de se explorar e o esquema de luta é interessante.

**Gráfico** 8.0

Os gráficos são bons e tem texturas bem legais mas faltou um acabamento e os efeitos são um pouco pobres.

**Som** 8.0

Está na média dos outros jogos em relação a efeitos sonoros, as dublagens são poucas mas boas.

### Imitação - Por Bil Games

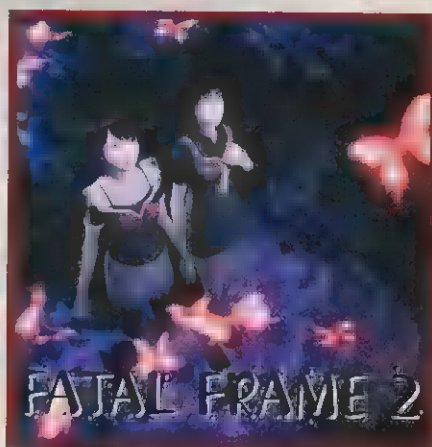
Eu não sei porque agora todo mundo quer entrar no embalo de todo mundo? Kya imita Zelda Crash imita Mario Kart...





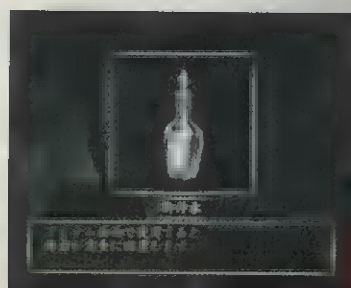
**Por Marcelo Kamikaze**

A Tecmo volta a assustar os jogadores com **Fatal Frame**. Pode-se descrever o game como uma mistura de **Resident Evil** com o clima de **Silent Hill**. Os cenários são sombrios e bem escuros. O clima é de terror japonês, estilo *O Chamado*, filme de gelar a espinha. O jogador controla Mio Amakura, uma jovem dotada de um sexto sentido bem forte. Sua irmã gêmea, Mayu,



se sente atraída por uma borboleta vermelha, aí a razão do subtítulo. O inseto a guia para uma floresta escura, um lugar nada amigável, e mais adiante, numa vila abandonada. **Fatal Frame 2** melhorou em tudo em relação ao antecessor: é maior e mais assustador. A missão do jogador é tirar fotos dos fantasmas, roubar suas almas e exorcizar o local, devolvendo a tranquilidade espiritual. Quanto maior a qualidade das fotos, maior o bônus que se recebe. Esse crédito pode ser usado para melhorar sua câmera. **Fatal Frame 2**

exige mais habilidade que os



**DICA:** Vasculte bem o cenário, pois existem itens escondidos.



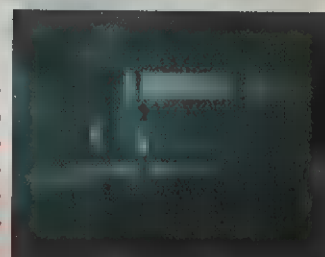
**DICA:** Assista aos filmes que aparecem durante o jogo, eles mostram fatos que aconteceram.



**DICA:** siga os espíritos que aparecem, eles te mostram o caminho certo.



**DICA:** pegue a chave, abra a porta com o cadeado.



**DICA:** Nesta parte, siga as bolas vermelhas para achar o caminho.

outros jogos do estilo. Os quebra-cabeças ficaram mais desafiantes. O trabalho de luz e sombra é digno de nota. Ajuda a deixar o ambiente ainda mais tenebroso. As cenas de vídeo também são elaboradas e parecem inspiradas em *O Chamado*. Para quem tem coração forte, vale conferir esse suspense da Tecmo.



**DICA:** Para mais danos aos espíritos, tire fotos bem perto deles.



**DICA:** As respostas para os enigmas, estão em uma página de diário e uma foto.

## Fatal Frame 2

Tecmo  
Ação  
Jogador

**9.0**

**Controle** 9.0

Basta treinar um pouco para se acostumar com os comandos que não são poucos.

**Diversão** 9.0

Tem muito terror e suspense, dá muito mais medo do que *Silent Hill*.

**Gráfico** 9.0

O cenário está muito bem detalhado e se encaixa com o tipo de jogo.

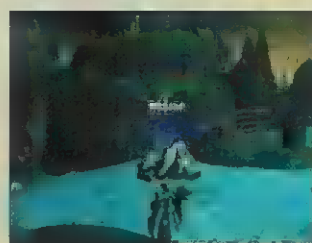
**Som** 9.0

Foi feito para assustar e deixar a gente com medo, é muito aterrorizante.

**Uma moleza! - Por B. B.**

É mulherzinha mole, nunca vi alguém andar tão devagar! É irritante, dá nos nervos de qualquer bom cidadão.





DICA: nesse lugar você pode comprar itens.



DICA: cair lago pula rapidamente para não morrer.



Por Baby Betinho

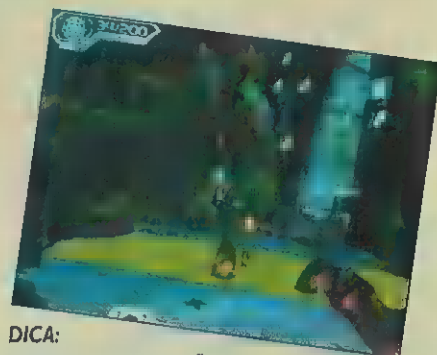
Sem surpresas. **Ratchet & Clank: Going Commando** não quis se arriscar ■ mudou muito pouco em relação ao antecessor, que reescreveu as regras do gênero ação 3D de plataformas. Nada de coletar itens e ficar indo e voltando. O negócio é permitir o uso de toneladas de armas. O jogador deve completar as missões em cada planeta e avançar no enredo. Para superar os obstáculos é necessário saber qual arma ou item usar. Desta vez as armas podem aumentar de level, assim como seu personagem. O item mais desejado são as porcas de platina, que podem trocadas nas



lojas por upgrades das armas. O engine gráfico é quase o mesmo da versão anterior. Ainda continuam bons. Os maiores ganhos foram nos efeitos das armas. Um show.

#### Ratchet & Clank:

**Going Commando** promete quase 20 horas de diversão total. A dificuldade do jogo é equilibrado, não sendo nem ridículo demais nem terrivelmente desesperador. Então, mão na chave inglesa e à luta.



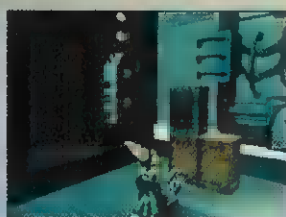
DICA: para que ■ monstro não te acerte, fique pulando ■ atirando.



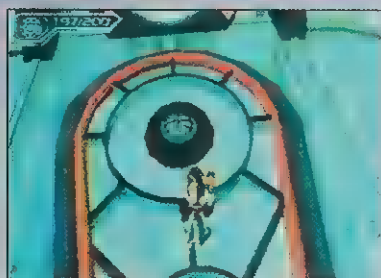
DICA: na primeira tela cuidado para não cair ■ buracos.



DICA: ■ - Para ter mais precisão no tiro, use a mira com L1



DICA: destrua as caixas para pegar itens.



DICA: pise aqui para levantar a plataforma.



DICA: ■ - Apertando SELECT você verá ■ mapa da tela



#### Ratchet and Clank 2: Going Commando

Insomniac Games/SCEA

Ação

1 jogador

8.3

Controle 9.0

Os comandos são bem fáceis e aparecem explicações na tela do jogo. Não tem erro.

Diversão 8.5

A diversão é boa e a cada hora você se empolga mais e mais.

Gráfico 8.5

Os gráficos são bons, os cenários criativos e o visual é bem definido.

Som 7.0

As músicas são muito cansativas ■ deveriam ser mais variadas

#### Péssima música - Por M. J. J.

Concordo em gênero, número ■ grau com o Baby, as músicas são muito massantes, será que eles não conheciam nen uma diferente?





Por Baby Betinho

**Project Gotham Racing 2** vai na contramão do gênero corrida: todos querem ser iguais a **Gran Turismo** mas Gotham quer ser o mais arcade possível. Nada comprar peças para melhorar seu carro. O negócio do jogo é diversão instantâneo. As batidas só faz o carro perder velocidade. Por pior que possa parecer o amassado não influi na performance da máquina. Um sistema interessante desse jogo exclusivo do Xbox é o de Kudos. Nele,

o jogador ganha pontos extras se pilotar "bonito". Fazer derrapadas, por exemplo, nas curvas confere Kudos. Se fizer-los na sequência, realiza-se combos e a pontuação aumenta. Em muitas missões Kudo se faz necessária. São mais de 100 carros e locações reais. São pistas inéditas em Estocolmo, Moscou, Hong Kong, Barcelona, Sydney e Yokohama. Project Gotham Racing 2 é compatível com Xbox Live e até 8 pessoas podem participar de uma partida online. Os gráficos chamam a atenção devido ao realismo. O game é um dos melhores jogos de corrida do Xbox.

# PROJECT GOTHAM RACING 2



**DICA:** tente não bater para ganhar mais alguns pontos extras no final da corrida.



**DICA:** aperte o freio quando a placa que geralmente tem antes das curvas.



**DICA:** para passar os carros bata na traseira deles para

que eles percam o controle por um tempo.



**DICA:** siga o trajeto preto no chão para ter mais aderência e ganhar velocidade.

**DICA:** passe por cones para ganhar vários pontos no final do desafio.



**DICA:** quando puder compre o Honda Civic que é bem rápido e barato.



**DICA:** quando estiver no Speed Camera faça uma ultrapassagem em alta velocidade para chegar na reta com mais velocidade.



**DICA:** se você estiver sendo ultrapassado jogue seu carro em cima do outro para fazê-lo perder o controle.

**Project Gotham Racing 2**

Bizarre/Microsoft  
Corrida  
1 jogador

**93**

**Controle** 9.0  
Os controles são bem fáceis e respondem rápido.

**Diversão** 9.0  
Os desafios se mantêm durante todo o jogo, principalmente quando a dificuldade aumenta.

**Gráfico** 10  
Os gráficos ficaram perfeitos tanto nos carros como nos cenários.

**Som** 9.0  
Os sons variam bastante durante o jogo e são bem legais.

As pistas são muito parecidas umas das outras o que diminui um pouco a dificuldade



# MARIO KART

## Double Dash!!



Por Marjorie Bros

Quando foi lançado para o Super NES, **Super Mario Kart** havia trazido originalidade aos jogos de corrida: pistas inteligentes, sistema de itens e um modo multijogadores absolutamente divertido. Fez escola e foi muito imitado. Uma evolução natural ocorreu no Nintendo 64 ■ no GameCube. **Double Dash** herda os elementos básicos da



**DICA:** sempre pegue esses quadrados na corrida para ganhar item.

série. Resumindo: não se mexe no que já é bom. O sistema de derrapagem que vira turbo também continua aí. Novos itens foram acrescentados e variam de personagem para personagem. Claro, quanto mais atrás

estiver na corrida maior as chances de ganhar um item bom. O novidade desta versão, como o título sugere, é que pode-se escolher dois pilotos para andar no kart. Um deles dirige e o outro usa os itens. O jogador pode trocar ■ ordem da dupla quando quiser. Agora existem também caixas-duplas de itens, permitindo carregar dois objetos ao mesmo tempo. O melhor da festa é a possibilidade de ligar até 8 Cubes e jogar uma partida multiplayer. É diversão que não acaba mais. No modo Grand Prix há categoria de 50, 100 e 150 cilindradas, sendo esta última a mais rápida e competitiva. Existe, no início 3 "cups" mas há mais 2, que são liberados no decorrer do jogo. É isso, Mario Kart está ótimo como sempre.



**DICA:** sempre pegue esses quadrados na corrida para ganhar item.



**DICA:** passe pela armação da ponte para ganhar vários turbos e um item especial.

### Mario Kart Double Dash

Nintendo  
Corrida  
4 jogadores

93

Controle 9.0

Os comandos são simples, não tem o que errar, embora o volante seja um pouco pesado.

Diversão 9.0

Desafios e muitas risadas, com certeza, tem muito nesse jogo.

Gráfico 10

Os gráficos ficaram perfeitos sem nenhuma falha nos bonecos, cenários e carros.

Som 9.0

Os sons ficaram bem legais com músicas diferentes em cada pista.

### Colorido Demais! - Por B. Betinho

O jogo tem um colorido meio forte o que faz a sua cabeça doer um pouco mas para fãs de Mario isso é o que menos importa.



**DICA:** passe por essa área colorida ■ ganhe um turbo.



**DICA:** para fazer uma super largada comece ■ acelerar somente quando ■ l sumir da tela

**DICA:** desvie desses bichos gigantes ■ seu carro irá explodir com certeza.

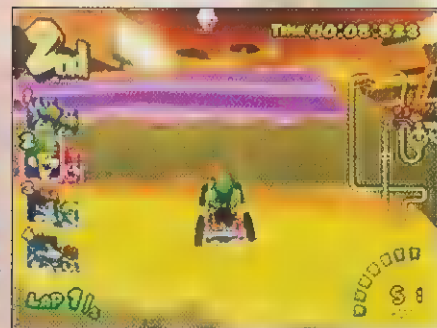


**DICA:** quando fizer uma curva ■ fechada aperte L e R juntos e fique apertando para ■ direita e esquerda até ■ faísca que sai do ■ carro ficar azul para ganhar ■ turbo.

**DICA:** quando estiver próximo de uma rampa com turbo, vá sem itens nela pois ■ seu ponto mais alta tem um item bom.



**DICA:** Cuidado ■ restaurante, ■ mesas andam de um lado para ■ outro parando na frente do seu carro.







## Por Marjorie Bros

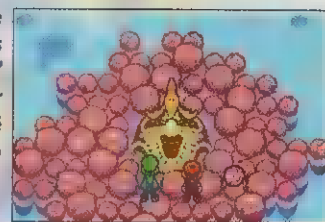
Seguindo a linha de sucesso dos RPG de Mario, seguido de **Super Mario RPG** e **Paper Mario**, **Mario & Luigi: Superstar Saga** traz ainda mais loucura ao mundo dos irmãos encanadores. O jogador controla os irmãos ao mesmo tempo em mais de 30 horas de diversão. A princesa Peach teve sua voz roubada e trocada por uma bem destrutiva. Koopa seqüestra a princesa mas ela destrói seu castelo com sua voz. Desesperado, quem diria, ele pede ajuda à dupla. As ações dos personagens são o mais cartoon possível. No começo eles só têm saltos simples mas a medida que o jogo avança eles aprendem novos saltos. Batendo com o martelo em Mario, faz com que ele fique achatado e, assim, possa passar por locais estreitos. Por sua vez, Luigi é mandado para o subterrâneo quando golpeiam sua



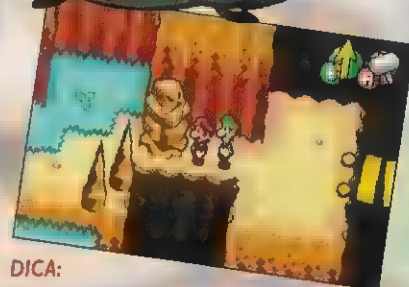
cabeça. As batalhas são divertidas e não demoram mais que deveriam. Eles podem realizar ataques conjuntos. Controlar os irmãos Mario ao mesmo tempo não é muito fácil. Às vezes os comandos confundem. Há muitas referências a outros jogos como **Dr. Mario**, **Luigi's Mansion** e **Super Mario Bros**. Gente, o bigodudo está com tudo.



**DICA:** fale com esse pássaro depois mate o "dragão" que vai aparecer para que você consiga o martelo (que é bem forte).

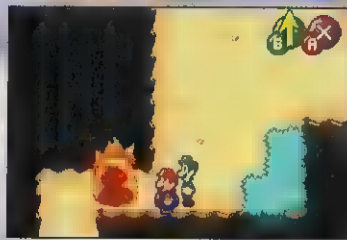


**DICA:** bem o bônus que você ganha depois de subir de nível.



**DICA:** use o martelo para destruir a pedra que o cúmplice do chefe criou há algum tempo atrás.

**DICA:** para apagar a pedra de fogo e dar uma martelada nela, destrua as



pedras do lado direito, coloque Mario na frente do Luigi, fique na frente da fonte e vá para a pedra. Faça com que Luigi pule cima de Mario.



**DICA:** sempre olhe seu mapa para saber onde ir.

## Mario &amp; Luigi Superstar Saga

Nintendo  
RPG  
1 jogador

9.0

Controle 9.0

Os comandos são bem fáceis principalmente com as explicações que você recebe de outros personagens.

Diversão 10

Contém desafios um atrás do outro fazendo com que o jogador mal consiga desgrudar os olhos do jogo.

Gráfico 9.0

Os gráficos são ótimos com bonecos redondos e cenários bem feitos e coloridos.

Som 9.0

Sons variados em algumas partes e em outras é sempre o mesmo, o que torna um pouco enjoativo

## Impossível - Por Kamikaze

É realmente impossível descer a lenha nesse game, ele é fantástico, deu até briga aqui na redação, todos queriam jogar!

**DICA:** quando usar sua giratória chegue o mais rápido possível nos rodamosinhos aperte para a direita esquerda para ganhar um turbo e ir mais longe.



**DICA:** quando inimigo estiver te atacando aperte A e B juntos para que Mario e Luigi pulem e consigam se esquivar do ataque.







## Medal of Honor: Infiltrator

Electronic Arts  
Ação / Tiro  
1 jogador

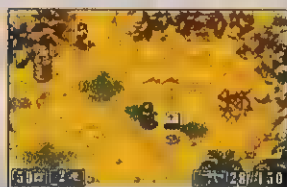
83

Controle	8.0
Diversão	8.0
Diversão	9.0
Som	8.0

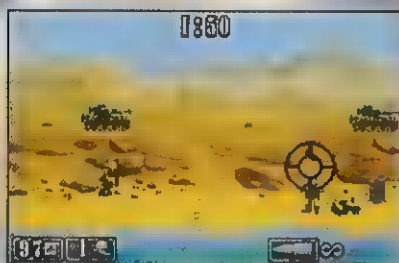


Por Baby Betinho

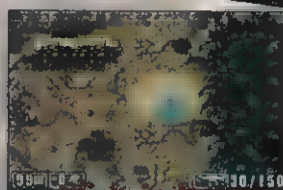
**Medal of Honor: Infiltrator** retrata o que seria uma guerra entre dois países com muitos objetivos ■ vários inimigos. Como em outros jogos da série, você conta com um grande arsenal de armas ■ missões, o que faz com que o jogador ■ prenda bastante. Os gráficos ficaram super bons com sons variados, somente os sons de tiro é que são um pouco chatos. Não é à toa que a série vem marcando presença na lista dos favoritos em tiro em primeira pessoa.



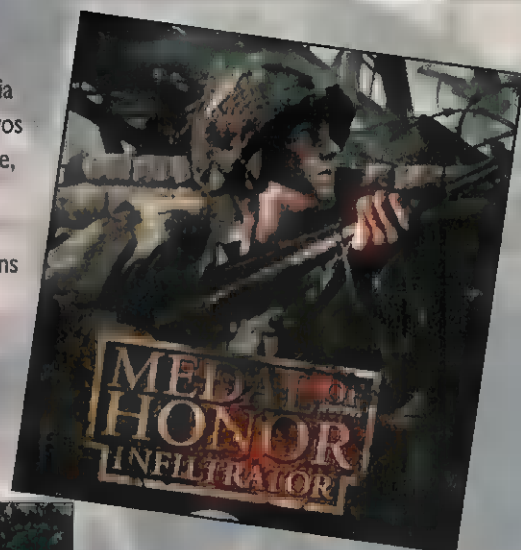
**DICA:** sempre pegue todos os itens com uma cruz vermelha para restaurar seu sangue, existem muitos deles em todas as fases.



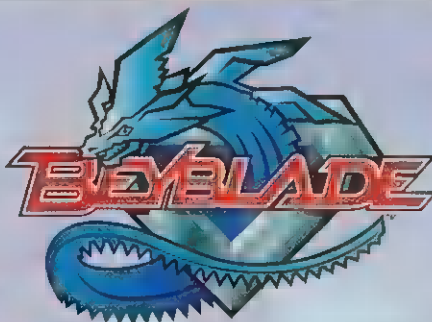
**DICA:** sempre fique atirando em tudo que aparecer principalmente no que estiver no fundo da tela pois eles atiram com armas pesadas.



**DICA:** se esquivar da lanterna para não te que enfrentar um exército tamanho gigante e morrer.



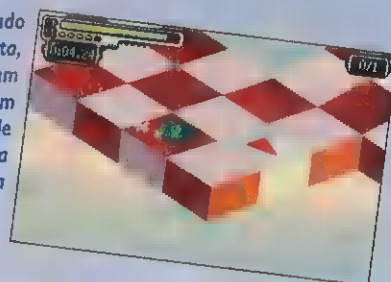
**DICA:** destrua o avião para completar um objetivo secundário e ganhar mais medalhas ao terminar a sua missão.



Por Marcelo Kamikaze

Mais um anime virou jogo. Dessa vez foi **Beyblade: V-Force** envolvendo as beyblades de todos os personagens. Apesar da Atari reproduzir bem o desenho, ficou faltando a animação dos ataques das feras que saem de dentro da beyblade destruindo tudo o que vê pela frente. Fora isso, os gráficos e o som são de qualidade. Você tem que impedir que os beybreakers dominem o mundo matando quem for contra ■ vontade deles. Para aqueles que aceitarem o desafio, vale a pena!

**DICA:** cuidado com essa seta, elas criam um "turbo" em sua Beyblade e te joga para fora da arena.



**DICA:** tome cuidado quando

for pegar itens bem ■ beiradas para não cair ■ ter que recomeçar a fase.



**DICA:** tente tirar perfect toda ■ que começar a fase, para ter todos ■ pontos que você precisa para dar seu ataque especial.



**DICA:** quando tiver dois ou mais beybreakers em seu caminho fique perto da beirada e quando eles forem ■ atacar dê ■ investida

com o A para o lado deixando com que eles caiam.



**PLAYSTATION 2****KBOX****GAMECUBE**

## PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

## Restauração de energia

Ligue o Game Cube com ■  
Gameboy Advance (com o  
cartucho de Sands of Times)  
para que o personagem restaure  
sua energia automaticamente.

## Passwords para Prince of Persia

Fase	Password
2	KIEJSC
3	VNNNPC
4	IYVPTC
5	RWSWWC
6	GONWUC
7	DEFNUC
8	SVZMSC
9	DBJRPC
10	MZFYSC
11	BRAYQC
12	UUGTPC
13	LRARUC

## GLADIUS

Sem limitação de equipamento  
Na escola, pause o jogo ■ digite o  
comando. Um som confirma ■  
dica. Qualquer personagem poderá  
usar quaisquer equipamentos.

PS2:  $\rightarrow, \downarrow, \leftarrow, \uparrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \Delta$ ,  
 $\Delta \Delta$

GC e XB: →, ↓, ←, ↑, ←, ←,  
←, ←, Y, Y, Y

## Controlar câmera

Pause o jogo e digite o comando. Um som confirma a dica. Use os analógicos e os botões R1 e R2 (PS2) / R e Z (GC) / R e preto (XB) para mudar a visão.

Todos:  $\uparrow, \leftarrow, \downarrow, \rightarrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow,$   
 $\uparrow, \uparrow, \uparrow, \uparrow$

## Inimigos mais fortes

Na League Office, pause o jogo e digite o comando. Um som confirma a dica. Repita para deixar os inimigos ainda mais fortes.

Todos: →, →, →, ↑, ↑, ←, ←,  
←, ←, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓

## METAL ARMS: GLITCH IN THE SYSTEM

**Vídeo original**

Termine o modo Campaign.

**General Corrosive no modo Multiplayer**

Termine o jogo com todos os Speed e Secret chips.

**GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE**

## Modo Cheat

Segure R1 + L1 +  $\Delta$  +  $\downarrow$  (PS2) ou R + L + Y +  $\downarrow$  (XB e GC) por três segundos para ligar ou desligar os códigos.

Efeito	PS2	GC ■ XB
Modo God	R, R, R, R, L, L, L, R, L, L, Δ, R	R, R, R, L, L, L, R, L, Y, R
Vitória automática	R, R, R, L, L, L, R, R, R, Δ, Δ, Δ	R, R, L, L, L, R, R, Y, Y, Y
Desabilitar Fog of War	R, L, R, R, R, L, L, L, Δ, Δ, L, R	R, L, R, R, L, L, Y, Y, L, R
Diminuir velocidade em 50%	L, L, L, L, L, L, L, L, Δ, Δ, Δ, Δ, R	L, L, L, L, L, Y, Y, Y, Y, R
Aumentar velocidade em 200%	R, R, R, R, R, R, R, L, L, Δ, R, R, R, R	R, R, R, R, R, R, L, Y, R, R, R
100 Gold adicionais	L, R, R, R, R, R, R, L, L, Δ, L, L, L, L	L, R, R, R, R, R, L, Y, L, L, L
100 Souls adicionais	R, L, L, L, L, L, L, R, R, Δ, R, R, R, R	R, L, L, L, L, R, Y, R, R, R
1000 Gold e Souls	R, R, R, L, R, R, R, Δ, Δ, Δ, L, L, L	R, R, L, R, R, Y, Y, Y, L, L
Seleção de fases*	Δ, Δ, Δ, L, R, L, L, L, R, L, R, R, R, R, L, R, L, L, L, R, L, L, L, R, L, L, L, L, L, R, L, R, R, Δ, Δ	Y, Y, Y, L, R, L, L, R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, L, L, R, L, L, R, L, R, R, Y, Y, Y

\*A dica libera o perfil "Bling" com todas as fases abertas.

## CRASH NITRO KART

## Personagens

Realize os objetivos para liberar os personagens.

Personagem	Objetivo
Dingodile	Pegue a jóia vermelha
Fake Crash	Faça 50 boosts numa pista com o time Cortex no modo Adventure
N.Trophy	Derrote todos os corredores-fantasma N.Trophy no modo Time Trial
Polar	Pegue a jóia azul
Pura	Faça 50 boosts numa pista com o time Bandicoot no modo Adventure
Real Velo	Pegue 2 Scepters.
Zam	Pegue a jóia roxa
Zem	Pegue a jóia verde

## Pistas

Realize os objetivos para liberar as pistas.

Pista	Objetivo
Hyper Spaceway	Termine em primeiro lugar as 12 corridas ■ ■ ■ corridas contra os chefes.
Terra Drome	Pegue todos os tokens roxos no modo Adventure.

## Vídeos de CG

Realize os objetivos para liberar os vídeos no menu Extra.

Video	Objetivo
<b>Time Bandooot</b>	
Desafiando Krunk	Pegue 3 troféus
Derrota de Krunk	Pegue 1 chave
Desafiando Nash	Pegue 6 troféus
Derrota de Nash	Pegue 2 chaves
Desafiando Norm	Pegue 9 troféus
Derrota de Norm	Pegue 3 chaves
Desafiando Geary	Pegue 12 troféus
Derrota de Geary	Pegue 4 chaves
Desafiando Velo	Pegue 4 chaves
Derrota para Velo	Pegue 4 chaves
Derrota de Velo	Pegue 4 chaves
sem ser 100%	
Derrota de Velo com 100%	Pegue 4 chaves, 13 Relics ■   Scepter

## Time Cortex

Desafiando Krunk	Pegue 3 troféus
Derrota de Krunk	Pegue 1 chave
Desafiando Nash	Pegue 6 troféus
Derrota de Nash	Pegue 2 chaves
Desafiando Norm	Pegue 9 troféus
Derrota de Norm	Pegue 3 chaves
Desafiando Geary	Pegue 12 troféus
Derrota de Geary	Pegue 4 chaves
Desafiando Velo	Pegue 4 chaves
Derrota para Velo	Pegue 4 chaves
Derrota de Velo sem ser 100%	Pegue 4 chaves
Derrota de Velo com 100%	Pegue 4 chaves, 13 Relics e 1 Scepter



## NEED FOR SPEED UNDERGROUND

### Várias dicas

Entre com os códigos na tela de menu principal.

Efeito	PS2	GC	XB
Todos os circuitos	↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, □	↓, R, R, R, X, X, X, Z	↓, R, R, R, Preto, Preto, Preto, X
Todos as pistas de arrancada	→, □, ←, R1, □, L1, L2, R2	→, Z, ←, R, Z, L, Y, X	→, X, ←, R, X, L, branco, preto
Todas as pistas de Drift	←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2	←, ←, ←, ←, →, X, R, Y	←, ←, ←, ←, →, preto, R, branco
Todas as pistas de Sprint	↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓	↑, X, X, X, R, ↓, ↓, ↓	↑, Preto, Preto, Preto, R, ↓, ↓, ↓
Física de Drift em todos os carros	R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L1	R, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L	R, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L

## MEDAL OF HONOR: RISING SUN

### Várias dicas

Digite os códigos na tela de Password no menu de Options. Vá para a seção Bonus para ligar ou desligar as dicas.

Efeito	PS2	GC	XB
Unlimited Ammunition (munição infinita)	GOBY	DISCUS	JAWFISH
Immortality (invencibilidade)	-	BENGAL	BANNER
Bullet Shield (proteção contra tiro)	TANG	GOURAMI	WRASSE
Silver Bullet (mata inimigos com um tiro)	TILEFISH	PLECO	BATFISH
Rubber Grenade (granada quica)	DAMSEL	MOOR	BETTA
Snipe-O-Rama (todas as armas têm mira com zoom)	PUFFER	LELEUPI	-
All Replay Items (todos os itens replay)	GARIBALDI	LOACH	BOXFISH
Perfectionist (você morre com um tiro)	HOGFISH	BOTIA	-
Men with Hats (personagem com objetos na cabeça)	SEAHORSE	TETRA	DOTTYBACK
Invisible Soldiers (soldados invisíveis)	TRIGGER	ZEBRA	PARROT
Achilles Head mode (inimigo só morrem com tiro na cabeça)	MANDARIN	CICHLID	CARDINAL
All Missions (todas as missões)	BUTTERFLY	-	TUSKFISH
Popeye Arms	(braços de Popeye)	-	-
	SPINEFOOT	-	-

### Skins para modo multiplayer

Ao ganhar uma medalha numa missão também se recebe uma chave. Ela abre caixas que liberam skins para o modo multiplayer. É uma caixa por missão com exceção da fase Pearl Harbor.

### Mapa em tempo real

Use o cabo link para ligar o GameCube com o Gameboy Advance (com o cartucho Medal of Honor: Infiltrator). O portátil vai funcionar como um mapa em tempo real.



## SPONGE BOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI BOTTOM

### Mil itens (XB)

Pause o jogo, segure L + R e, sem soltá-los, digite Y, X, X, X, Y, X, X, Y.

### Todas as espátulas (PS2)

Na Goo Lagoon, pause o jogo e vá para a Flying Dutchman's Graveyard. Digite R2, L1, □, △. Isso irá despausar o jogo. Pause novamente e digite L1, R2, X, △, △ para conseguir todas as espátulas.

### Arte-conceito

Vá para a terceira parte de Bikini Bottom. Pegue 40 mil itens. Vá para o Movie Theater e pressione R (R1 para o PS2) para entrar. Pressione A (X no PS2) para ver a arte.



## PLAYSTATION 2

## XBOX

## LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Faça os códigos durante a pausa para ativar as dicas.

Efeito	PS2	XB
Todos os bônus	R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, △	preto, ↓, branco, R, ←, branco, ↓, L, Y
Todos os Dark Chronicles	R1, ↓, R2, L1, →, R2, △, ↓, L1	R, ↓, preto, L, →, preto, Y, ↓, L
Encher medidor	←, →, ←, →, R1, L1, ○, △, ↓	←, →, ←, →, R1, L, B, Y, ↓
Todos os Slams	→, ↓, ↑, ↓, ↓, R1, △, ○, ↓	→, ↓, ↑, ↓, ↓, R, Y, B, ↓
Todos os Power-ups	←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ○, ↓, △	←, ←, ↑, ↑, L, preto, B, ↓, Y
Reaver Charge infinito	↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, △, ○	↓, ↓, ↑, ←, R, preto, ↓, Y, B
Invencibilidade	↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, △, L1	↑, ↓, →, ↓, R, preto, ↓, Y, L
Sem textura	L1, ↓, R2, →, R2, ↑, △, L1, ↓	L, ↓, preto, →, preto, ↑, Y, L, ↓
Modo Cartoon	↑, ↓, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ○, △	↑, ↓, ↑, ↓, R, preto, ↓, B, Y
Tube Reaver	(com Kain) ↑, ↓, ←, →, R2, L2, △, ↓, ○	↑, ↓, ←, →, preto, branco, Y, ↓, B
Wireframe	L1, ↓, L1, ↑, R1, L2, L1, ↓, △	L, ↓, L, ↑, R, branco, L, ↓, Y

### Materiais bônus

Salve o jogo após terminá-lo para liberar todos os bônus.



# TERMINATOR ■ RISE OF THE MACHINES

## Várias dicas

Digite os códigos na tela de Code Entry.

Efeito	PS2	AT
Contínuos infinitos	-	B, B, B, X, B, A, Y, A
Munição infinita	X, Δ, Δ, Δ, X, O, X, □	X, A, Y, Y, Y, A, X, B
Invencibilidade	□, □, X, Δ, X, O, X, O	Y, X, B, B, A, A, B, X
Todas as armas		
do futuro	X, X, X, Δ, O, O, □, X	A, A, A, X, B, X, B, B
Todas ■ armas	O, O, Δ, □, X, Δ, Δ, □	-
do passado		
Dano quádruplo	Δ, Δ, Δ, Δ, □, X, O, □	-
Completar missão	□, □, Δ, O, O, X, □, Δ	-
Seleção de fases	□, □, □, O, O, Δ, Δ	X, Y, Y, X, B, A, A, B
Lutar com TX	Δ, □, Δ, X, Δ, Δ, Δ, Δ	X, B, X, A, A, Y, X, X
Endoskeleton ■		
todas ■ batalhas		
50% mais energia	Δ, Δ, □, X, O, Δ, □, O	A, Y, A, Y, branco, branco, branco, branco
contra T800		
50% menos energia	-	B, Y, A, A, branco, branco, branco, branco
contra T800		
50% mais energia	□, Δ, □, Δ, O, X, O, X	B, X, X, X, B, A, Y, A
contra TX		
50% menos energia	X, Δ, □, O, Δ, X, □, Δ	B, B, X, X, X, B, A, Y
contra TX		
Minigame Centípede*	O, O, □, □, □, Δ, □	A, B, B, B, X, Y, B, A
Minigame Missile	□, O, O, □, □, X, X	A, B, B, B, X, Y, A, B
Command**		
Todos ■ vídeos	Δ, O, □, X, X, X, Δ, O	B, B, B, A, X, Y, X, Y
Todas as fotos	X, □, X, □, O, Δ, O, Δ	B, B, B, X, B, Y, B, B
Ver créditos	O, O, O, □, □, Δ, X	-

\*Ou termine o jogo. Dê Reset, recarregue ■ jogo ■ vá para o Atari Games.

\*\*Ou, na fase 13, vá até o pequeno escritório na parte mais ■ direita. Use o computador para jogar Missile Command. Depois, termine ■ fase. Libere o jogo ■ Atari Games.

## ESPN COLLEGE HOOPS

### Modo Dunk-o-war

Vença o torneio de enterradas contra o computador.

## BROKEN SWORD: THE SLEEPING DRAGON

### Extras

Termine o jogo ■ salve para liberar os Extras como as artes e materiais bônus.

## BATTLESTAR GALACTICA

**Material da série de TV**  
Entre com os códigos abaixo no menu Extras para liberar materiais bônus sobre a série de TV.

1. ←, ↑, ←, ↓, ←, ↑, ↓.
2. ↑, ↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.
3. →, →, ↓, ↓, ←, ↑, ↑.
4. ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←.
5. ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →.
6. ↑, ←, ↑, →, ↑, ↑, ↑, →.
7. →, →, →, ↓, ↓, ←, ←.
8. →, →, ↑, ↑, ←, ↑, ↑.

### Todos ■

#### companheiros

Termine ■ jogo na dificuldade Normal. Libere o cheat "All Wingmen".

## PLAYSTATION 2

### FINAL FANTASY X-2

#### Mudar roupa

Durante ■ batalha, na vez do personagem, pressione L1 para abrir um menu ■ escolher ■ roupa. Yuna possui roupas especiais que podem ser acionados depois de pegar o item.

#### Bônus

Termine o jogo para liberar o "New Game+". Você poderá começar ■ novo jogo com os itens obtidos.

### FUGITIVE HUNTER

#### Modo Cheat

Na tela-título pressione O 5 ■ e □ 4 vezes. Um som confirma a dica. Selecione "Special Features" para acessar os Cheats.

### KYA: DARK LINEAGE

#### Final alternativo

Termine o jogo depois de salvar os 260 nativos.

### LOWRIDER

#### Cor das bordas

Pressione L1 ou R1 para mudar a cor das bordas.

### SPACE CHANNEL 5: SPECIAL EDITION / SPACE CHANNEL 5 PART 2

#### Controlar CPU

Segure L1 + R1 e digite ↑, ←, X, ←, X, ↓, →, O, →, □ durante o jogo. Um som confirma a dica.

#### Controle CPU (método 2)

Pause ■ jogo, segure L1 + R1 e digite O, Δ, □. Um som confirma a dica. Despause o jogo.

## MANHUNT

### Modo God

Termine o jogo na dificuldade Fetish e, na tela-título, digite ↓, ↓, O, ↑, □, Δ, □, R2, ↑, ↑, L1, Δ. A mensagem "God Mode" vai aparecer na parte de baixo da tela. Obs: você não poderá salvar ■ jogo com ■ dica ativada.

### Minigames

Complete ■ fases indicadas com rank 11 estrelas ou mais.

Minigame	Fases
Hard as Nails	1 a 5
Brawl Game	6 a 10
Monkey See,	
Monkey Die!	11 a 15
Time 2 Die	16 a 20

### Modo Cheat

As dicas abaixo não tem efeito até completar as duas fases com rank 11 estrelas e na dificuldade Hardcore. Cada código tem duas partes, que são liberadas por determinadas fases. Feito isso, a metade do código aparecerá na parte de baixo da imagem que está liberada no ■ Bonus Features. Quando as duas metades estiverem completas, o código poderá ser usado em todas ■ fases. Digite as no menu principal.

### Todos ■ equipamentos

Complete ■ fases Drunk Driving e Graveyard Shift.  
**Comando:** R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑

### Helium Hunters

Complete as fases Strapped for Cash ■ View of Innocence.  
**Comando:** R1, R1, Δ, O, □, L2, L1, ↓

### Invisibilidade

Complete as fases Trained to Kill ■ Border Patrol.  
**Comando:** □, □, □, ↓, □, ↓, O, ↑

### Monkey Skin

Complete ■ fases Press Coverage e Wrong Side of the Tracks.  
**Comando:** □, □, R2, ↓, Δ, □, O, ↓

### Piggy ■

Complete ■ fases Key Personnel e Deliverance.  
**Comando:** ↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1

### Rabbit Skin

Complete as fases Kill e Rabbit ■ Divided They Fall.  
**Comando:** ←, R1, R1, Δ, R1, R1, □, L1

### Regeneração

Complete as fases Fueled by Hate e Grounds for Assault.  
**Comando:** R2, →, O, R2, L2, ↓, O, ←

### Corredor

Complete ■ fases Born Again e Doorway into Hell. Permite corrida infinita.  
**Comando:** R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →

### Silêncio

Complete as fases Road to Ruin e White Trash.  
**Comando:** R1, L1, R2, L1, →, ←, ←, ←

### Super soco

Complete ■ fases Mouth of Madness e Doing Time.  
**Comando:** L1, Δ, Δ, Δ, O, O, O, R1

## BLOODY ROAR 4

### Personagens

Faça os objetivos no Career Mode para liberar os personagens.

Personagem	Objetivo
Dragon Ryoho	Alcance 100 mil pontos de DNA
Kohryu	Alcance 30 mil pontos de DNA
Long	Alcance 11 mil pontos de MAX DNA
Shina	Alcance Get 10 mil pontos de MAX DNA
Uranus	Alcance 50 mil pontos de DNA

### Personagem Career no modo VS

Na tela de seleção de personagem, aperte L1 ou R1 para escolher o personagem criado no Career.

### Novo Beastdrive

No modo Career pressione L1 para ver o mapa. O novo Beastdrive está na parte mais ■ direita.



## SOCOM II: US NAVY SEALS

### Personagens bônus

Termine o jogo na dificuldade Commander para liberar novos personagens no menu de Extra. Termine o jogo ■ dificuldade Admiral para liberar Feral.

### Dificuldade Captain e Admiral

Termine o jogo na dificuldade Commander.

### Todas armas da SEAL

Termine o jogo na dificuldade Ensign.

### Músicas

Termine o jogo nas dificuldades indicadas para liberar as músicas na Jukebox.

Música	Dificuldade
Beach Bossa	Captain
Brazilicious	Captain
Contortion	Lieutenant
Dance of the Unknown	Lieutenant
Dark In Your Heart	Captain
Gnostec	Lieutenant
Infiltrator	Lieutenant
Insertion Suite	Lieutenant
KGM	Lieutenant
SOCOM II Finale	Captain
Tari Tari	Lieutenant

## RATCHET AND CLANK: GOING COMMANDO

### Começar com mais armas

Coloque um Memory Card com um save final do primeiro Ratchet and Clank.

### Várias dicas

Obtenha os Skill Points necessários para liberar as dicas.

Efeito	Skill Points
Ratchet cabeça	5
Ratchet de smoking	7
Clank cabeça	10
Fases invertidas	12
Ator cabeça	15
Ratchet palhaço	20
Inimigo cabeça	25
Beach Boy	30

### Menu Random Stuff

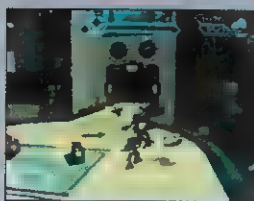
Termine o jogo. Isso também vai liberar os itens Space-ish Wars, Credits ■ modo First Person nesse menu. Termine o jogo com todas as armas para liberar o Endorsement Deals, Sheep Invaders ■ Making Of (só na versão americana). Termine o jogo com todas ■ armas ■ mods para liberar o Paintings e Rejected Commercials. Termine o jogo com

todas as armas, mods e Skill Points para Clank's Day ■ Insomniac e Insomniac Museum.

### Paint Jog

Consiga os Skill Points necessários para liberar as pinturas no Slim.

Paint Job	Skill Points
Clowner	25
Dark Nebula	15
Insomniac Special	29
Lunar Eclipse	25
Neutron Star	19
Paint Jobs	3
Plaidtastic	29
Prepster	29
Scoop Nose	18
Silent Strike	15
Solar Wind	15
Space Storm	10
Split Nose	29
Star Traveler	19
Super Paint Jobs	10
Supernova	10
Warp Streak	10



## GAMECUBE

## MARIO KART DOUBLE DASH

### Special Cup

Vença a Star Cup na classe 100cc para liberar Special Cup.

### All Cup Tour

Vença a Special Cup na classe 150cc para liberar a All Cup Tour.

### Tela-título alternativa

Segure X ou Y quando a palavra Nintendo for falada. Ganhe um troféu de ouro para liberar uma tela-título com todos os personagens.

### Tempos da Nintendo

Consiga um determinado tempo no Time Attack para saber os tempos do pessoal da Nintendo.

Circuito	Faça em menos de	Tempo da Nintendo
Luigi Circuit	1:29:000	1:26:277
Peach Beach	1:23:000	1:20:404
Baby Park	1:14:000	1:11:108
Dry Dry Desert	1:53:000	1:50:755
Mushroom Bridge	1:34:000	1:31:458
Mario Circuit	1:44:000	1:41:384
Daisy Crusier	1:55:000	1:52:207
Waluigi Stadium	2:02:000	1:59:658
Sherbert Land	1:28:000	1:25:904
Mushroom City	1:53:000	1:50:663
Yoshi Circuit	2:02:000	1:59:886
DK Mountain	2:15:000	2:12:639
Wario Colosseum	2:24:000	2:21:106
Dino Dino Jungle	2:03:000	2:00:908
Bowsers Castle	2:47:000	2:44:690
Rainbow Road	3:19:000	3:16:476

### Modo Mirror (espelhado)

Vença a All Cup Tour na classe 150cc.

### Luigi's Mansion battle

Vença ■ Mushroom Cup na classe 150cc.

### Tilt-A-Kart battle

Vença a Flower Cup no modo Mirror.

### Baby Luigi's Kart

Vença a Mushroom Cup na classe 100cc.

### Birdo's Kart

Vença ■ Flower Cup na classe 150cc.

### Bowser Jr.'s Kart

Vença a Special Cup na classe 50cc.

### Daisy's Kart

Vença ■ Flower Cup na classe 50cc.

### Diddy Kong's Kart

Vença a Star Cup na classe 150cc.

### King Boo's Kart

Vença ■ Special Cup no modo Mirror.

### Koopa's Kart

Vença ■ Star Cup na classe 50cc.

### Luigi's Kart

Vença a Mushroom Cup na classe 50cc.

### Petey Piranha's Kart

Vença a Star Cup ■ modo Mirror.

### Toadette's Kart

Vença ■ Mushroom Cup no modo Mirror.

### Toad's Kart

Vença a Special Cup ■ classe 100cc para liberar o personagens Toad e Toadette e o kart Toad.

### Toadsworth's Kart

Vença a All Cup Tour no modo Mirror.

### Waluigi's Kart

Vença ■ Flower Cup na classe 100cc.

### Parade Kart

Vença ■ All Cup Tour no modo Mirror.

### Apresentação e final alternativos

Vença a All Cup Tour no modo Mirror.

### Todos os bônus

Vença todos os Cups com troféu de ouro em todas as classes.

### Provocação

Para provocar ■ oponentes aperte X ou Y quando estiver sem item.

## GAMEBOY ADVANCE

## DRAGON BALL Z: TAIKETSU

### Personagens

Realize os objetivos para liberar os personagens.

Personagem	Objetivo
Android 16	Vença o modo Tournament com Android 18.
Buu	Vença o modo Tournament com Piccolo.
Cell	Vença o modo Tournament com Android 16.
Broly	Vença o modo Tournament com qualquer personagem.
Frieza	Vença o modo Time Challenge com Vegeta.
Gotenks	Vença o modo Time Challenge com Gohan.
Nappa	Vença o modo Tournament com Vegeta.
Raditz	Vença o modo Tournament com Gohan.

## OPERATION

## LIBERTY

Use as Passwords para ir à fase desejada.

Fase	Password
2	BKFSZW
3	DFFSKZ
4	SKXSZP
5	QKFSZB
6	XKFSJZ
7	BKFJZC
8	DYFSZJ
9	VKFSZQ
10	SKFSPZ

## IBO1

### NBA HORSE DRIVE 2004

#### Várias dicas

Entre com os códigos na tela Codes, dentro de Options. Usar ■ códigos uma segunda vez faz desligar as dicas.

Efeito	Código
Ponte aérea fácil	IMFLYING
Turbo ilimitado	HOTSAUCE
Três pontos fácil	RAINING3S
Jogadores pequenos	MOONCHY
Pontos de estatística infinito	UNLIMITED
Jogadores extras*	ICECREAM
Todas ■ trocas são aceitas	ARELESS
Estádio Chicago Skyline	DOWNTOWN
Bola da ABA	FUNKY
Bola da WNBA	CHANGEBALL
Bola da Xbox	XSNSPORTS
Bola da vôlei de praia	CONCERTSPIKE
Bola da futebol	DIEGO
Bola de vôlei	BAMBIBOOM
Bola 8	CHALK

\*Com isso pode-se entrar com os nomes de jogadores na tela de criação de jogadores. Pode-se liberar o pessoal que trabalho na criação do game. Veja na tela de créditos os nomes com círculos coloridos.

### PROJECT GOTHAM RACING 2

#### Carros bônus

Realize os objetivos para ganhar os carros.

Carro	Objetivo
Delfino Feroce	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Steel
Ferrari 250 GTO	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Bronze
Mercedes CLK-GTR	Vença ■ Kudos Challenge na dificuldade Gold
Porsche 911 GT1	Vença o Kudos Challenge ■ dificuldade Silver
TVR Cerbera Speed 12	Vença o Kudos Challenge na dificuldade Platinum

#### Jogue Geometry Wars

Vá para ■ garagem e aperte Y para andar. Vá para o arcade ■ aperte A.

### SECRET MENTES OVER MURDER

#### Várias dicas

Entre com os comandos na tela de "Continue" e "New Game". A fala "Secret code accepted" deverá ser ouvida.

Efeito	Código
Munição infinita	↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L, R
Cabeção	→, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L, R, L, R
Todas as fases Instant Action	↑, ↓, ←, →, L, R, L, R

#### X-Wing e TIE Fighter

Termine todas ■ missões de Campaign ■ Challenge para usar ■ naves de Star Wars no modo Instant Arcade.

### THE GATHERING: BATTLEGROUND

#### Mishra

Complete ■ modo Quest para ■ um duelista ■ decks montados.

#### LINKS 2004

#### Battle Arena

Consiga todas ■ graduações até conseguir a Master. A Battle Arena está aberta na Robot Beach.

#### Todas as pistas

No menu principal, segure L + R e aperte X + Y.

## XIII

#### Modo Cheat

Aperte F2 durante o jogo, digite os códigos e tecla Enter.

Efeito	Código
Munição 100% para arma atual	maxammo
Vida 100%	healme 100

### NEED FOR SPEED UNDERGROUND

#### Modo Cheat

Vá para a opção "Statistics" no menu principal, tecla Delete ■ Backspace para voltar ao menu principal. Depois digite os seguintes códigos.

Efeito	Código
Carros	
350Z	350350z
Tiburon	667tiburon
Peugeot	77peugeot
Eclipse	899eclipse
Focus	119focus
Impreza	371impreza
Lancer	222lancer
RX7	777rx7
Miata	221miata
Golf	334mygolf
Sentra	922sentra
Neon	893neon
Skyline	111skyline
S2000	2000s2000
Civic	889civic
Supra	228supra
240SX	240240sx
Integra	342integra
Nismo	givemenismo
Celica	239celica
RSX	973rsx777

#### Personagens

Petey Pablo	gimmeppablo
Lost Prophets	needmylostprophets
Rob Zombie	gotcharobzombie
Mystikal	havyamystikal

#### Outros

Circuitos	gimmesomecircuits
Circuitos de Drag	gimmesomedrag
Circuitos de Sprint	gimmesomesprints
Física de Drift	slidingwithstyle
↑grade de performance	
nível 1	allmylvloneparts
Upgrade de performance	
nível 2	allmylvl2parts
Upgrade de visual nível 2	seemylvl2parts
Todas ■ pistas de Drift	driftdriftbaby

### BEYOND GOOD AND EVIL

#### Minigame Marble

Coleta ■ Pearls para liberar o Marble no Mdisk.

### APOCALYPTICA

#### Modo Cheat

Digite - durante o jogo para ativar o console. Digite "exodus 15:3" para acionar o modo Cheat. Depois, entre com os seguintes códigos para ativar ■ função.

Efeito	Código
Modo God	god <0 ou 1>
Modo vôo	fly <0 ou 1>
Pular de fase	nextlevel
Mudar personagem	changecharacter
Mudar combate do robô	botcombat
Mudar movimento do robô	botmove
Mudar vôo forçado do robô	botforcefight
Listar jogadores ativos	listplayers
Adicionar novo robô	addbot
Editar robô	editbot
Remover robô	removebot
Detonar robô	makebotdead
Reproduzir vídeo	playmovie
	<nome>
Ver ordens para os robôs	botorders
Resolução atual	getres
Mudar resolução	setres <valor>
Listar comandos do console	list

### STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

#### Modo Cheat

Obs: ■ procedimento envolve editar arquivos de jogo; cria uma cópia antes.

Abra o arquivo "swkotor.ini" com o Bloco de Notas. Vá para seção "GAME OPTIONS" e adicione a seguinte linha:

**EnableCheats=1**

Salve o arquivo e comece o jogo. Aperte ■ tecla - durante o jogo e digite os códigos. Use Tab para listar todos os comandos.

E	Código
Colocar habilidade	
"Computer Use"	setcomputeruse <número>
Colocar habilidade	
"Demolitions"	setdemolitions <número>
Colocar habilidade	
"Stealth"	■tstealth <número>
Colocar habilidade	
"Awareness"	setawareness <número>
Colocar habilidade	
"Persuade"	setpersuade <número>
Colocar habilidade	
"Repair"	setrepair <número>



Efeito	Código
Colocar habilidade "Security"	setsecurity <número>
Colocar habilidade "Strength"	setstrength <número>
Colocar habilidade "Dexterity"	setdexterity <número>
Colocar habilidade "Constitution"	setconstitution <número>
Colocar habilidade "Intelligence"	setintelligence <número>
Colocar habilidade "Wisdom"	setwisdom <número>
Colocar habilidade "Charisma"	setcharisma <número>
Colocar habilidade "Awareness"	setawareness <número>
Adicionar número indicado ao Level	addlevel <número>
Adicionar número indicado à	
Experiência	addexp <número>
Invencibilidade	invulnerability
Adicionar número indicado aos	
pontos do Lado Luminoso	addlightside <número>
Adicionar número indicado aos	
pontos do Lado Negro	adddarkside <número>
Mapa inteiro	revealmap
Adicionar número indicado aos	
Créditos	givecredits <número>
Criar item indicado	giveitem <nome do item>
Criar Medipak	givemed
Criar Repair Packs	giverepair
Criar Computer Spikes	givecomspikes
Criar Sith Armor	give sith armor <número>
Encher energia a Força do grupo	heal
Pressione W ou S para mover	
rápido; repita para desabilitar	turbo
Aumenta brilho da tela	bright
Transforma Malak num Twi'lek dançante na última luta	dancedancemalak

#### Nome do Item

Use os termos abaixo para o código "giveitem".

Item	<nome do item>
Advanced Bio-Stabilizer Implant	g_i_implant302
Advanced Bio-Stabilizer Mask	g_i_mask01
Advanced Flame Thrower	g_i_drdrdtldev007
Advanced Repair Kit	g_i_drdrdreqp002
Advanced Stabilizer Gloves	g_i_gauntlet01
Advanced Stealth Unit	g_i_belt007
Battle Stimulant	g_i_cmbtshot001
Blue Double Light Saber	g_w_dblsbr01
Blue Light Saber	g_w_lghtsbr01
Calo Nord's Battle Armor	g_a_class8005
Droid Light Plating Type I	g_i_drldtplat001
Droid Medium Plating Type I	g_i_drmdplat001
Droid Medium Plating Type II	g_i_drmdplat001
Jedi Knight Robe	g_a_kghtrobe03
Jedi Robe	g_a_jedirobe01
Security Interface Tool	g_i_drdssecspk001
Star Forge Robe	g_a_mstrrobe07

**Nota:** tente diferentes números para pegar itens diferentes.

# KARATE

## DE COMBATE SEIWAKAI



## Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional

- |               |                     |            |
|---------------|---------------------|------------|
| ✓ Musculação  | ✓ Personal Trainer  | ✓ RPM      |
| ✓ Localizada  | ✓ Ju-Jitsu Morgante | ✓ Bodyjam  |
| ✓ Glúteos     | ✓ Capoeira          | ✓ Bodypump |
| ✓ Abdominal   | ✓ Bodyattack        | ✓ Bodystep |
| ✓ Alongamento | ✓ Bodybalance       |            |
| ✓ Lamberóbica | ✓ Bodycombat        |            |



Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto

Fone.: 5589-7716

São Paulo - SP

Para maiores informações:  
[www.nivela.com.br](http://www.nivela.com.br)

## PLAYSTATION 2

### NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

Código de ativação	948436B4 30A64E40
Máximo de Style Points	24DFD558 3073C8A8
Máximo de dinheiro	24DFD258 3073DC78
<b>Código de Visuais</b>	
Todos os visuais	4414B168 70F0D518
	394CD6E9 DAA72100
	44D29568 3470C19A
	390AD7E1 DEA70120
	14509568 34F08118

#### Códigos de performance

Liberar tudo	4414B168 70F0D518
	3944D6E9 98AB81C0
Performance: Engine / Exhaust - Drivetrain - Tires: Liberar Street Performance	0490B169 34F0D51A
Performance: Engine / Exhaust - Drivetrain - Tires: Liberar Pro Performance	0490B069 34F0D50A
Performance: Engine / Exhaust - Drivetrain - Tires: Liberar Extreme Performance	04D09069 3470D52A
Performance: ECU ■ Fuel - Turbo - Brake: Liberar Street Performance	0490B168 34F0F53A
Performance: ECU & Fuel - Turbo - Brake: Liberar Pro Performance	04D09269 3470D51A
Performance: ECU & Fuel - Turbo - Brake: Liberar Extreme Performance	04D09068 3470D5AA
Performance: Weight Reduction - Suspension - Nitrous: Liberar Street Performance	0490B169 34F0D58A
Performance: Weight Reduction - Suspension - Nitrous: Liberar Pro Performance	04D09268 3470D5AA
Performance: Weight Reduction - Suspension - Nitrous: Liberar Extreme Performance	04D09368 3470D50A

### METAL ARMS: GLITCH IN THE SYSTEM

Código de ativação	94101FB6 F67AC62C
Todas as baterias	049A24E9 D460E77B
Ganho de Quick Washer	24D014CA 307455CB
Ganho de Sooper Washer	24C014C8 B87455C9
Munição infinita	24523008 3EBDC70E
Energia infinita	24C1AE8 1676C009
	24D1B6A0 0675C028
	24C5B628 12768010
	24C4B68A 0E448139
	249117E8 1236C330
Energia de Mining Lazer infinita	2491B5F4 BD3CC7DD

## SPYHUNTER 2

Código de ativação	F457B62E B3640C16
Boost infinito	2491B3B4 BD7C4399
Arma dianteira infinita	249833A8 A47C570A
Vida infinita	249B92EE 20D44569
	249190EE 245547C9
Energia da Van infinita	24C01SD6 375E5A35
Arma traseira infinita (Some Things Still Kill You)	24803328 B8F44559
Tempo infinito	24D01568 3674435C

## PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE

Código de ativação	94D019FE 1FE2CC32
Inimigos burros	24DAF44A 363547C8
	24D0B468 363447E8
Um acerto mata inimigo	2451A628 1655C10A
	2452A6A8 0674C128
	24C0BEAE 9657C119
	24D4B62A 936E8138
	24D0B628 1674C188
	249137E8 1036D144
Munição infinita	24D1B0F4 9DBCS579
Bullet Time infinito	248814C8 A79C8749
	24C815C8 A71CB5E9
Energia infinita	24C085FE 18B6167F
	24C09DEE 909757CD
Analgesico infinito	245190EA 14344519
	24D190E8 14174589
Todas ■ fases ■ níveis de dificuldade	2450B7A8 3070C7ED

## MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Código de ativação	94C590AC B7A64276
Energia infinita	24C1AEBA 1676C009
	24DAF60A 1675C128
	24D3B68C 9656C119
	24D19528 107645B0
Munição infinita	24D115B4 9F3CC7BD
Todas as medalhas	240FCB96 EB4F1AC7
Liberar todas ■ fases	240FCB96 EB4F1AE7
Liberar todos Valor In History	240FCB96 EB4F1AD7
Liberar Storyboards	240FCB96 EB4F1AF7
Liberar todos os bônus	240FC996 EB4F1A67
Liberar vídeos: Pearl Harbor	0450B169 36F4478C
Liberar vídeos: Fall Of The Philippines	0450B169 36F4479C
Liberar vídeos: Midnight Raid On Guadalcanal	0410B269 3674470C
Liberar vídeos: Pistol Pete Showdown	0410B269 3674471C
Liberar vídeos: Singapore Sling	0410B269 3674478C

Liberar vídeos: In Search Of Yamashita's Gold	0410B069 3674470C
Liberar vídeos: A Bridge On The River Kwai	0410B069 3674471C
Liberar vídeos: Supercarrier Sabotage	0410B069 3674478C
Liberar Cheat: All Replay Items	24509028 16345168
Liberar Cheat: Infinite Ammo	2410B128 16B451E8
Liberar Cheat: Silver Bullet	24509228 163451C8
Liberar Cheat: Bullet Shield	24509228 16345168
Liberar Cheat: Men With Hats	24509228 16345158
Liberar Cheat: Rubber Grenades	24509228 16345178
Liberar Cheat: Always Sniper	2410B128 16B451D8
Liberar Cheat: Achilles Head	24509228 163451E8
Liberar Cheat: Invisible Soldiers	24509228 163451F8
Liberar Cheat: Perfectionist Mode	24509228 163451D8
Liberar Cheat: Immortality	2410B128 16B451C8
Liberar Cheat: SlowMOH	2410B128 16B451F8

## DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

Código de ativação	9490B5E8 176E06BC
Energia infinita jogador 1	24D7D2A8 40B45D68
Energia infinita jogador 2	249777A8 40B459E8
Ki infinito jogador 1	24D792A8 00A45578
Ki infinito jogador 2	249737A8 00A451F8
Dinheiro ilimitado	24437A86 FEA1D89A
	2491B3B4 BFBCC119
Liberar todos os personagens	44501528 32B0D3D8
	59B5493C 272991D8

## PLAYSTATION

### THUNDER 2004

Sempre em primeiro lugar	8002F58C 0001
Sempre na volta ??	8002F58B 00??
Começar ■ volta ??	D002F58B 0001
	8002F58B 00??

\*??: colocar o número da volta.

## GAMECUBE

### GOTCHA FORCE

Código de ativação	Z26J-BX00-034RF
	YN8J-3RXZ-YRNA3

Energia infinita	BTE2-MZ13-YN5MK
	UR16-J4X6-BZNCY
Munição infinita	PPG3-2BVG-B93UH
	NFDF-F8ZW-CGBHD
	EDWP-WAXU-NY2HF
Um acerto mata inimigo	7V0J-KHBQ-2D79H
	AXQG-EX18-K60J8
	CNCW-JYA-6CGT6
	WNG3-P72R-MR6EU
	Q79D-AEDT-1X0UK
	WVFI-AGKW-EBJXK
	GIW3-FVHE-ZQGHF
	6P6B-NW8D-N6B0C
	WUVM-ERFC-HHB5F
	WDCM-VX8N-P90K5
Energia Gí infinita	VY0V-C09Z-V66YK
	TEQW-G62P-EFB7I
Coleção completa	KEVF-WYQK-3Z8J0
	TV4N-YAXI-BURS5X

## MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Código de ativação	GR5A-85H5-EKW6D
VF43-Z02R-F3G74	DYSA-NHB2-NG3QA
88GP-HAA3-TBKTC	K9K0-04RB-BNNVZ
Z5NC-5AVE-GGJ6G	K6UJ-A2HB-YBT0F
8Z21-N1PR-29P16	YGAJ-YCAZ-EHZTK
4TYZ-IF3Q-IWE8C	K06Z-R0JE-901EW
MBDY-XTNP-Z2KVJ	DQUN-TD7I-X7KE0
E9FZ-A3QA-YCERP	3DGO-ZCCM-AMTUZ
3DGO-ZCCM-AMTUZ	
Munição infinita	MR2Y-85J7-VH2F0
	HKR3-JHVH-9R3RD
Todas as missões	BKPR-RWB2-A3DNH
	C0A5-J49V-WKWJY
Todos os bônus	0PJG-3QOT-MKPPV
	2YEU-E3F9-J7C3W
Modo de quique	EHGP-AUIH-XPFCM
	7N9A-QFZH-VCG9M

## TONY HAWK'S UNDERGROUND

Código de ativação	JB53-27ZF-E93ER
	3XZC-ZHMZ-NN3HK
Superpontuação nos Challengees	
2YAH-N24J-0BHN5	5DYB-EH2Q-MPT2N
Supersalto (segure cima)	Z519-KQ4J-4JXQG
21CX-086A-WVT3W	7CUI-25DC-3NJEK

## METAL ARMS: GLITCH IN THE SYSTEM

Código de ativação	8JEN-7NWJ-XDHJT
	Z74N-R1W2-YB23P
Energia infinita	MEM2-3MFP-T0X24
	TFAY-HQEZ-GUFFZ
Laser não repele	U6HF-WGDC-7TA05
	89EK-NGUW-R774R
Munição infinita	U9MH-0UK6-0VMTX
	UABV-3K9Z-R0AMC
Lasers rápidos (todos)	MGB6-PB0T-QE4ZC
	DMH0-JPQJ-NU7VW
	ZUD9-6TVT-YK708
	8W99-CCB3-81G8U
	NM58-U2PP-7TUXD





detonado

# TONY HAWK'S UNDERGROUND



Por Lord Mathias

Tony Hawk's Underground

Activision/Neversoft  
Esporte - EyeToy (PS2)  
2 jogadores

9.0

## Controle

10

São simplesmente perfeitos. Os comandos são muito precisos e as funções, bem distribuído nos controles.

## Diversão

10

São modos de jogo que não acabam mais. O modo de história é muito bem feito e entusiasmante.

## Gráfico

8.0

São um pouco artificiais em determinados momentos. A montagem dos personagens também não é tão boa.

## Som

8.0

Trilha para todos os gostos: Kiss, Bad Religion, Pennywise, The Clash etc.

## Exagerado! - Por Marjorie Bros

Certo, tudo muito legal: as manobras, o som etc. Mas tem coisas exageradas como grinds infinitos e alguns saltos parecem feitos na lua!

## CONTROLES

Esses são os nomes genéricos dos botões usados no Detonado. Veja a correspondência para cada console.

Nome	botão	PS2	XB	GC
Ollie (pulo)		X	A	A
Flip		□	X	B
Grab		○	B	X
Grind		△	Y	Y
Caveman		LI + RI	branco/preto	Z
Switch		L2/R2	R	R
Pressure		L1	L	L
Spine Transfer		L2	L + R	L + R

Saindo um pouco das características de seus antecessores, **Tony Hawk's Underground** põe o jogador na pele de um statista comum, que você mesmo cria. Escolha rosto, cabelo, roupas, acessórios e até tatuagens e monte como quiser seu boneco. Na versão do PlayStation 2 pode-se colocar até mesma sua cara, usando o EyeToy, uma minicâmera da Sony. Na versão do Xbox também dá, mas é um trabalho... Depois de criado o seu personagem é hora de seguir uma carreira. Realize as missões e rume ao topo do esporte. Nas missões você vai aprender o bê-a-bá do mundo de **Tony Hawk's Pro Skater**: como usar os controles para fazer as manobras, que, são incríveis. **Underground** herda os ótimos controles das versões anteriores. Há missões variadas que vai desde perseguir um ladrão até umas que você deve atravessar uma ponte literalmente voando. O personagem principal é você mesmo que cria mas quer jogar com os feras como Bob Burnquist ou o próprio Tony Hawk, também é possível. No modo de história alguns profissionais como Chad Muska podem ensinar umas manobras para você. Isso que é professor!

## MOVIMENTOS BÁSICOS

### OLLIES

Ollie: botão Ollie. É um salto comum.

No Comply: cima + Ollie. Um salto mais alto.

Boneless/Fastplant/Beanplant: cima, cima + Ollie. Um salto maior ainda. No Detonado será sempre citado como Boneless.

5: fazer movimentos na saída de um Pipe, o skatista vai dar um salto ainda maior.

### USANDO A PAREDE

Wallplant: pule de frente para a parede e baixo + Ollie. O skatista irá para a parede como impulso.

Wallpush: segure Grind quando encostar na parede. O skatista usa as mãos para impulsionar contra a parede.

Wallride: pule de forma não perpendicular (com um ângulo de 90 graus, reto) para uma parede e pressione Grinds. O skatista anda pela parede.

Wallie: durante o Wallride, pressione Ollie.

### NOS PIPES

Revert: descendo de um Pipe, aperte Switch quando tocar o solo. Permite ligar com o Manual.

Spine Transfer: botão de Spine Transfer quando estiver subindo à partir de um Pipe. Realiza a transferência entre Pipes.

Saída frontal: pressione cima quando der saída de Pipe. Em vez de subir, o personagem irá para a frente.

### POSIÇÕES

Switch: botão de Switch. Use o botão para mudar a posição dos pés: Normal ou Switch.

Pressure: botão Pressure.

Nollie: da posição Normal, o botão Pressure duas vezes.

Fakie: da posição Switch, use botão Pressure duas vezes.

### GRABS

São manobras de segurar no skate ideais para fazer no Pipe. No ar, coloque para alguma direção e pressione o botão de Grab uma ou duas vezes. Segurando o direcional o botão, mais pontos serão adicionados. Em vez de digitar uma vez para alguma direção, pode fazer isso duas vezes para fazer um outro movimento. Exemplo: direita, direita + Grab.

### FLIPS

manobras de girar o skate. rápidos de acionar e, por isso, pode ser usado durante os Grinds e Ollies. No ar, coloque para alguma direção e pressione o botão de Flip uma, duas ou três vezes. Segurando o direcional o botão, mais pontos serão adicionados. Em vez de digitar para alguma direção, pode fazer isso duas vezes para fazer um outro movimento. Exemplo: esquerda, esquerda + Flip.

### GRINDS

É um movimento de deslizamento nos canos, fios, corrimãos e beiradas em geral. Pulando (de pé ou skate) de forma NÃO perpendicular (com um ângulo de 90, reto) para um local possível de fazer o movimento, aperte direcional (opcional; pode ser duplo toque como cima, cima) + Grind. Depois de fazer o Grind pode-se fazer outras posições. É chamado de Detonado, de combo de manobras de Grind. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Grab, Grab + Flip, Grind, por exemplo).



## TONY HAWK'S UNDERGROUND

### LIPS

É um movimento de equilíbrio, parado, canos, fios, corrimãos ■ beiradas ■ geral. Pulando de forma perpendicular (com um ângulo de 90, reto) para um local possível de fazer o movimento, aperte direcional (opcional; pode ser duplo toque como cima, cima) + Grind. Depois de fazer ■ Lip pode-se fazer outras posições. É chamado, no Detonado, de combo ou manobras de Lip. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Flip, Flip ou Grind, Grab, por exemplo).

### MANUALS

No chão, ■ skatista se equilibra em duas rodinhas. Digite baixo, cima ou cima, baixo durante o salto, com skate ou ■ pé, ou andando de skate. Depois de fazer o Manual pode-se fazer outras posições. É chamado, no Detonado, de combo ou manobras de Manual. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Flip, Flip ou Grind, Grab, por exemplo).

### SPECIAL

Ao fazer movimentos com pontos, a barra de Special é acumulada. Se estiver cheia pode-se ■ manobras especiais. Elas são ensinadas por skatistas consagrados, ■ cada uma das fases. Eles possuem um ícone laranja em cima deles; procure-os. Existem especiais de Grab, Flip, Grind, Lip e Manual.

### FORA DO SKATE

Aperte botão de Caveman para sair do skate. Pressionando-o novamente, você volta a andar de skate. É um bom movimento para ligar manobras.

**Pular:** botão Ollie.

**Pulo duplo:** botão Ollie duas ■ algum apoio.

**Dependurar:** botão Switch em alguma beirada ou fio.

**Endireitar câmera:** botão Pressure.

### OUTROS

**Acid Drop:** caia de um lugar alto ■ imediatamente pressione botão de Spine Transfer. É um mergulho.

**Skitchi:** pressione cima na traseira de um carro. Digite baixo para sair.

### DICAS GERAIS

1 - Combos de Manual são ■ mais fáceis de conseguir grandes pontuações. Usando ■ manual Pogo pode-se fazer Manual ■ sair do lugar. Com o Special cheio, comece um Manual especial e vá fazendo manobras. Se achar que não consegue mais ■ equilibrar, dê um salto e termine o combo.

■ Outra maneira fácil de conseguir pontos é sair do skate, pular ■ apertar ■ botão de sair do skate duas ■. Faça essa seqüência de Caveman / Combo Run Out que dá 15 mil pontos fácil. Se quiser, ligue com um combo de Manual.

3 - Para fazer combos com as rampas é necessário fazer um Revert ■ ligar com um Manual. Quando entrar ■ rampa já comece ■ um Boneless ou um No Comply.

## NEW JERSEY



**Manobra especial: Flamingo.** Encha a barra Special e faça ■ comando indicado.



**Secret Tape:** está embaixo do viaduto ■ linha de trem.



**Fase School 2:** ■ Pipe da estação ■ trem e faça ■ Grind no fio. Ele o levará ao item.

## CAPÍTULO 1: HOMETOWN HIJINKS



1 - Help Eric: pegue as ■ peças de skate em cima das casas.



2 - Help Eric: a pé, pule os obstáculos.



3 - Help Eric: a pé, pule e aperte ■ botão de Grind.



4 - Walk Charles: grude ■ cachorro e fique se equilibrando pelo tempo indicado.



5 - Eric's Challenge: parte 1) faça um Melon; parte 2) faça quatro vezes um Melon ■ um Revert; parte 3) vença Eric. Use Reverts e Manuals para multiplicar seus pontos. Ou faça muitas manobras Manuals; é mais fácil.



■ - Get in the Tight with the Street Warriors: decore ■ locais dos pinos. Quando quiser virar com cavalo-de-pau use o freio ■ mão (Handbrake).



7 - Flyer for the Muska Demo: percorra os locais indicados para colar ■ panfletos.



■ - Impress Muska: pontue o necessário na frente do ■ de Chad Muska. Combos de Manual garantem a pontuação.

## CAPÍTULO 2: IMPRESSING THE LOCALS



9 - Impress Shawn: parte 1)

salte da rampa e aperte o botão de sair do skate. Pule para ■ telhado da casa. Parte 2) pule de ■ telhado para outro usando a rampa. Parte 3) faça um Spine Transfer.



10 - Demo the New Playground Setup: faça a pontuação necessária. Faça manobras de Manual ■ quiser facilitar. Com os Pipes, faça Revert e Manual para aumentar ■ combo.



11 - Impress Joey: parte 1) faça ■ Spine Transfer; parte 2) faça um Kickflip durante o Spine Transfer; parte 3) faça as manobras indicadas.

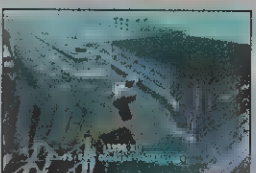


12 - Do Chris' Best Lines: faça Grinds ■ locais indicados. Não precisa ■ combo.



13 - Get the Stolen Items Back from the Dealers: vá por cima do telhado para não ser visto pelos marginais ■ pegue ■ skate ■ final.

## CAPÍTULO 3: GETTING OUTTA DODGE



14 - Get the Scrapmetal for



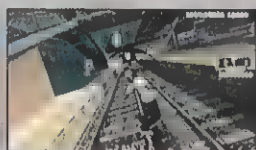
the Tombstone Maker: parte 1) pegue ■ sucatas; 2) grude no carro, largue-o próximo a ponte, use ■ rampa (aperte o botão de pulo para saltar mais alto) ■ salte ■ bloqueio policial.



15 - Get Access to the Train Station: faça Grind por três voltas.



16 - Impress the Graffiti Kid: consiga ■ pontuação necessária sem tocar ■ asfalto.

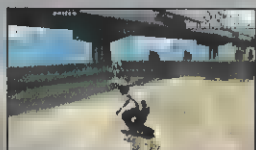


17 - Catch Ollie's House: faça Grinds ■ trilho ■ passe pelos pontos indicados num só combo.



18 - Rescue Eric: 1) persiga ■ carro. Use Grinds para ir mais rápido. 2) persiga usando ■ carro. Use o freio de mão para fazer ■ curvas mais rápido.

## MANHATTAN



Manobra especial: Moonwalk Five-0. Encha a barra Special e faça o comando indicado pulando para ■ fio que está atrás de Chad Muska. Vá até o fim com o Moonwalk Five-0.



Secret Tape: suba pela escada no Billboard.

## CAPÍTULO 4: SKATE THE BIG APPLE



19 - High Score: faça ■ pontuação indicada.



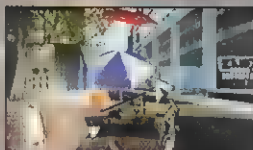
20 - Hold-Grind Combos: faça os Grinds indicados no banco. Se puder faça dois Grinds diferentes na sequência. Use o Pipe para dar a volta.



21 - Help the Student: pegue os 5 itens. O primeiro ■ pega com um Grind, u, salto e um Grind no alto. Tem 3 que precisam usar o Pipe. E ■ que está ■ beco, faça ■ Grind, pule para a parede ■ aperte o botão de Grind para um Wall Ride e pule novamente para ■ item.



22 - Kill 3 Famous Skatespots: faça ■ pontuações indicadas nos locais determinados.



23 - Nut Vendors Unite: quebre as barraquinhas com ■ carro.



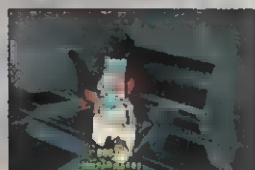
24 - Film the Local: acompanhe o skatista.

## CAPÍTULO 5: SKATING WITH THE LOCALS

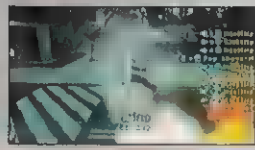
25 - Hit the Killer Banks Line: faça Grinds nos locais indicados e ■ manobra Air ■ Pipe. Ligue tudo com Manuals. Tem que fazer ■ sequência inteira com combo.



26 - Crash and Burn the Car: fique correndo com o carro até o motor começar a soltar fogo. Faça ■ curvas com o freio de mão. Use ■ rampa e jogue a lata velha no ■



27 - Help the Local Skater: 1) pegue nozes dos vendedores ■ entregue ■ guardas; 2) encha a barra Special e faça a manobra indicada.



28 - Gap the Burning Taxi: pule o táxi ■ faça ■ manobras indicadas.



29 - Help Stacy's Relative: faça a pontuação indicada no interior do prédio.



30 - Old School Skating Techniques: parte 1) faça 5 vezes um No Comply; parte 2) pule o obstáculo com um No Comply; parte 3) pule no banco com um No Comply, ligue com um Manual e, no final, salte do banco e faça

uma manobra de flip; parte 4) faça 5 vezes um Boneless; parte 5) ultrapasse o obstáculo ■ um Boneless; parte 6) decole da rampa ■ um Boneless para subir mais ■ faça uma manobra.



31 - Find the Stolen Skateshop Goods: persiga ■ marginais.



Manobra especial: Yeah Right. Parte 1) faça um combo de Caveman / Combo Run Out para encher mais fácil ■ Special. Faça um Yeah Right e continue até ■ final do Bowl, passando entre os cones. Parte 2) grude no carro, solte pouco depois da segunda ■ e atravesse entre os ■ um Yeah Right.



Está no prédio onde tem dois Pipes. Pegando uma carona, use a rampa para alcançar ■ fita. Ou pendure-se ■ fio para chegar ao topo do prédio e pegar o item de cima.

## CAPÍTULO 7: WITH SYRUP VII JELLY



32 - Remove All of the Stickers: use ■ Wall Ride para arrancar ■ cartazes. Nos locais altos, use as barras de Grinds e vá para um Wall Ride.



33 - Get the Best Donuts: pegue todas ■ rosquinhas.

34 - The Skateboarding Bandit: pegue ■ dinheiro 1 ■ 2 com Grind. Na plataforma abaixo recolha mais 2 notas e pule para o banco. Faça um Grind no banco, pule para ■ segundo banco, faça mais um Grind e salte fora. Ligue com um Manual ■ recolha ■ restantes.



35 - Help the Private Eye: parte 1) faça ■ Grinds no carro; parte 2) faça a manobra indicada em frente ■ boate; parte 3) entregue as roupas para ■ pessoas indicadas. Siga ■ seta.



36 - Revenge: 1) faça Grinds ■ placas Jed para destruí-las; 2) dirija o carro passando sobre ■ verdes.

## CAPÍTULO 8: GREASE THE PROS



37 - Party Boat Skate-Tricks: faça todas as manobras indicadas.



■ - Wallplant Combo: faça um Wallplant e ligue ■ Manual. Siga com o Manual até ■ cruzamento, passando entre os cones.



39 - Beat Andrew's Best Combos: faça ■ pontuações necessárias. Use combos de Manual ■ de Caveman / Combo Run Out para facilitar.





# TONY HAWK'S UNDERGROUND



40 - Bowl Grind: faça ■ Grind no Bowl e quebre todas as garrafas.



41 - Prove Yourself: parte 1) use ■ Pipe ■ faça uma manobra com giro de 360 graus; 2) faça uma manobra de 540 graus com Revert.



42 - Impress Tony Hawk: parte 1) faça as manobras indicadas; parte 2) ganhe multiplicadores saltando com Boneless, aterrissando com Revert e ligando com Manual ou um Combo Run Out (sair do skate). Não se esqueça de usar os Especiais. Vença Tony Hawk.

## CAPÍTULO 9: KILL THE COMP



43 - Place in the Street Contest: fique até ■ terceiro ■ competição. Use combos de Manual ou de Caveman / Combo Run Out. É ■ boa começar com ■ Manual especial.



44 - Place in the Vert Contest: abuse

dos especiais. Saia de Boneless, aterrisse de Revert ■ ligue com Manual ou Combo Run Out, se der.

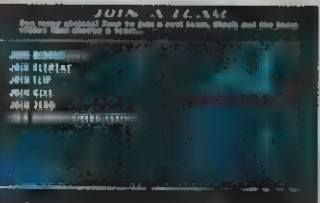


45 - Get onto the Roof of Spot: parte 1) suba até o telhado; parte 2) consiga a pontuação necessária.



46 - Win Best Trick Contest: parte 1) use combos de Manual ou Caveman / Combo Run Out para conseguir ■ pontuação facilmente. Ou abra sua caixa de ferramentas e consiga ■ pontuação na raça. Parte 2) vença Eric. Use ■ estratégia.

## CAPÍTULO 10: JOIN A TEAM



47 - Escolha um patrocinador.

## SAN DIEGO



Manobra especial: 540 Flip Out. Encha ■ barra Special (faça um combo Manual básico), pule sobre a estátua do cavalo, faça ■ 540 Flip Out e um Acid Drop.



Secret Tape: ■ a Pipe e saia do skate para subir na parte de cima da construção da praça em frente à estátua de cavalo.

## CAPÍTULO 11: PROVE YOURSELF WORTHY



1 - Flip the Big Stairs: parte 1) pule as escadas principais e faça um Heelflip; parte 2) pule as escadas principais ■ faça um Double Kickflip; parte 3) pule ■ escadas principais e faça um Double Impossible; parte 4) pule ■ escadas principais e faça um 360 Flip.



49 - Daredevil High Line: faça Grind na beirada ■ detone todos ■ vasos.



51 - Rooftop Technician: antes dos cones, ande de Manual até a barreira, ultrapasse-a com um Pop Shove-It e ligue com mais um Manual, mantendo-se assim até o fim. Não derrube ■ cones.



52 - See a Man About a Horse: faça as manobras indicadas depois de fazer um Spine Transfer ■ estátua de cavalo.

## CAPÍTULO 12: PARTY! PARTY! PARTY!

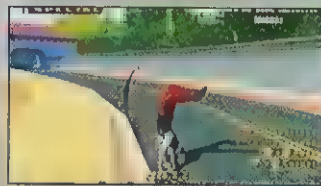


53 - Let's Get this Party Started: cole

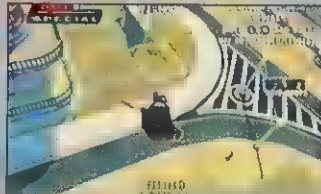
os cartazes fazendo um Wallplant ■ locais verdes. O que está debaixo do viaduto é o mais difícil: a pé, fique de frente ao quadro verde, afastado ■ máximo. Monte ■ skate, pule e faça ■ Wallplant.



54 - No Band... No Party, Bummer: recolha os 4 instrumentos. A guitarra está próximo ■ local inicial; o baixo ■ ■ bateria estão na ■ praça ■ microfone está perto da rampa.



55 - No One likes a Dude Festival: convide ■ mulheres para festa. Elas pedem: a) um combo; b) manobras de Manual; c) pontuação. Leva ■ para a festa.



56 - Acid Drop the Two Towers: suba a pé (use a escada) nas duas torres ■ faça um Acid Drop de cada ■ delas.



57 - All We Need is a System and Some Rims: percorra as ruas com ■ carrinho, sempre entre os cones.

## CAPÍTULO 13: DEMO TIME



58 - Get Your Gear Back from the Fuzz: grude no carro e desvie dos policiais. Você deverá ficar colado no carro pelo tempo necessário.

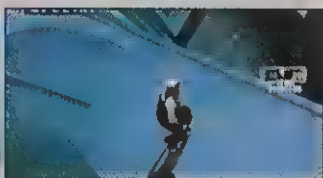




**Round**  
Up the Posse for the Demo: procure por seus companheiros. Eles estão: 1) num prédio em frente a uma rua em forma de "U" que tem um chafariz; 2) entrando na praça que tem chafariz no fundo olhe à direita; 3) das áreas internas do prédio faixas azuis; 4) das torres; 5) canteiro da foto.



**60 - is Crowd, Find more Kids:** faça combo com a pontuação necessária.



**61 - The Kids Love Those Free Stickers:** colete todos adesivos. Use Grinds para ir mais rápido.

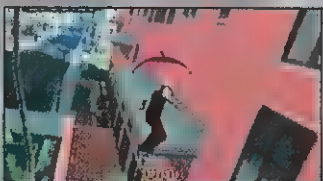


**62 - Tear it up for the Demo:** parte 1) faça os Grinds indicados; parte 2) faça a pontuação necessária; parte 3) faça Lip especial (Russian Boneless) na estrutura de iluminação.

## HAVAÍ



**Manobra especial: Crooks Darkslide.** Encha barra de Special e faça o especial (tipo Grind) pelo tempo indicado.



**Secret Tape:** use a piscina do hotel

rosa. Essa piscina fica parte elevada, do lado contrário das piscinas frente à praia. Desse lugar, dê um Grind fio, siga pelos três toldos cinzas e alcance outro fio. No meio dele tem a fita.

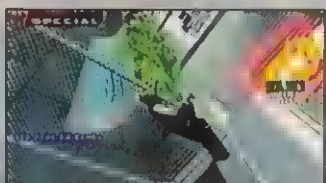


**Fase Venice:** entre estátua. Está na avenida embaixo do elevado. Use um Boneless na saída do túnel.

## CAPÍTULO 14: GET LEI'D



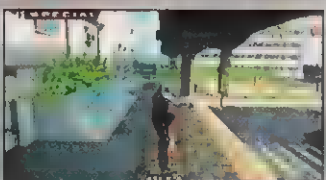
**63 - Wedding Guest:** faça os Flips indicados em frente aos casais. Eles estão: 1) na praia; 2) perto da piscina do hotel rosa; 3) na avenida embaixo do elevado; 4) em frente à entrada do hotel branco.



**64 - Get Lei'd:** colete os colares de flores.



**65 - Pineapple Killer:** detona os carrinhos dos vendedores de abacaxi.



**66 - Speak Hawaiian:** pegue as letras na ordem. Depois que o tempo acabar, só use combos.



**67 - Drain the Pool:** parte 1) dê um

Wallplant máquina de refrigerante; parte 2) suba no hotel pela escada Acid Drop pelo local indicado direto na piscina.

## CAPÍTULO 15: FIND THE ULTIMATE SPOT



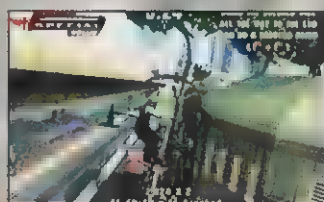
**68 - Impress the Girls:** faça combos com a pontuação pedida frente ao grupo de mulheres.



**69 - Luau Competition:** vença a competição.



**70 - Wallows Combo Bowls:** é uma das missões mais difíceis. Faça manobras sobre local indicado (aparece a inscrição Air Bowl), fazendo Revert e um Manual. Faça outra manobra segundo local (Tube Bowl) mais uma vez com Revert Manual. Siga para o terceiro local (88 Bowl) para completar o combo.



**71 - High Lines:** um Grind no fio colorido, acione o Crooked siga até fim.



**72 - Off the Walls:** salte da rampa, ligue com um Manual, faça um Handstand até o final (até aparecer o Off the Walls Manual).



**73 - Kill Wallows:** ande pelas casas e grades dos dois lados.



**74 - Island Liptrick Tour:** faça Lip Tricks locais indicados por três segundo em cada um desses pontos.



**75 - Climb the Hotel:** suba no ônibus depois na plataforma do hotel. Siga para a esquerda e use escada. Em cima, faça um Grind beirada pula para o fio. No fio, faça Grind e pulo em sequência para não perder o pique. Chegue ao topo.



**76 - Hotel Hopper:** pule da rampa e dê um Grind na fio.



**77 - Craziest Footage Ever:** parte 1) consiga pontuação necessária; parte 2) saia da rampa com uma manobra de 900 graus enquanto faz um Spine Transfer para avenida; parte 3) encha Special, saia de Boneless para sobrevoar helicóptero realize um McTwist.



# detonado

## TONY HAWK'S UNDERGROUND

### VANCOUVER



**Manobra especial:** Casper Handstand. Encha a barra Special ■ faça ■ Casper Handstand passando pelos pontos indicados.



**Secret Tape:** está em cima da remoda de vidro bem no alto, em frente ao hotel. Use a estrutura de vidro (Pagoda) próximo à rua. Dê um Boneless no Pipe da estrutura e um Spine Transfer. Saia novamente de Boneless para alcançar a fita.

### CAPÍTULO 17: LAST MINUTE TASKS



**78 - Skate Tom's Past:** parte 1) faça 5 ■ um Nollie; parte 2) faça 5 vezes um Pressure; parte 3) faça a pontuação indicada usando Nollie ou Pressure pelo menos uma ■



**79 - Filming a Line:** acompanhe ■ skatista.



■ - Bust Some Flatland: parte 1) faça um Manual ■ realize as manobras indicadas; parte 2) faça ■ combo de Manual com a pontuação descrita.



**81 - Race the Blowcart:** acerte todos ■ montinhos.



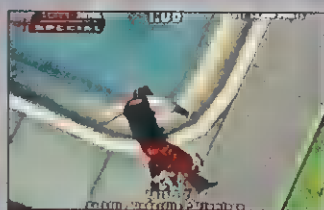
■ - Party Dregs: recupere ■ itens roubados.



■ - Slam City Fan: pegue todos ■ itens ■ só combo. Comece com ■ Manual, vá de Grind ■ beiradas ■ saia ■ piscina de Combo Run Out. Corra um pouco ■ não conseguir pegar todos ■ itens, siga de Manual.



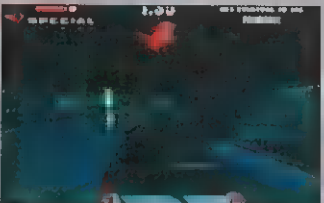
**84 - Ralphie Got Busted:** parte 1) ache o rapaz; 2) detone os montinhos; 3) use a rampa para chegar à teresa (corda com lençóis amarrados) dependurado da janela do hotel.



■ - Impress the Reporter: faça a pontuação indicada.

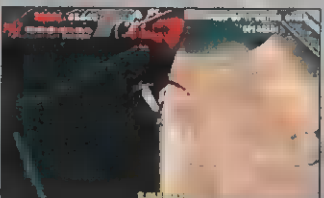


**86 - Return the Guest Passes:** recolha todos os itens.



**87 - Pick Up Everyone in the Limo:** recolha todos com a limusine.

### SLAM CITY JAM



**Manobra especial:** 1990 Invert. Encha o Special e faça o Lip especial nas caixas de som, no alto.



**Secret Tape:** pelo Half Pipe, vá até a estrutura metálica no alto ■ destrua o telão.

### CAPÍTULO 18: DESTROY THE SLAM CITY JAM



**88 - Blimp:** guie ■ dirigível e salve as pessoas.



**89 - Learn the Hip Transfers:** parte 1) faça um Hip Transfer; parte 2) faça dois Hip Transfers.



**90 - Destroy the Vert Contest:** vença o torneio de Vertical. Uma sequência boa é sair de Boneless, fazer ■ Flip especial e um McTwist ■ cair de Combo Run Out. Dá ■ a manha Caveman / Combo Run Out para aumentar ■ multiplicador.



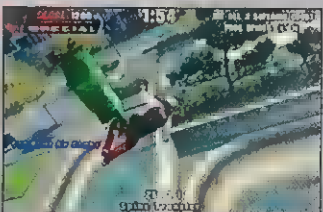
**91 - Destroy the Street Contest:** vença ■ torneio de Street.



**92 - Best of Show:** antes de seguir para ■ partes coloridas, faça ■ sequência de Manual para ganhar pontos. Com a pontuação garantida, faça o caminho de Eric.

### VANCOUVER

### CAPÍTULO 19: IT'S GOTTA BE THE SHOES



**93 - Adio - Show Off Your Skills:** faça Spine Transfers ■ locais indicados.





**94 - Yans - Whoop It Up for the Crowd:** encontre os grupos e faça combos com a pontuação pedida.



**95 - Circa - Pass the Test:** recolha as letras CIRCA, na ordem, só combo. Use Grinds, ligue Manual e use o gol para passar de um vão para outro.



**96 - Es - Kill the Score Spots:** faça combos com a pontuação pedida em lugares.



**97 - Get the Moscow Trip:** parte 1) pegue seu sapato e meias; parte 2) pegue o troféu e chegue ao ponto verde antes do ônibus. Use Grinds para ir mais rápido.

## MOSCOW



**Manobra especial:** 360 Varial Heelflip. Llen. Encha o Special e faça o movimento.



**Secret Tape:** na parte central da catedral de St. Basil.



**Fase Hangar:** quebre a janela do prédio vermelho.

## CAPÍTULO 20: WELCOME TO RUSSIA



**98 - Serve the People:** parte 1) faça os Lips indicados; parte 2) faça um Lip e os movimentos indicados num só combo.



**99 - Blind Big Brother:** destrua todas as câmeras. Use as rampas de telhado para subir no segundo andar.



**100 - Ready for Battle:** a pé, pule o canhão e acione o Grind. Ligue com um Manual e faça a pontuação.



**101 - Over the Wall:** parte 1) faça o Spine Transfer no muro vermelho; parte 2) acerte todos os guardas; parte 3) suba no prédio vermelho pela escada e faça um Grind no fio que leva ao sino.

## CAPÍTULO 21: TIME TO SKATE COMRADE



**102 - Manuals for Muskovites:** faça o Manual e as manobras indicadas num combo.



**103 - Ratings Stunts:** faça a pontuação nos locais em que a câmera estiver filmando. Siga a seta.



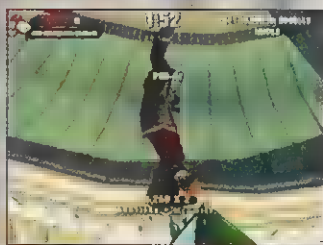
**104 - Circus Act:** faça combos de Manual com a pontuação indicada.



**105 - Gap Hunting:** faça a quantidade de Gaps pedidos. Tente Lips em lugares altos, Grinds na escada para a grade, fazer Transfers etc. Fazer a sequência da missão Blind Big Brother também é uma boa.

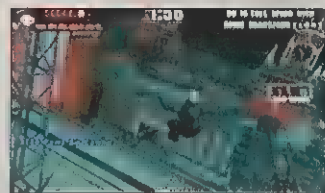


**106 - Warm Up:** faça a pontuação necessária.



**107 - Double Dome:** encha o Special e faça uma manobra aérea (use especiais) ao mesmo tempo que Eric faz o Lip. Faça a pontuação necessária.

## CAPÍTULO 22: GOODBYE SWEET MOSCOW



**108 - Anonymous Caller:** parte 1) contacte todas as pessoas marcadas; parte 2) faça um Spine Transfer e um giro de 360 a quantidade indicada;



**109 - Party Favors:** pegue as mulheres e leve para o local em que o carro está.



**110 - Hangover Cure:** pegue todos os remédios.



**111 - Straight Outta Moscow:** use a escada em frente. Em cima, a escada à direita. Espere o soldado passar e desça para a parte baixa da área com uma redoma e a bandeira. Contorne pela direita e ache outra escada (está piscando). Vá para a direita e vire para a esquerda; do meio a plataforma, desça num corredor. Siga a seta.

## NEW JERSEY

## CAPÍTULO 23: KEEPIN' IT REAL



**112 - Create-a-Trick:** encha o Special e faça o movimento Soul Skating.



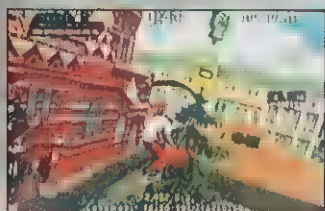


## TONY HAWK'S UNDERGROUND



**113 - Combo the Entire City:** recolha todos os itens ■ só combo. Use Grinds ■ muros e fios. No chão você deve usar Manuals. Comece com um Grind no ■ Siga ■ um Manual ■ chão, ■ rampa para dar um Grind ■ fio. Pule ■ caia ■ cerca, ■ Grind. Pule para ■ varanda, faça um Manual no chão e pule nos canos, de Grind. É uma missão bem difícil.

### CAPÍTULO 24: SPREADIN' THE NEWS

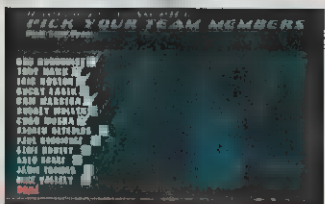


**114 - Do All of the Tricks:** faça as manobras indicadas. Faça ■ Lips antes pois demoram mais.



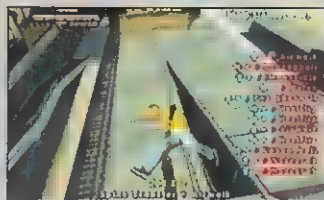
**115 - Score Big:** faça a pontuação indicada.

### CAPÍTULO 25: PICK YOUR TEAM MEMBERS



**116 - Escolha ■ skatistas para fazer parte de ■ time.** Dê um ■ para a equipe.

### VOLTA AO MUNDO CAPÍTULO 26: THE VIDEO TO END ALL



**117 - Jersey Spine Trickspot Challenge:** faça ■ manobras depois de ■ Spine Transferring. Faça os Grabs antes. Tente fazer duas manobras de Flip por vez para ganhar tempo.



**118 - Big Apple Spot Challenge:** desafio difícil. Faça Grind em tudo: pule para o banco, depois para a grade, volte para ■ banco, siga em frente e pule para a instalação (âncora). Salte dali e tente chegar ■ fios e depois para ■ beirada ■ esquerda. Se não der, suba nos fios pela mureta verde do corredor subterrânea. Da beirada, continue seguindo ■ itens. Faça Grind ■ beirada (foto) e ■ a elevação para chegar ■ postes de luz ■ pegar os dois itens em cima. Continue seguindo ■ itens até pegar ■ fundo, depois de usar ■ Pipe. Volte ■ caminho, recolha os itens e pegue também os do beco com escuro onde há obras. Siga para ■ direita pegando ■ itens da calçada atravessando a rua. Hora de pegar ■ itens do local onde estão estacionado ■ carros de polícia, embaixo do elevado. É mais fácil recolher ■ itens a pé. Agora vá pegar os ícones verdes da região do Bowl. Dê Grinds ■ bancos, faça ■ em "U" no Bowl e pegue ■ itens do corrimão. No final, ■ meia volta para a área da direita ■ siga ■ ícones verdes. Agora só ■ catar o que sobrou ■ rua onde há obras, à direita ■ descida.



**119 - Florida THPS Challenge: parte 1)** ■ beirada da direita ■ faça Grind. Pule ■ Boneless, faça um Flip e caia de Grind para aumentar o multiplicados.

Faça manobras de Grind ■ der. Caia de Manual ■ use apenas um tipo de combo de Manual para não deteriorar a pontuação dos outros Manuals. Faça a pontuação necessária. Parte 2) faça ■ Manual que não foi usado na parte anterior, encha o especial, pule e faça um Manual especial. Siga com manobras de Manual até atingir o ■ Parte 3) ■ conteiro circular e faça combo de Grinds.



**120 - San Diego Transfer Challenge:** salte de ■ Pipe para outro ■ locais indicados. Três estão em locais difíceis: o primeiro está na construção da praça em frente ■ estátua de cavalo; ■ outros dois estão na parte de cima do prédio ■ foto.



**121 - Hawaii Huge Spine Challenge:** dê ■ Acid Drop do prédio onde ■ um Boneless seguido ■ Spine Transfer ■ Pipe da parte ■ baixo do segundo prédio. Da rampa do topo desse prédio dê outro Spine Transfer para o Pipe abaixo. Siga para ■ Spine a frente e faça mais um Spine Transfer. A dificuldade consiste em acertar ■ mira.



**122 - Vancouver Spine Transfer Challenge:** faça Spines nos três pontos indicados e faça manobras para encher ■ barra de Special. Sala do skate ■ faça um Manual especial e siga ■ manobras de Manual até conseguir os pontos.



**123 - Slammas Jamma:** recolha os

itens em combo. Há um limite da quantidade de combos que você pode usar. Utilize bem o Combo Run Out e tente ligar ■ Grinds e Manuals.



**124 - Moscow's Lost Tapes:** recolha as fitas. Depois de pegar a quinta fita, salte para o fio ■ recolha ■ dois ■ no alto.

### NEW JERSEY

### CAPÍTULO 27: SHOWDOWN IN NEW JERSEY



**125 - Tear Up Eric's Best Line:** recolha ■ itens. Use as rampas para chegar aos fios. Da ponte, saltando, dá para chegar ■ fios, mas é um pouco difícil. Alguns deles podem ■ alcançados pelos telhados das ■ O ideal ■ tentar ser ligeiro nos Grinds para ter tempo em caso ■ algum ■ É fundamental acertar a sequência da ponte ■ a do playground.

### HOTTER THAN HELL



**Secret Tape:** ■ porta do backstage para chegar à parte de cima. Use o Boneless para alcançar a fita.



**126 - Recolha ■ letras KISS, na ordem, duas ■ para ver um show da banda.**

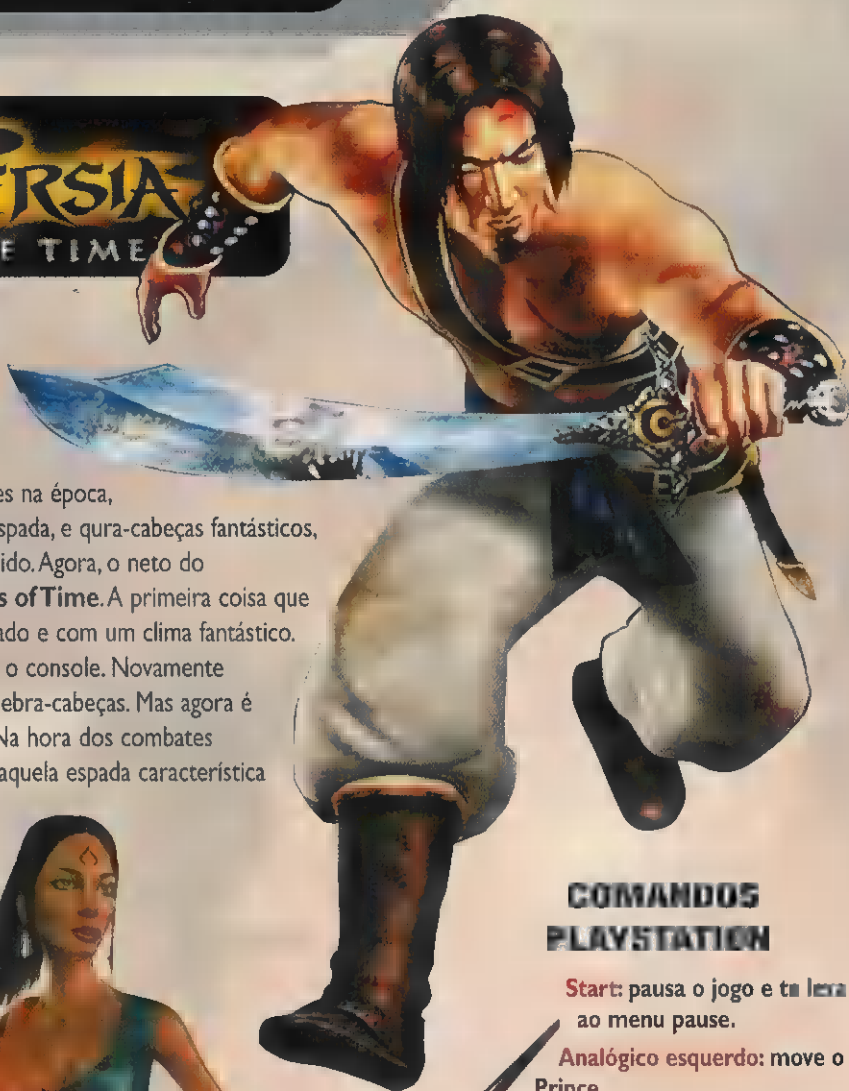


# PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME



Por Marcelo Kamikaze

O primeiro **Prince of Persia**, idealizado por Jordan Mechner, lançado há 15 anos, trouxe muitas novidades na época, elementos de ação em plataformas, combates com espada, e quebra-cabeças fantásticos, pra lá de inventivos. Já era de deixar qualquer um doido. Agora, o neto do protagonista da primeira versão é a estrela de **Sands of Time**. A primeira coisa que salta aos olhos é o visual do game. Muito bem montado e com um clima fantástico. O Oriente Médio parece ter sido transportado para o console. Novamente **Prince of Persia** mistura muito bem ação, luta e quebra-cabeças. Mas agora é tudo mais "light" mas também não é maior moleza. Na hora dos combates também rola muita acrobacia e golpes de Cimitarra, aquela espada característica da região. **Prince of Persia** conseguiu ser bem transposto para o 3D. Poucos conseguiram isso com tanta competência. Ponto para a Ubisoft.



## COMANDOS PLAYSTATION

**Start:** pausa o jogo e te leva ao menu pause.

**Analogico esquerdo:** move o Prince.

**Analogico direito:** move a câmera em torno de você.

**△ ■ □:** tira armas. Pressione **△** novamente para atacar com a sua adaga.

**X:** ação primária. Quando parado dá um pequeno pulo. Quando correndo rola pelo chão. Correndo em direção a borda dá um pulo para frente. Quando pendurado pule para trás.

**○:** usado para cancelar suas ações.

**L1:** invoca alguns poderes da adaga. Segurando **L** ativa **■** volta no tempo. Dando um toquinho de leve aciona o Slow Motion.

**L2:** aciona **■** Landscape view que dá uma bom visual da area onde você está. Use o analógico direito para acionar **■** zoom.

**R1:** ação secundária. Botão de ação secundária. Quando correr do lado muro aperte **R** para andar por ele e se parado **■** frente do muro ou parede escala um pouco.

**R2:** visão de primeira pessoa. Use o analógico direito para mover **■** câmera.

### Prince of Persia: The Sands of Time

Ubisoft  
Ação/Aventura  
1 jogadores

**9.0**

#### Controle 9.0

Os controles são intuitivos, isto é, não exige muitas explicações. Excelente.

#### Diversão 9.0

Equilibra bem as cenas de ação com as de quebra-cabeças. Todos muito bem sacados.

#### Gráfico 9.0

Texturas bem aplicadas e uma atmosfera fantástica. Reproduz bem o clima do Oriente Médio.

#### Som 9.0

Excelente trabalho de dublagem, sonoplastia competente e uma trilha sonora bem caracterizada.

#### É Matrix em 3D? - Por B. Betinho

Depois que Matrix, todo mundo quer andar pelas paredes. Até tu, príncipe da Pérsia? Mas, pelo menos, nesse jogo isso tem algum propósito.





## COMANDOS - GAMECUBE

**Analogico esquerdo:** move o Prince.

**A:** ação primária. Quando parado dá um pequeno pulo. Quando correndo rola pelo chão. Correndo em direção ■ borda dá um pulo para frente. Quando pendurado pula para trás.

**B:** tirar espada e adaga.

**X:** cancelar ação. Soltar-se da borda.

**Y:** tirar espada ■ adaga. Pressione Y novamente para atacar com a adaga.

**L:** invoca alguns poderes da sua adaga. Segurando L ativa ■ volta no tempo. Dando um toquinho de leve acionar o Slow Motion.

**R:** ação secundária. Quando correr do lado muro aperte ■ para andar por ele ■ se parado em frente o escala um pouco.

**Z:** visão de primeira pessoa. Use o direcional C para olhar em volta.

**Botão C:** move a câmera ■■ torno de você.

**Direcional digital (cruz):** pressione direita para acionar a Landscape View que dá uma bom visual da área onde você está. Use o C para acionar o zoom.

**Start:** pausa ■ jogo e te leva ao menu pause.

## COMANDOS - XBOX

**Analogico esquerdo:** move o Prince.

**A:** ação primária. Quando parado dá um pequeno pulo. Quando correndo rola pelo chão. Correndo em direção ■ borda dá um pulo para frente. Quando pendurado pula para trás.

**Y ■ X:** tirar espada ■ adaga, aperte Y para atacar com sua adaga.

**B:** cancelar ação e guardar ■ espada.

**Branco:** aciona ■ Landscape View que dá uma bom visual da área onde você está.

**Preto:** visão de primeira pessoa.

**Analogico direito:** move a camera em torno de você.

**L:** invoca alguns poderes da sua adaga. Segurando L ativa a volta no tempo. Dando um toquinho de leve para acionar o Slow Motion.

**R:** ação secundária. Quando correr do lado muro aperte R para andar por ele ■ se parado em frente ao muro ou parede escala um pouco.

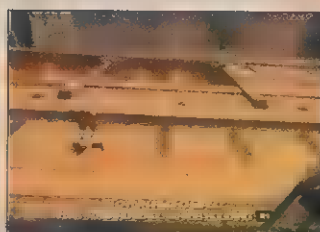
**Start:** pausa o jogo e te leva ao menu pause.



01 - Pressione o botão de pulo para passar por cima do inimigo ■ o atacá-lo por trás



02 - Tome água para restaurar sua vida com o botão de ação secundária até sua barra de sangue encher



03 - Pressione ação secundária quando estiver andando ao lado da parede para andar nela e passar pelo buraco



04 - Pressione o botão de pulo para pular e ■ pendurar ■ borda



05 - Quando estiver em cima desse buraco na parede aperte ■ botão de guardar ■ espada duas ■ e depois o botão de pulo



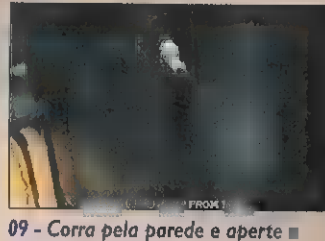
■ - Aperte ■ botão de pulo para se agarrar ■ coluna ■ suba-a, depois pule para o lado desejado



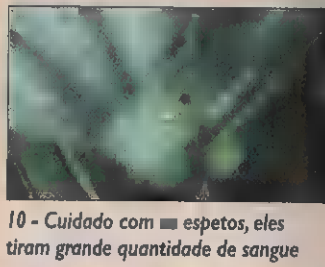
07 - Corra pela parede e aperte o botão de pulo ■ direita para pular para ■ outro lado



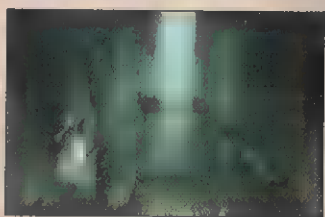
08 - Aperte ação secundária quando estiver de frente à parede para escalar um pouco, depois aperte ■ botão de pulo antes que ele ■ a cambalhota para poder subir



09 - Corra pela parede e aperte ■ botão de pulo novamente para chegar até ■ plataforma



10 - Cuidado com ■ espetos, eles tiram grande quantidade de sangue



11 - Corra até a parede e siga por ela até não conseguir mais, então pule em direção ■ outra parede



12 - Corra pela parede ■ pule para alcançar ■ borda do outro lado



13 - Cuidado com ■ beiradas que ■ para você não ir junto





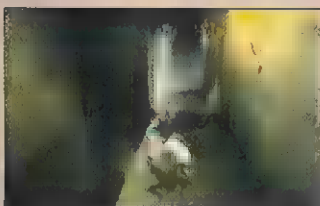
14 - Fique ■ ponta das bordas ■ pule para trás para alcançar a coluna



15 - Aperte ação secundária para subir na parede ■ pule para ■ agarrar na mão da estátua



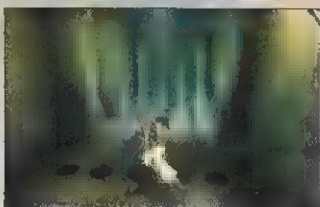
16 - Para subir ■ parede aperte ação secundária para escalá-la um pouco, aperte pule e, quando estiver encostado na parede, pule novamente



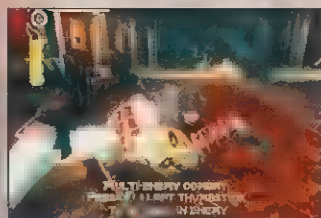
17 - Tome cuidado com o chão que cai logo após pegar a adaga



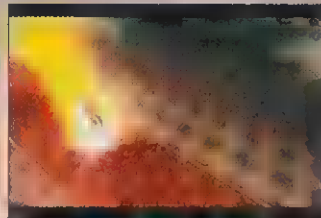
18 - Corra pela parede e ■ um pulo para trás quando você estiver perto do plataforma na outra parede



19 - Para passar por esses espetos espere que eles venham na ■ direção e depois ■ junto e ■ esconda ■ abertura ■ lado esquerdo da tela



20 - Para matar ■ inimigos de areia (que são soldados do reino transformados em areia) bata neles com sua espada até que eles caiam então aperte o botão de ataque com a adaga para absorver a areia deles



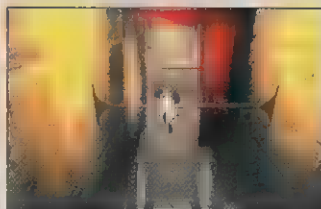
21 - Depois de ■ todos ■ monstros entre no Save ■ você terá uma prévia visão do que tem que ser feito naquele pedaço da fase



22 - Suba ■ parede ■ um pulo para trás para ■ pendurar nas barras. Aperte o botão de ação secundária para se balançar e depois o botão de pulo para chegar na próxima barra



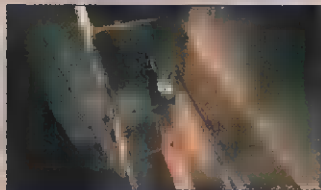
23 - No topo ■ pela parede ■ aperte ■ pulo para alcançar a ■ barra (uma coisa boa é chegar na barra já ■ botão de ação secundária apertado)



24 - Pendure-se na barra ■ depois ande um pouco para a direita para alcançar a ■ barra



25 - Mate 16 inimigos para que você ganhe um novo poder da ■ adaga



26 - Aperte o botão de guardar ■ espada para descer pelas barras ■ chegar ao chão



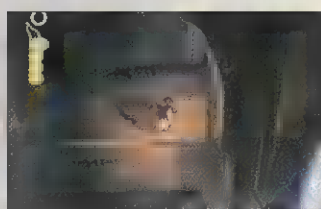
27 - Dê ■ ataque com a adaga para congelar seu inimigo



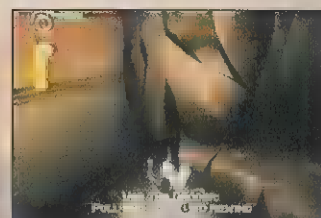
28 - Suba na parede e pule para trás, ■ balance na barra, pule e, quando estiver encostado na parede, pule novamente



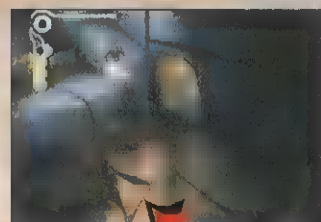
29 - Aperte ■ botão ■ adaga e pegue um Sandcloud (essas coisas brilhantes no chão). A cada ■ você ganha uma bolinha a mais para voltar no tempo quando você morrer



30 - Suba ■ parede ■ pule para trás para pegar a barra ■ depois pule ■ direção a parede novamente



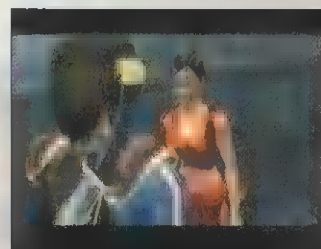
31 - Se você cair de uma altura muito grande ou for morto pelos monstros de areia aperte ■ botão dos poderes de ■ adaga ■ segure-o para voltar no tempo ■ assim desviar dos ataques dos monstros ou não cair (olhe ■ bolinhas amarelas enquanto você tiver alguma lá você poderá voltar no tempo)



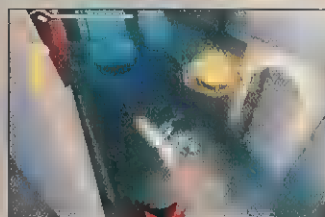
32/33 - Entre ■ buraco ■ parede e siga me frente passando o corredor até encontrar uma fonte que aumenta ■ barra de energia permanentemente



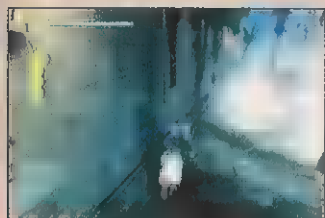
34 - Antes de entrar no buraco passe por cima dele e pegue mais ■ Sandcloud



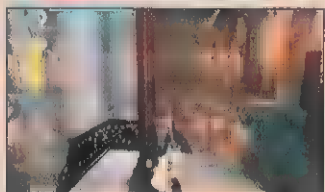
35 - Aqui você terá ■ seu primeiro contato com Farah, que é filha do derrotado Marahajar



36/37 - Mate todos os besouros ■ depois pegue mais um Sandcloud



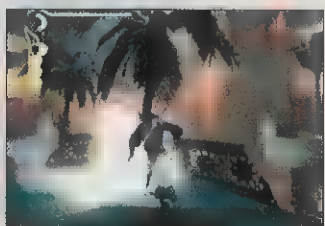
■ - Corra pela parede do lado esquerdo para não cair junto ■ chão



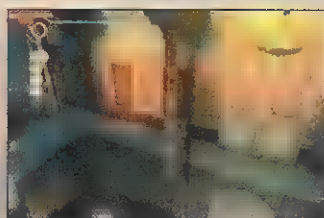
39 - Suba nessa coluna apertando ■ pulo e depois pule ■ direção as outras até chegar na parede



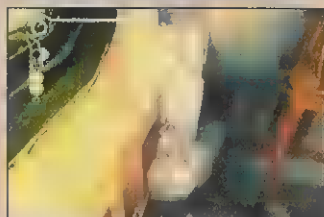
40 - Corra pela parede e quando ver que você já está bem na sombra da coluna pule em direção a ■



41 - Mate os besouros ■ pegue mais ■ Sandcloud



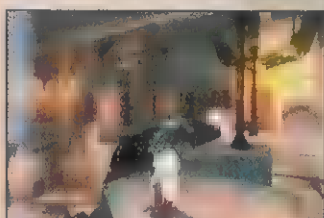
42 - Corra pela parede até chegar ■ sombra de novo e pule na coluna



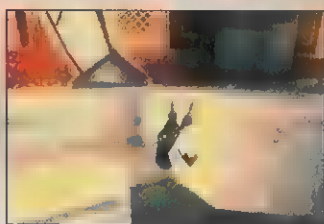
43 - Suba ■ pedra quando você estiver na frente ■



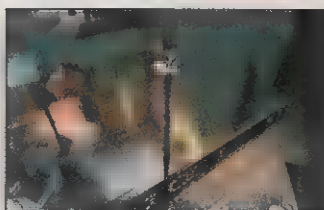
44 - Suba na parede, pule para trás e passe pelas barras até chegar ■ chão



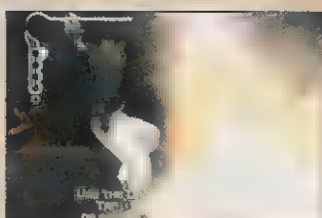
45 - Pule em direção à ■ coluna ■ pegue mais um Sandcloud



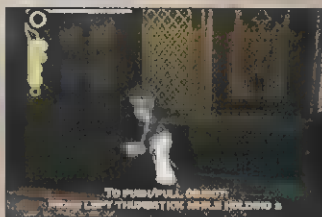
46 - Pendure-se na borda perto da parede e ande para a esquerda. Desça pelas rachaduras na parede



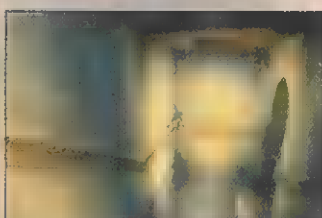
47 - Ande em direção a grade de madeira e quando ■ pendurar nela pule para trás para agarrar a coluna



■ - Mate todos ■ inimigos e pegue mais Sandcloud



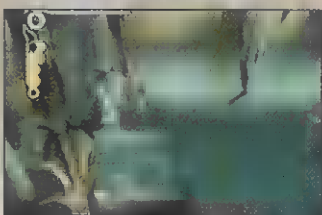
49 - Empurre a estante do lado direito do Save apertando ■ botão de ação secundária, para encontrar uma passagem secreta



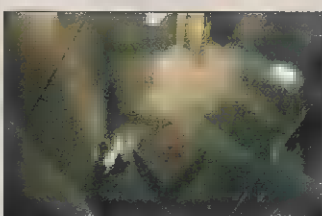
50 - Corra pela parede e pule em direção a porta quando estiver passando por ela



51 - Pegue outro Sandcloud



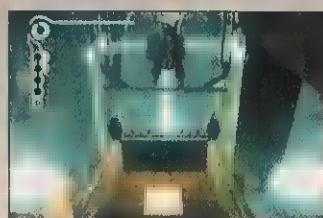
52 - Corra pelo lado direito, pule em direção ao que sobrou da ponte ■ continue



53 - Empurre a caixa até que ela fique ■ cima do botão que abre ■ porta



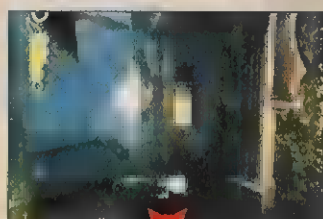
54 - O esquema nessa sala é colocar cada pilastro de luz em seu lugar. Comece pegando ■ pilastros de baixo para cima para facilitar



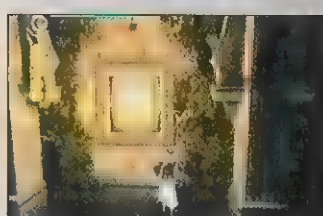
55 - Suba ■ escada e acione a barra pulando em cima do símbolo no chão



56 - Para passar pelos espinhos sem ser percebido ande bem devagar por cima deles



57/58 - Quando estiver lutando encoste ■ parede e aperte pulo e ataque com espada para dar um ataque mortal nos monstros. Olhe ■ todos os cantos e ache um Sandcloud

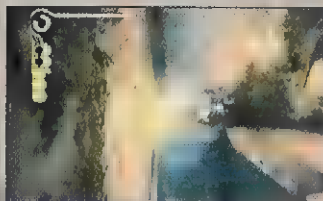


59 - Suba na parede para acionar o botão, suba ■ pedra, depois na barra





60 - Cuidado com as facções. Para passar por eles corra perto deles e aperte pulo e role por baixo deles



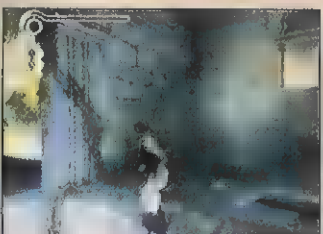
61 - Corra pela parede e pule em direção a plataforma



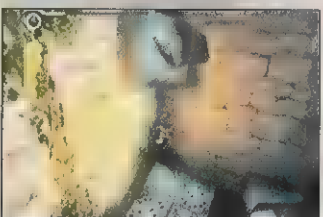
62 - Acione essa barra pulando da plataforma e pule para dentro dela



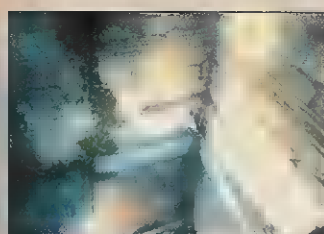
63 - Para passar pelos espinhos suba na pedra mais atrás e pule pela parede depois pule em direção a escada



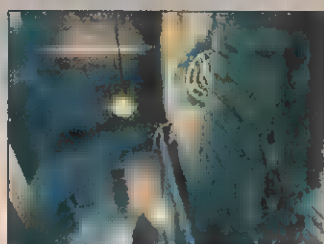
64 - Se pendure na beirada e vá para a esquerda, pegue um Sandcloud



65 - Suba a pedra e ande pela parede até a borda, entre no buraco e vá até a fonte que aumenta a barra de energia



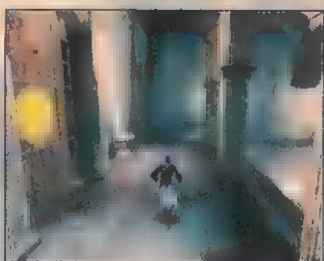
66 - Corra pela parede, passe pela barra e pule em direção a parede. Suba na beirada, fique de costas para o chão e pule em direção ao mesmo



67 - Corra pela parede, tomando cuidado com as coisas redondas que são cortantes mortais, e pule em direção ao pedaço de chão



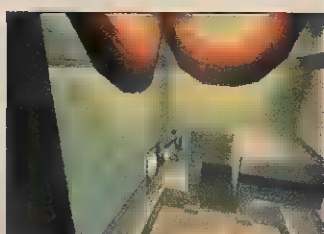
68 - Quando estiver na borda vá tudo para a direita, pule na barra e depois em direção a porta, corra pela parede



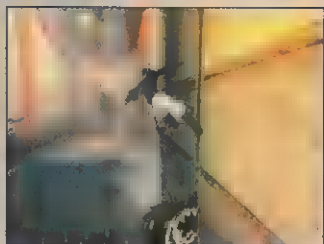
69 - Para abrir a porta vá até o fim da tela, corra pela parede e acione o botão no chão



70 - Puxe essa corda com o botão de ação secundária



71 - Quando chegar ao botão suba a parede para acioná-lo e pule para alcançar a parede



72 - Passe correndo pela parede e role por baixo da porta



73/74 - Para matar esse monstro, mate todos os outros primeiro e só ataque depois que ele atacar



75 - Mate os inimigos e entre na Save



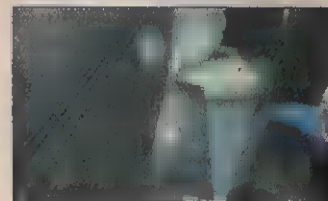
76 - Pegue um Sandcloud perto do Save



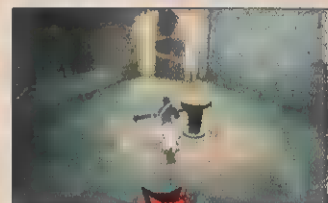
77 - Corra pela parede e não se preocupe com a ponte que está caindo pois você tem que cair no telhado verde



78 - Passe por todas as barras até chegar a outro telhado verde



79 - Corra pela parede, quando estiver no telhado, vá em direção ao outro telhado mais escuro



80/81 - Gire o símbolo laranja e pegue um Sandcloud quando estiver no chão



82 - Quando estiver com muitos monstros e com todos os poderes da adaga cheios, crie um mega-freeze: use sua adaga aperte o botão de ação secundária e depois o botão dos poderes de sua adaga para congelar todos os monstros, então o analógico que move o Prince para atacar os monstros em qualquer direção



## PRINCE OF PERSIA THE SANDS OF TIME



■ - Suba na pedra ■ depois na parede, ande tudo para a direita ■ pule para trás segurando-se ■ barra



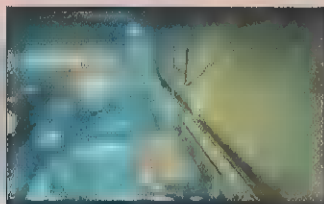
■ - Após subir entra na porta azul para achar mais uma fonte que aumenta ■ vida



85 - Corra pela parede, acione o botão ■ entre pela porta que se abriu



■ - Acione esse botão no chão para deixar Farah entrar



87 - Acione todas as barras fazendo com que as pontes ■ movam



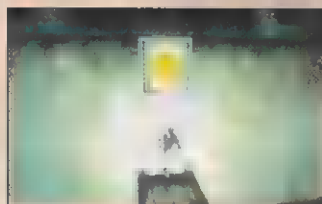
88 - Puxe o botão na parede ■ tome cuidado com ■ madeiras espinhosas



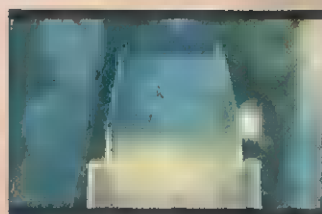
89 - Mate todos os inimigos e restaure ■ sangue



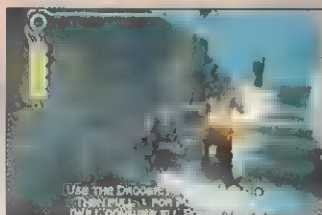
90 - Depois puxe a caixa que está cima das outras caixas. Olhe em cima de todas as pilhas de caixas para achar mais ■ Sandcloud



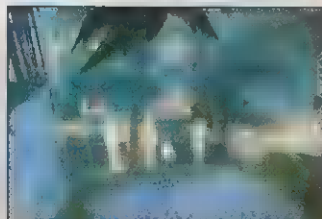
91 - Suba pela parede e acione o botão na parede



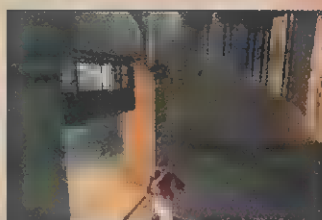
92 - Após chegar na outra área pegue um Sandcloud do lado direito da escada



93 - Use ■ mega freeze novamente para matar ■ inimigos mais rápido



■ - Suba nas plataformas até encontrar ■ palmeira gigante que tem um galho que serve como barra



95 - Acione o botão no chão para que a Farah entre



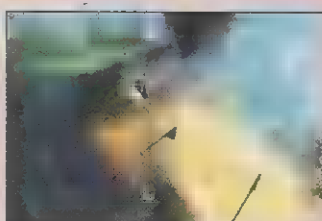
96/97 - Mate todos os "urubus", entre na outra sala e empurre a caixa para trás



98 - Suba a gaiola usando todas as barras ■ correndo pela parede até chegar ■ ■ janela quebrada



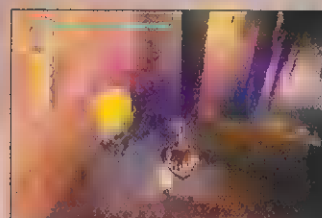
99 - Suba na parede e pule para alcançar ■ galho da árvore



100 - Quando chegar ■ parte se pendure na borda ■ solte ■ e aperte o botão de pulo para ■ agarrar-se na barra ■ pouco mais abaixo



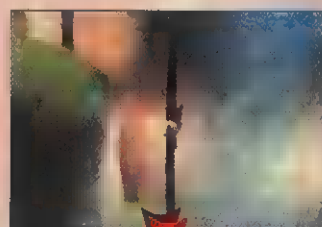
101 - Suba na plataforma de pedra ■ ande pela parede depois pule quando chegar nessa parte brilhante para acionar a barra



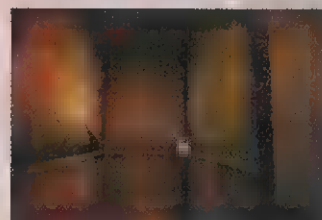
102 - Puxe o botão ■ passe por todas ■ descidas até chegar na porta



103 - Empurre essa caixa para trás e suba nela para pegar mais um Sandcloud



104/105 - Desça pelos troncos ■ mais alguns "urubus"



106 - Quando for subir ■ pule perto da parede

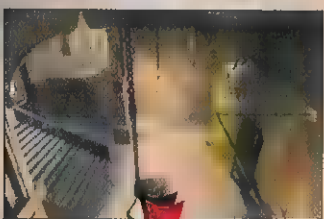




107 - Mate os inimigos e entre no Save



108 - Empurre ■ estátua que tem passando pelo Save até que ela encoste ■ botão da parede e depois acione o botão do lado subindo na parede, corra e entre na porta que se abriu, pegue mais um Sandcloud, e acione o interruptor giratório



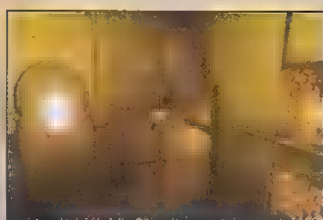
109/110 - Suba nas paredes dos dois lados da sala ■ acione os dois interruptores que tem após passar pelas barras normais



111 - Empurre a pedra que aparece na foto 107 até que ela entre no buraco para sair na outra sala



112 - Volte pelo caminho que você fez para chegar até aqui e empurre a pedra até a base da escada



113 - Suba a escada, pegue um Sandcloud, entre pelo buraco na grade e ande tudo para a direita. Pule para trás e agarre-se na coluna



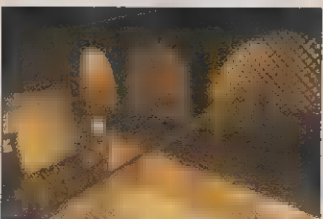
114 - Após pular em direção a parede fique pendurado ■ beirada e ande tudo para a direita até atravessar ■ buraco na grade



115 - Fique pendurado ■ parede e pule na barra de madeira



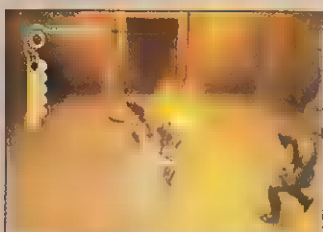
116/117 - Corra pelas duas paredes até chegar ao chão novamente



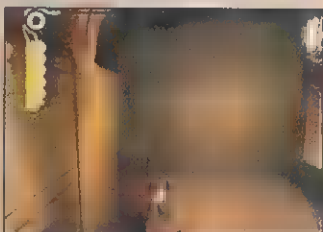
118 - Suba na barra usando ■ parede e passe por todas as outras paredes até chegar a parede do outro lado



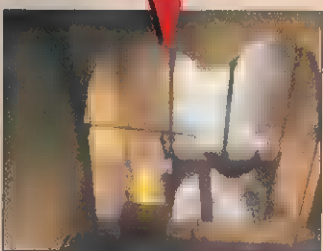
119 - Pise nesse botão e passe por todos os facões até chegar ■ porta do outro lado



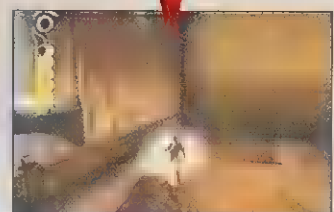
120 - Mate os inimigos e entre no Save



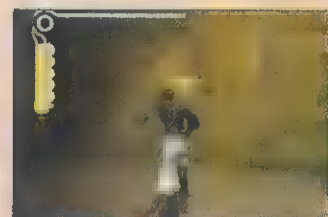
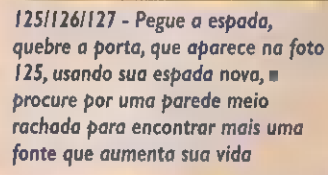
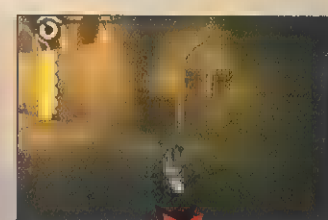
125/126/127 - Pegue a espada, quebre a porta, que aparece na foto 125, usando sua espada nova, ■ procure por uma parede meio rachada para encontrar mais uma fonte que aumenta sua vida



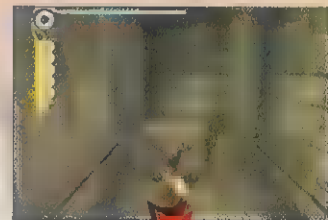
121/122 - Empurre a estante em direção a borda ■ suba nela para ter acesso a barra de madeira logo acima. Pule da ponta direita da barra para se agarrar ■ coluna



123/124 - Passe pelas colunas e pegue mais um Sandcloud no chão



128 - Quebre essa parede para dar continuidade ■ jogo



129/130 - Empurre ■ bloco de pedra até a marca na parede logo atrás para que você consiga subir na parede e pule para trás para alcançar ■ barra



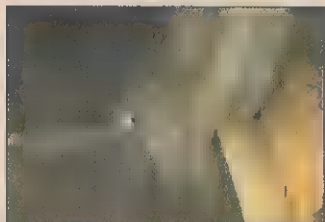
131 - Se pendure ■ borda ■ vá descendo todo ■ caminho



132 - Depois de descer tudo pule para trás e vá subindo na parede até chegar no topo



133 - Suba na beirada onde você está pendurado e pule para trás para pegar mais um Sandcloud



134 - Se pendure na borda onde tinha ■ Sandcloud até ver uma beirada onde você pode ■ saltar ■ agarrar nela, depois ande nela até encontrar uma plataforma



135 - Depois entre na porta usando ■ beiradas ■ acione interruptor (estoure a parede que tem na frente do interruptor para destravar o Prince of Persia 2)



136/137/138 - Mate os besouros e empurre o bloco para trás para achar uma rachadura, ande pelas paredes e pule ■ direção ■ outras plataformas até chegar a escada



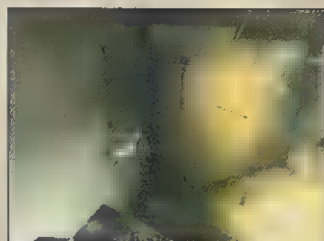
139/140 - Mate os inimigo (se der use ■ mega-freeze) ■ restaure seu sangue



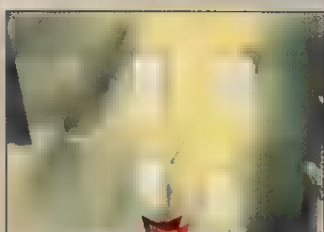
141 - Pise ■ botão e entre pela porta que vai abrir



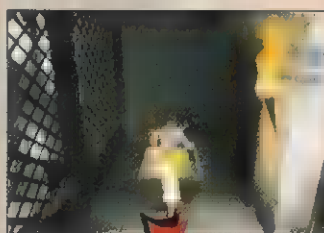
142 - Mate os inimigos ■ cuidado, eles são bem mais fortes que ■ outros



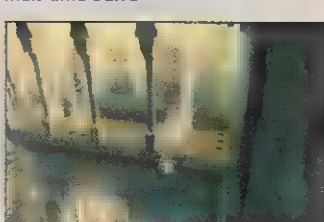
143 - Suba na pedra ■ corra pela parede para até alcançar a parede



144/145 - Pule para trás para alcançar a barra ■ pegue mais ■ Sandcloud, pule novamente para trás quando estiver na beirada para alcançar mais uma barra



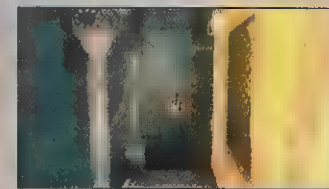
146/147 - Pise nesse botão e pule bem perto da beirada para alcançar mais uma barra



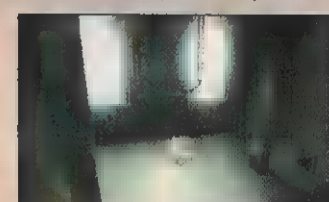
148 - Cuidado com ■ espinhos no chão ■ com ■ madeiras espinhosas



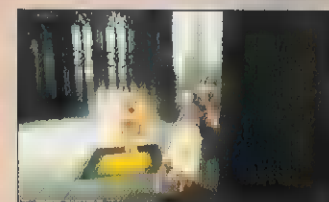
149 - Na última parte de espinhos ande pela parede para facilitar



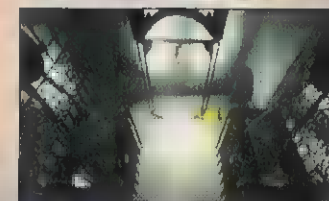
150 - Escale pela parede ■ pule para acionar a barra que abre ■ porta



151 - Acione ■■ barra em cima de ■ símbolo branco para fazer Farah subir a escada



152 - Após entrar na próxima sala pegue mais um Sandcloud



153 - Suba na parede e pule para trás para acionar a barra



154 - Depois desça usando esse andaime ■■ se machucar



155 - Mate ■ inimigos, entre no Save, depois na porta da esquerda





156 - Use ■ barras para chegar até a área iluminada ■ acionar a barra



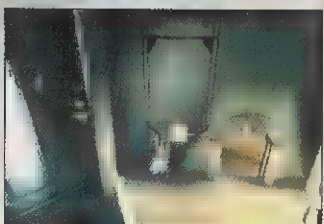
157 - Suba na pedra do lado ■ suba na parede para alcançar a borda



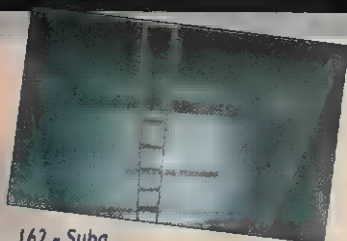
158/159 - Suba na beirada de cima de um pulo para trás para subir ■ ponte e depois pule da ponte ■ direção ao buraco ■ parede



160 - Use as barras para chegar ao outro lado do chão

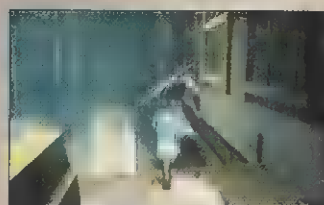


161 - Acione mais essa barra logo após entrar ■ porta



162 - Suba

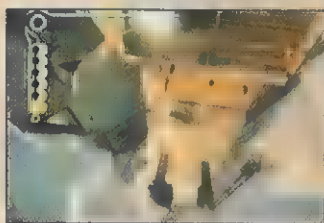
■ bordas até ficar com essa imagem ■ pule na direção da escada



163 - Pule dessa beirada e acione mais ■ barra



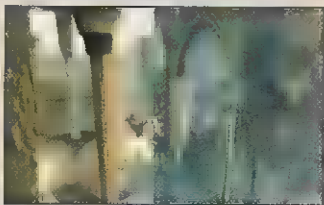
164 - Passe direto por ■ ponte para que ela caia e todos ■ inimigos morram



165 - Se pendure na beirada onde ■ a ponte ■ solte ■ agarrando na parte de baixo e pule na coluna que tem do lado esquerdo



166 - Depois vá andando pelas bordas até ter ■ imagem, então pule para trás ■ vá descendo a parede como você faz quando sobe



167 - Pule da parede em direção à essa coluna e pegue um Sandcloud. Se agarre na outra coluna e pule ■ direção à parede novamente



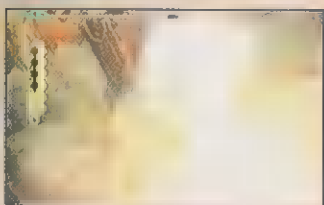
168 - Fique pendurado na beirada ■ passe por baixo da pedra que impedia seu caminho



169 - Use seu analógico para passar pelo filete de chão ■ cair (um jeito fácil de passar por eles é dar um pulo para frente)



170 - Corra pela parede e pule em direção ■ barra quando você estiver quase caindo



171 - Pegue mais um Sandcloud



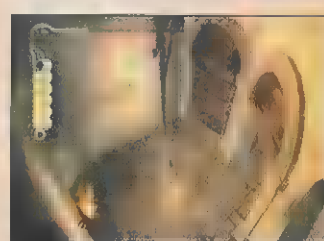
172 - Para subir novamente suba ■ parede ■ fique pulando ■ paredes até chegar ao topo



173 - Quando chegar ■ beirada pule para a direita



174/175/176 - Mate os urubus mais atrevidos ■ quando chegar nessa beirada pule para a direita e acione a barra para fazer ■ escada descer



177 - Vá para o chão e acione mais uma barra ■ porta que ■ abriu



178/179 - Mate ■ besouros, puxe ■ botão na parede, volte correndo para a escada e ande ■ filetes de chão até chegar ao portão de madeira que está descendo e corra por ele para pegar um Sandcloud



guia

detonado

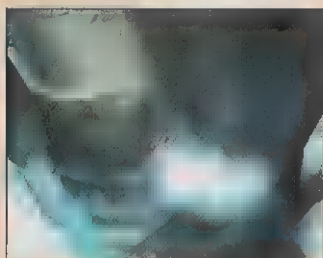
## PRINCE OF PERSIA THE SANDS OF TIME



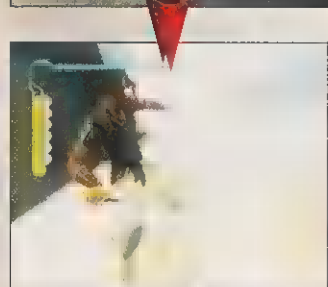
180 - Acione mais um interruptor para fazer a escada aparecer



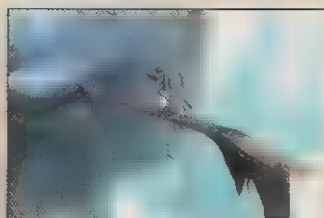
181 - Corra pela parede, acione o botão no chão e desça a escada para poder entrar na porta



182 - Chegue até essa beirada e desça até chegar ao chão



183/184 - Mate todos os besouros e pegue mais Sandcloud



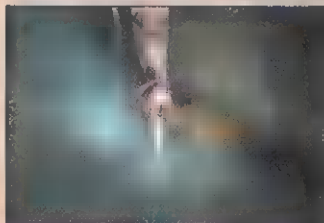
185 - Ande por tronco e mate todos os morcegos chatos



186 - Corra pela parede e caia na área azul



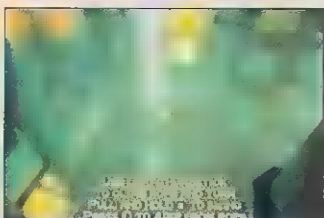
187 - Corra pela ponte normal e ande pela parede, tome cuidado que a ponte cai conforme você passa por ela



188 - Pule na ponta do gelo e pule ponte, cuidado que a ponta do gelo solta e leva junto



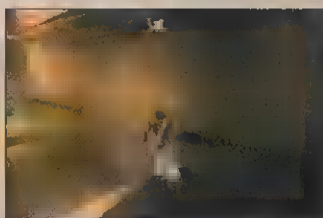
189 - Chegue até ponta e pule em todas as pontas de gelo



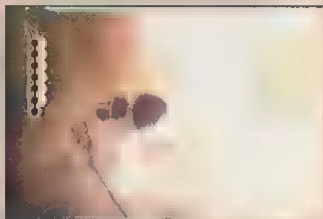
190 - Suba na parte mais alta e pule em direção ao balde. Depois pule em direção ao Save



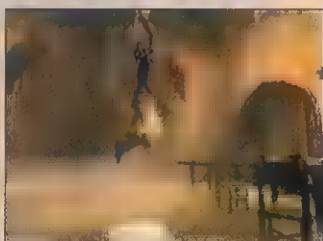
191 - Suba bordas chegar nessa parte, pule para frente para pega a corda



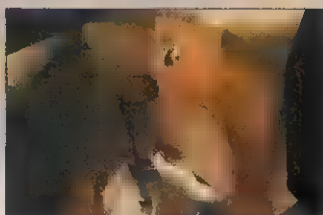
192 - Use as cordas entre todas portas e passagens, corra pela parede para evitar as armadilhas



193 - Pegue mais Sandcloud



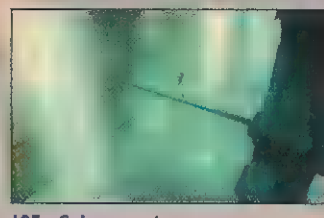
194 - Acione essa barra para abrir uma tampa no chão



195 - Tome cuidado quando estiver descendo por dos facões



196 - Empurre a caixa em direção ao chão e depois empurre-a em direção Sandcloud



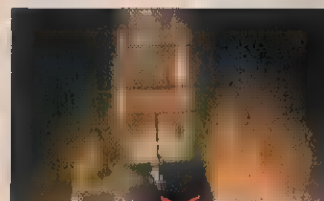
197 - Suba na caixa pegue Sandcloud depois ande beiradas até chegar no meio madeira, pule em direção corda



198 - Sempre pule direção as luzes pois é lá que tem outra corda



199 - Pule para próxima corda, entre na porta que você tem acesso com corda e pegue mais um Sandcloud

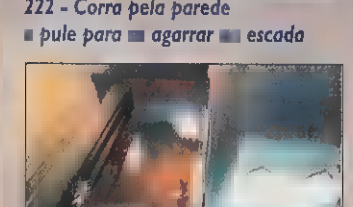
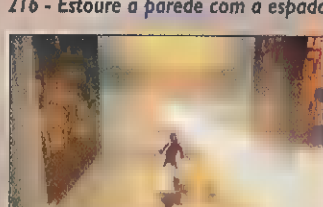
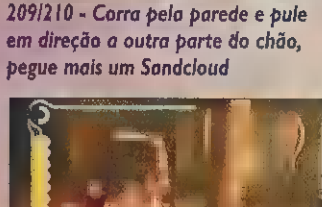
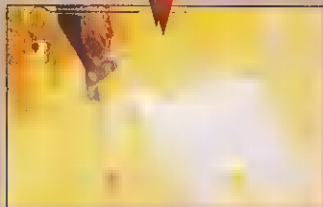


200/201 - Suba barras usando a parede vá até o outro lado onde tem uma parede quebrável fonte que aumenta barra de vida



202 - Depois volte as cordas suba a corda que luz bem forte





203/204 - Mate todos ■ inimigos e pegue mais um Sandcloud



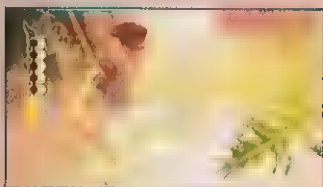
211 - Mate todos os inimigos e restaure ■ sangue



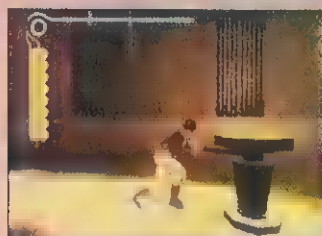
205 - Para passar dessa parte faça ■ seguinte: acione o botão branco pulando da corda ■ volte a corda usando ■ pulo como se você estivesse subindo alguma parede, repito ■ mesmo com o outro botão



212 - Empurre a estátua para trás para revelar mais uma rachadura



206 - Pegue mais um Sandcloud



213 - Acione esse interruptor giratório



207 - Acione ■ botão amarelo e depois ■ botão branco



214 - Gire esse espelho para que ■ reflexo da luz entre na sala



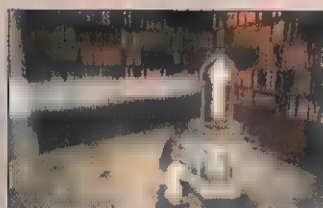
208 - Pegue mais um Sandcloud



215 - Mate todos os inimigos antes de fazer qualquer coisa



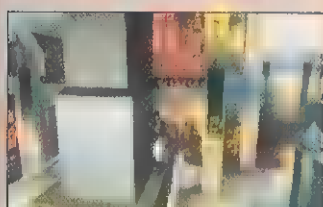
216 - Estoure a parede com a espada



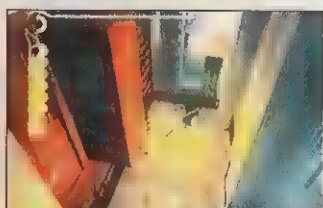
217 - Traga esse espelho para trás até que a luz passe para o outro lado sem que a ■ atrapalhe



218 - Empurre o espelho para que a luz passe pela parede quebrada

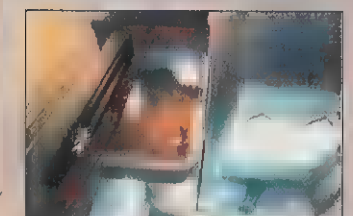


219 - Empurre ■ espelho até a luz iluminar o símbolo no meio da sala



220 - Suba ■ pilastra que apareceu e ande nas beiradas até você ver que ■ um filete de chão que dá para pular de onde você está

222 - Corra pela parede ■ pule para ■ agarrar ■ escada



223 - Pegue o Sandcloud, suba na parede ■ pule para trás para alcançar ■ madeira



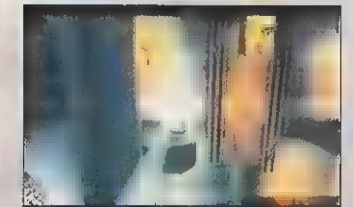
224 - Gire esse espelho até que a luz fique virada para frente



225 - Ajuste os espelhos até que a luz vá para a esquerda de quem olha a tela

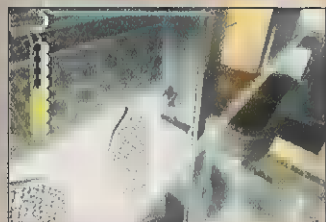


226 - Corra pela parede onde tem dois círculos cortantes ■ ■ ■ parede na frente do objeto azul. Encontre uma fonte que aumenta a vida

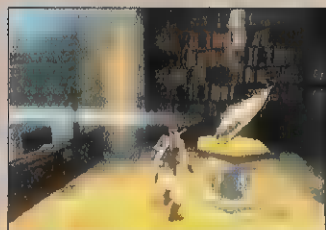


227 - Ajuste todos os espelhos até que ■ objeto azul jogue a luz para baixo

**Prince of Persia**  
THE SANDS OF TIME



228 - Corra pela parede ■ desça pelas beiradas até chegar ao primeiro andar



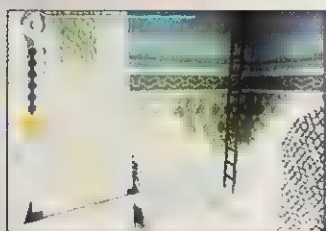
229 - Gire ■ espelho até que a luz fique refletida para a direita



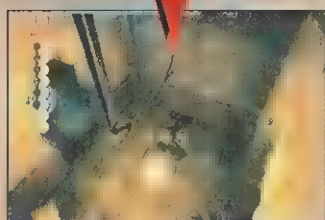
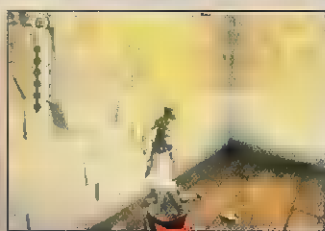
230 - Quando chegar a plataforma onde Farah está vá tudo para a esquerda se pendure ■ borda para pegar mais ■ Sandcloud



231 - Volte para ■ três plataformas, ■ maior vá até ■ ponte dela e pule para ■ agarrar na corda que tem ali



232 - Pule ■ beiradas usando a corda ■ ande por elas até encontrar ■ escada então pule para trás para subir nela



233/234 - Quebre ■ parede e acione a barra



235 - Tire ■ espelho do lugar e puxe o outro que está mais ■ frente para que ele reflita a luz na direção certa



236 - Puxe o espelho que está na sala da primeira parede quebrada e faça com que ele reflita ■ luz em mais um objeto azul



237 - Puxe ■ corda ■ entre na porta que ■ abriu



238 - Mate todos os inimigos, entre no Save depois passe direto pelo Save até achar uma rachadura



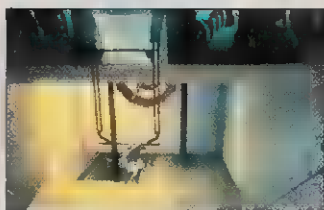
239 - Vá em direção a ponte espere-a subir, pule para a esquerda para pegar um Sandcloud



240 - Gire essa bola amarela até que você veja duas barras uma perto da outra



241/242/243 - Quando estiver na coluna pule em direção as outras barras a frente e gire ■ outra bolinha até que a barra fique virada para frente, volte a coluna do meio e pule nessa barra para acioná-la



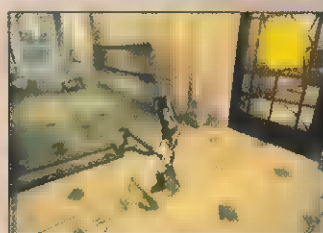
245 - Depois ■ pela parede e quando voltar a coluna do meio pule na direção da barra laranja



245 - Tome cuidado com essas espadas que saem da parede pois elas tiram metade da ■ vida



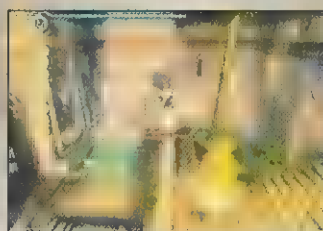
246 - Acione esse botão no chão e entre pela porta que abriu



247 - Puxe esse botão na parede e entre pela porta



248 - Mate os inimigos e entre no Save

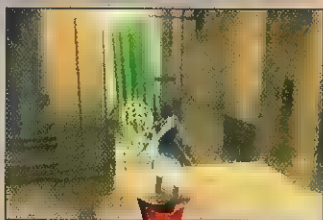


249 - Suba a escada no canto da tela ■ pule no filete de chão logo mais a frente ■ depois ■ pendure ■ corda



250 - Pule ■ madeira, depois na barra

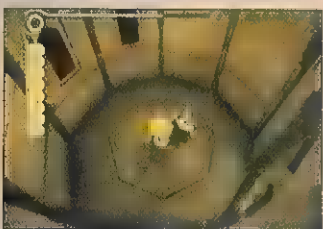




251/252 - Corra na parede até alcançar a madeira menor, depois pule para a barra onde tem o pano verde, suba no telhado e mate os urubus



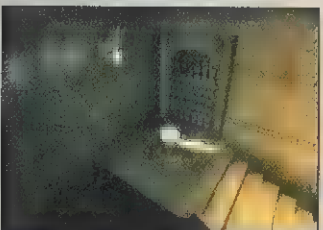
253 - Corra na parede até alcançar a madeira, ande até a ponta dela e pule na corda



254 - Acione o interruptor giratório



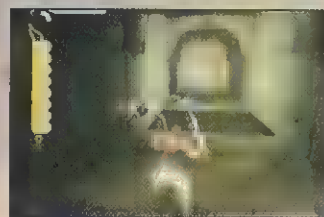
255 - Ande pela borda até passar pelo buraco



256 - Corra pela parede e pule para evitar os facões



257 - Pegue mais um Sandcloud após matar os besouros



258 - Mate todos os besouros e vá passando correndo pela parede



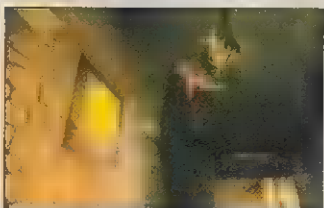
259 - Caia no buraco, vá para o chão e ache mais um Sandcloud, repita isso no outro buraco



260 - Mate todos os inimigos e entre no Save



261 - Após cair, desça o chão usando a corrida na parede e o pulo também, mate todos os inimigos e coloque a caixa em cima do botão branco



262 - Acione esse botão na parede e entre na porta que se abriu



263 - Pegue mais um Sandcloud



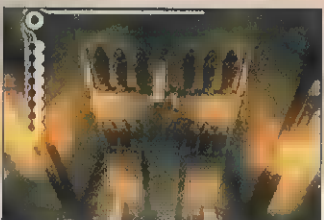
264 - Puxe as duas cordas na parede e suba por elas rapidamente



265 - Mate todos os morcegos que ficam te derrubando



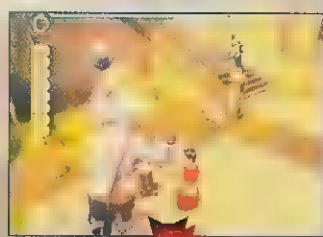
266 - Para passar dessa parte pule no botão e depois pule de volta para a barra, repita isso com o outro e escale a parede dando pulos nela



267 - Suba as barras usando o pulo na parede até chegar na barra mais alta



268 - Suba as escadas até o topo



269/270 - Mate todos os inimigos e pegue o Sandcloud que você pegou quando a ponte caiu



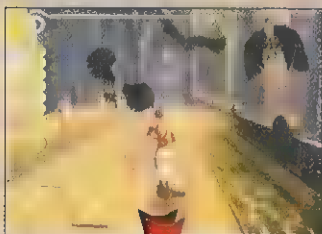
271/272/273/274 - Acione o botão branco no chão, suba a pedra que levantou e empurre a pedra pela parede. Acione mais um botão, vá até a outra pedra, empurre a pedra pela parede e derrube a caixa no chão. Empurre a caixa até que ela fique debaixo do botão e suba em cima dela para acioná-lo



## PRINCE OF PERSIA THE SANDS OF TIME



275 - Passe pelo portão ■ pegue mais um Sandcloud



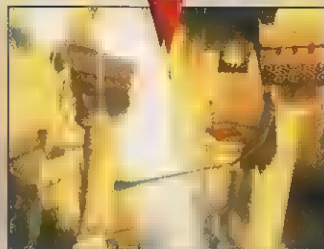
276/277 - Mate todos ■ urubus e pegue mais um Sandcloud



278 - Estoure a parede e encontre mais ■ fonte que aumenta sua vida



279 - Mate Todos os inimigos e acione a barra quando chegar lá em cima



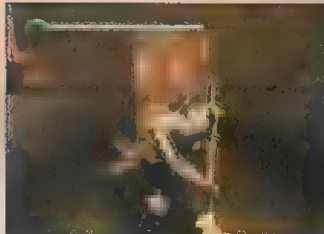
280/281 - Ande pela parede e pule em direção a barra depois pule da ampolheta



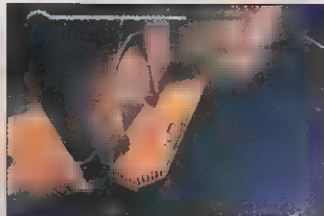
282 - Para passar dessa parte cheia de portas, fique andando na frente das portas até escutar uns barulhos de água quando você entra na porta, entre em todas ■ portas que você escutar barulho de água



283 - Deixe os espelhos ■ jeito para desativar ■ sistema de defesa da espada (essa espada é boa porque com um hit você mata ■ monstro de areia ■ hora)



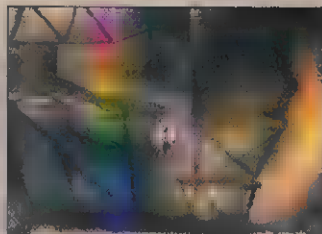
284 - Mate todos ■ inimigos e entre no Save



285 - Bata ■ porta que tem ■ sala da espada ■ ande pela parede até alcançar ■ barra de madeira



286 - Mate todos os inimigos e ■ Save



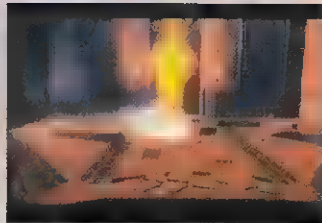
287 - Suba ■ madeiras e chegue até ■ topo



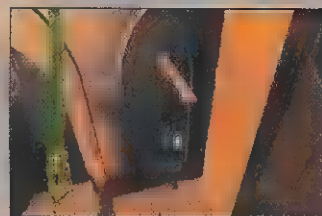
288-289 - Pule nas colunas, na madeira pequena que tem ■ fundo da tela, ■ barra e vá para o chão



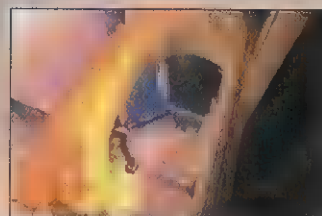
290 - Corra ■ parede pelo lado esquerdo ■ fique pulando para conseguir subir até ■ topo



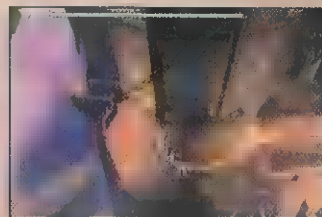
291 - Mate todos ■ inimigos e entre ■ Save



292 - Suba pela parede, pule em direção ■ barra, depois pule ■ parede, suba ■ alcance a outra madeira



293 - Se agarre na coluna, pule ■ parede ■ depois pule novamente para conseguir subir



294 - Passe pela beirada matando os morcegos



295 - Suba a parede pulando por ela



296 - Siga pela beirada matando todos os morcegos

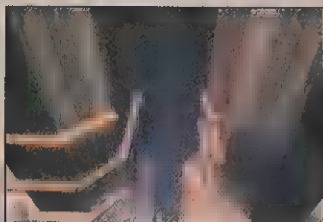


297 - Siga pendurado na madeira até chegar a parede do lado direito, então pule nela e, pule novamente para subir na outra madeira

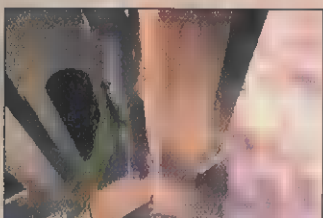




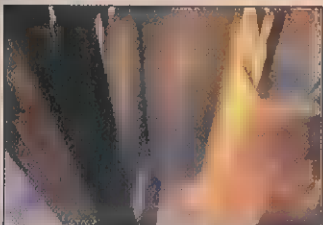
298 - Suba mais ■ parede, vá tudo para o lado direito para poder subir



299 - Suba ■ bordas e dê um pulo para trás



300 - Pule para trás para alcançar a barra e chegar ■ outro lado



301 - Pendure-se na borda do lado de fora ■ fique pulando até chegar ao chão



302 - Pise ■ botão, corra pela parede ■ passe pelo buraco que se abriu



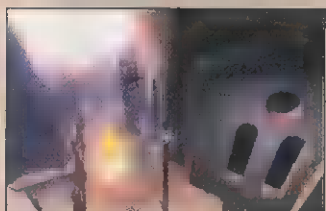
303 - Suba pelas escadas ■ mate todos ■ morcegos



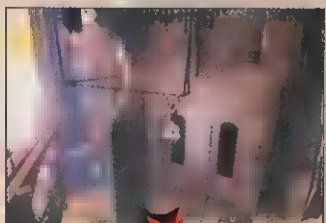
304 - Mate todos os monstros ■ entre no Save



305 - Uma boa coisa a se fazer é defender ■ então atacar já que você está sem ■ adaga



306 - Suba na coluna e pule em direção a barra de madeira, tome cuidado com a segunda barra pois ela cai muito rápido



307/308 - Pule da barra na rachadura da parede, aperte pulo e depois pule para trás para alcançar o caminho de madeira logo acima



309 - Corra pela parede até chegar do outro lado



310 - Quando você ficar ■ parte de dentro do buraco pule para trás ■ fique pulando até chegar ao topo



311 - Mate todos os morcegos que irão aparecer duas ■



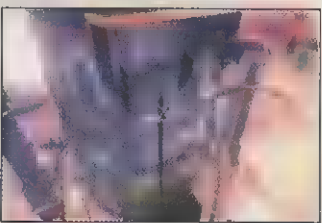
312 - Corra pela parede novamente e corte caminho



313 - Corra pela parede, pule em direção a coluna e suba-a



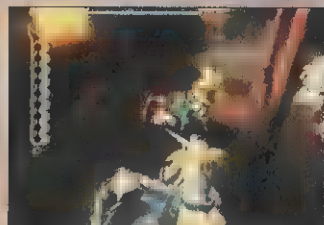
314 - Pule em direção a ■ teto verde e suba ■ outra coluna



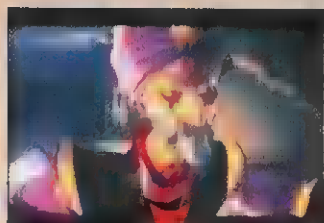
315 - Pule ■ barra de ferro quando estiver no ponto mais alto ■ coluna ■ depois pule ■ direção a parede



316 - Corra pela parede e pule ■ escada. Suba-a até chegar ao topo



317 - Mate todos os inimigos e, se possível, ■ carregue ■ adaga já que você a recuperou



318/319/320 - Para matar Jafar, espere ele criar ■ clone ■ ataque-o como você atacava ■ primeiros inimigos do jogo (apertando o Pulo bem perto deles), ■ três clones ■ use ■ adaga ■ verdadeiro Jafar. Depois mate ■ velhinho



321 - É isso aí!!! Maravilha, cheguei ao fim da minha jornada.





## Prince of Persia trouxe um novo sopro para gênero ação em plataformas

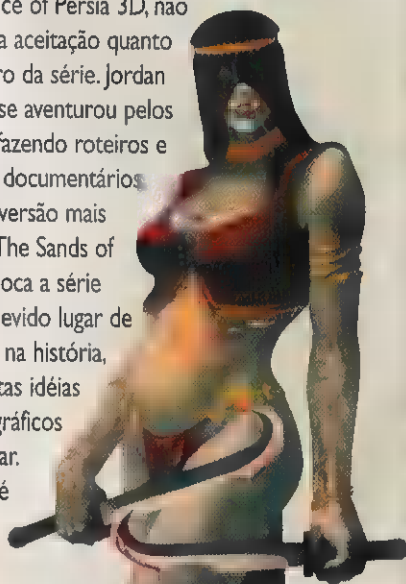


**P**Prince of Persia foi um dos jogos mais inventivos de sua época. Lançado em 1989, trazia elementos de ação em plataformas, combate com espadas e quebra-cabeças de fundir os miolos. É, não era fácil se livrar daquela enrascada em míseros 60 minutos. O príncipe em questão tinha animações muito bem feitas. Ele escalava ■ descia plataformas, andava e corria com uma movimentação muito boa, bem acima da média.

Pode-se dizer que esse mecanismo de jogo influenciou até mesmo games recentes como Tomb Raider. O mérito da série fica por contado americano Jordan Mechner, formado pela universidade de Yale em

1985. Produziu games como Karateka, para PC, até ter a grande sacada com Prince of Persia. Sucesso absoluto: foi traduzido para 6 línguas e para quase todos os consoles e computadores. Quatro anos depois, o game ganhou uma continuação. O esquema de jogo era parecido mas os gráficos ficaram mais variados. Tinha cenas externas e as internas eram mais detalhadas. Assim como o terceiro jogo, Prince of Persia 3D, não teve tanta aceitação quanto o primeiro da série. Jordan também se aventurou pelos cinemas fazendo roteiros e dirigindo documentários.

Agora, a versão mais recente, The Sands of Time, coloca a série em seu devido lugar de destaque na história, com muitas idéias novas ■ gráficos de arrepiar. Isso que é retorno triunfal!



**1989**

Prince of Persia  
PC



**1991**

Prince of Persia  
Turbo CD



**1992**

Prince of Persia  
Super NES, NES, Gameboy,  
Mega Drive, Sega CD,  
Game Gaar



**1993**

Prince of Persia 2: The  
Shadow and the Flame  
Super NES, PC,  
Macintosh



**1999**

Prince of Persia - Gameboy Color  
Prince of Persia 3D - PC



**2000**

Prince of Persia:  
Arabian Nights  
Dreamcast



**2003**

Prince of Persia: The Sands of Time  
PlayStation 2, GameCube, Xbox,  
Gameboy Advance, PC





# IGAMEPOWER

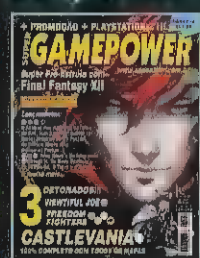
Próxima  
Edição

Se você ainda não levou seu PlayStation 2 para casa, não desista, o mês que vem tem mais!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

## EDIÇÃO 107



Prince of Persia: The Sands of Time, Bob Sponja, Lord of the Rings: the Return of the King, Tekken 5 (PS2, XBOX, GC e PC), Mortal Kombat: Deadly Kombat (PS2, XBOX e GC), O Tigre e o Dragão (XBOX e GBA), Dragonair: Huggle, Grabbled by the Ghouls (Xbox), Secom 3, Way of the Samurai 2 (PS2), The Lion King 1 1/2, Oddworld: Munchie Diddys (GBA).

## EDIÇÃO 105



Need for Speed: Hot Pursuit 2, Freedom Fighters, Call of Duty: Special Forces, Dead or Alive vs. Street Fighter, Dead or Alive vs. Street Fighter, Dead or Alive vs. Street Fighter (PS2, XBOX, GC e PC), Nova Terra 2004, Jimmy Neutron: Jet Fusion, NBA Jam (PS2), Dangerous & Dragons: Heroes (XBOX), Dragon's Party (GC), Road Rash: Jailbreak, Jacoby-Dice, Bling's Party e Power Ranger: King Storm (GBA).

## EDIÇÃO 105



Bully: the Vampire Slayer, Chase Band, Disney's Extreme Skate Adventure (PS2, XBOX e GC), After Burner, Euro Racer Rally 04 (PS2, XBOX), Dynasty Warriors 4, God of War, Night of 100 Fights (XBOX), Wipeout 7, Drag on Dragons (PS2), F-Zero GX, Mario Golf (GC), Mortal Kombat Tournament Edition, Pokémon Pinball: Ruby e Sapphire (GBA).

## EDIÇÃO 104



San Vito: Knights of the GAA, Resublin: Dino Crisis 3 (XBOX), Silent Line: Amore e Coraggio, Resident Evil 4, The Sims 2, Pro, Zero One: Tera Edition (PS2), Charles Angels (GC), The Vampire Slayer: Disney's Mortal Quest 2, Spy Kyrds 3-D: Game Over, Dragon Ball Z: The Legacy of Goku II, Jet Grind Radio, Super Mario Advance 4 (GBA).

## EDIÇÃO 103



Burnout: 2 Point of Impact, Sprint King (XBOX), Tomb Raider: The Angel of Darkness, A Top Gun: Metal Slug 3, Ultimate Super Hero G.I. (PS2), Mega Man Legends 2, Tekken 5 (GC), X-Men: Fatal Fury, The Hulk (GBA), Wolverine: Entry to Hell, Tekken 5: Blade Runner (PC), The Sims: Termination 3, The Road to the Machine (PS2, GC, XBOX, PC).

## EDIÇÃO 102



Return to Castle Wolfenstein, Operation: Restoration, Go! Drummy All: Mortal Kombat, Silent Hill 3, Midnight Club 3, NBA Street Vol 2 (PS2), Iron Man 2, Disney: King of the Jungle, Castlevania: Aria of Sorrow (GBA), Metal Gear 3: Subsistence, GTA: Vice City, RoboCop (PC), Pre-estudo: M. Castlevania: Aria of Sorrow (GC).

## DETONADOS

Edição 107 - Underworld: Awakening (PS2)  
Prince of Persia (PS2, GC, XBOX, PC)  
Vampire II (GC)  
Edição 106 - Prince of Persia: The Sands of Time (PS2)  
RN.03 (GC)  
Edição 105 - F-Zero GX (GC, PS2, XBOX)  
Dragonair: Huggle (PS2)  
Edição 104 - Wipeout 7 (GC, PS2, XBOX)  
Tomb Raider: The Angel of Darkness (PS2)  
Edição 103 - Hulk (GC, PS2, XBOX, PC)  
Silent Hill 3 (PS2)

Edição 102 - Wolverine's Revenge (GameCube)  
Enter The Matrix (PS2, GC, XBOX, PC)  
Edição 101 - The Legend of Zelda: The Wind Waker (GameCube)  
Fallout: New Vegas (PS2)  
Edição 100 - Sims 2: Open House (GameCube)  
Tenchu 3 (PS2)  
Edição 99 - Metroid Prime (GameCube)  
Oni: Play City (PS2)  
Edição 98 - Resident Evil: Darkside (GameCube)  
Oni: Play City 2 (PS2) (PS2)

EDITORA  
OPTION

IGAMEPOWER

ANO 10 - Nº 107

## REDAÇÃO

### Editora

Karen Colosso  
karen@sgponline.com.br

### Arte

Editora Option Studio

### Assistente Editorial

Akira Suzuki

### Colaborador

Carlos Henrique Gutierrez, Felipe do Nascimento Teixeira (jogos), Gabriela Budzisz (arte).

## PUBLICIDADE

### Profit Comunicação

Luiz Fernando  
(0xx11) 5579-1370

### Editora Option Ltda.

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L  
e d i t o r a

Conselheira  
Lúcia Machado

Conselho de Jornalistas  
José Antônio Mantovani,  
Ruy Mendonça ■ Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios  
Alessandra Machado  
(Lelê) lele@lmx.com.br  
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão  
Plural Gráfica

Distribuição  
Dinap

Publicação Mensal  
Distribuição Nacional  
Central de Atendimento  
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa  
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162  
Tel. 11 3865-4949  
Perdizes São Paulo SP 05013.000  
pooleditora@lmx.com.br  
LM&X Ltda.



# Shopping SGP

Coloque o seu anúncio  
com preços promocionais.  
Se você não tem o  
seu módulo, nós montamos.  
Ligue e consulte!

Novo tel.:  
0xx11 6335-3080

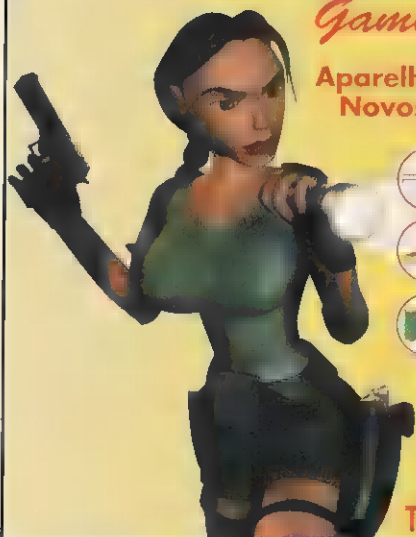


**ROCK LASER**

*Games*

Assistência Técnica Especializada  
[www.rocklaser.com.br](http://www.rocklaser.com.br)

Aparelhos e Acessórios  
Novos e Seminovos



- ✓ Compra
- ✓ Vende
- ✓ Troca
- ✓ Financia

Entrega  
Tudo o que

Atacado  
e Varejo

Aceitamos todos os  
cartões de crédito e  
pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl. Maria

Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

**VIENA GAMES**  
TUDO EM VIDEOGAMES

FINANCIAMOS EM ATÉ 15  
VEZES (CHEQUE OU CARTÃO)

Av. XV de Novembro, 398  
Centro - Ferraz de Vasconcelos - SP  
TEL. (0XX11) 4674-5850

**PLANET GAMES**

• Todos os consoles  
e  
Assistência

até 15x no  
cheque ou cartão

todo Brasil

compre online do site  
[www.planetgames.com.br](http://www.planetgames.com.br)

Av. Mandes da Silva, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

**KIBONÊS**  
Assistência Técnica  
Destroamento Total

Para PS2 - Magic, Microsoft, 2,  
Thunder, DMS 3 - Todos os Modelos

No destroamento de qualquer aparelho ganha uma  
LOCAÇÃO GRATIS NA DVD PLANET SHOP  
para residentes em Santos

TROCA DE UNIDADE  
Pc - Ono R\$ 150,00  
Playstation 2  
à consultar

"AQUI O PUNTO DA ESPECIALIZAÇÃO  
É GARANTIR"

A Melhor Assistência Técnica da  
Bairro da Santa

Endereço:  
Alameda das Margaridas, 773/775  
Guarujá - São Paulo  
Tel.: (0xx11) 3384-9851 / 3383-5368

R. Mercio Dias 27, Loja 5  
Gonzaga - Santos - São Paulo  
Tel.: (0xx13) 3289-6088

[www.kibones.com.br](http://www.kibones.com.br)

**WONDER GAMES**  
Compra, venda e troca  
Venda de console, jogos e acessórios em geral

PS2 - PSOne - Game Boy Advanced  
Super Nintendo - Nintendo 64  
Gameboy Color - Xbox

**Assistência Técnica**  
Destroamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamento  
em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pelo boleto

**ENTREGAMOS  
VIA SEDEX**

R. José Bonifácio, 286 - Lapa - São Francisco  
Fones: (11) 3108-2602 - Centro - SP  
Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Faria/Eas. (11) 3108-2797

**CRAZY GAMES**

HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de

Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube  
para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP  
a uma quadra do Metrô Saúde  
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

**SETGAMES**

PS2 XBOX

R. Min. Jesuíno Cardoso  
Nº 498 - Vila Olímpia  
FONE: (0XX11) 3842-7185



# OFICINA DO GAME

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio • Transcodificação • Fonte

Unidade Ótica • Consertos em Geral

Todas as  
marcas e  
modelos

TEL: 6281-8843

Orçamento  
Grátis

RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBLELOJA  
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO  
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

## Planet Game

Parcelamos em até 12x

Fitas e Cd's  
Video Games  
Acessórios

Enviamos p/  
todo o Brasil

Fone: (15) 211.4504 / 3011.5694 Sorocaba - SP

# KARATE

DE COMBATE SEIWAKAI



Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas  
pelo Prof. Edivan Souto  
Vice Campeão Mundial  
de Categorias e Campeão Internacional

- |               |                     |               |
|---------------|---------------------|---------------|
| ✓ Musculação  | ✓ Lambaeróbica      | ✓ Bodybalance |
| ✓ Localizada  | ✓ Personal Trainer  | ✓ Bodycombat  |
| ✓ Glúteos     | ✓ Ju-Jitsu Morgante | ✓ RPM         |
| ✓ Abdominal   | ✓ Capoeira          | ✓ Bodyjam     |
| ✓ Alongamento | ✓ Bodyattack        | ✓ Bodypump    |



Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto  
Fone.: 5589-7716 - São Paulo - SP

Para maiores informações: [www.nivela.com.br](http://www.nivela.com.br)



APARELHOS • ACESSÓRIOS • JOGOS  
SOMENTE ORIGINAIS



DESPACHAMOS  
VIA SEDEX PARA  
TODO O BRASIL

## LOCAÇÃO E VENDA

Financiamos em até 10x sem entrada  
cheque pré ou 12x cartão  
Rua do Níquel, 75 Loja A - Curicica  
Rio de Janeiro - RJ  
Tel : (0xx21) 2426-9043

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios



**CASTOR GAMES.COM**

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PARCELAMOS TUDO EM 5 VEZES.

Novo Endereço Rua Itapeti, 886  
Bairro da Tatuapé...São Paulo-SP



**FONE: 6191.7205 / 6192.7761**  
[contato@castorgames.com](mailto:contato@castorgames.com) - [www.castorgames.com](http://www.castorgames.com)

Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistê





# Tudo para o seu game



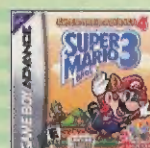
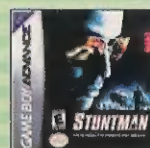
## Acessórios para PS2 e GameCube







A black Sega Genesis console and a black 3-button joystick controller. The console is shown from a slightly elevated angle, and the controller is positioned in front of it. The background is a light green and white striped pattern. In the bottom right corner, there is a small logo that reads "MICKEY'S SPEEDWAY".



**ssgames@ssgames.com.br**





**Marilan**

**ENERGIA**



INNOVA Group

# Teens

**Porções  
de energia  
para quem  
é fera  
no game.**



**Marilan**

[www.marilan.com](http://www.marilan.com)

Experimente estes deliciosos biscoitos recheados nos sabores: chocolate, chocolate branco e mini wafer chocolate.